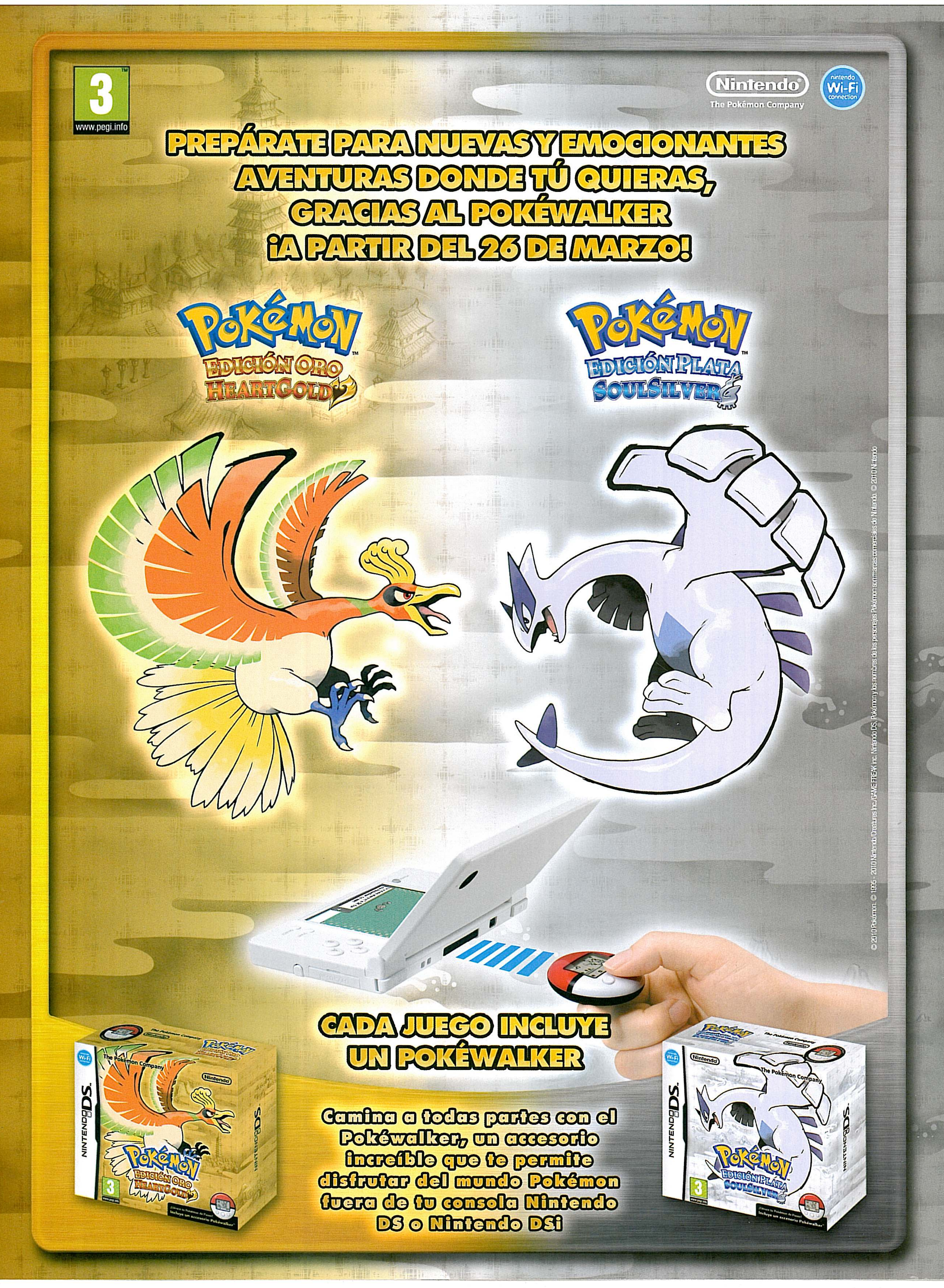


POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nº 209 - ABRIL 2010
Nintendo®
Acción
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
8 424094 810024 00209
REPORTAJE
¡Lo último de Disney!
Alicia en el País de las Maravillas, Toy Story 3...
¡PRIMERA REVIEW!
Pokémon Oro y Plata
¡Descubre porqué es el mejor de la historia!
¡YA VIENEN!
Naruto 3
Prince of Persia
No more Heroes 2
SUPER MARIO GALAXY 2
¡Vuelve Mario!
¡¡Su mejor aventura llega este verano!!
¡Fiebre Monster Hunter Tri!
Te contamos lo que nadie sabe del juego más explosivo


3
www.pegi.info
Nintendo
The Pokémon Company
nintendo Wi-Fi connection
PREPÁRATE PARA NUEVAS Y EMOCIONANTES
AVENTURAS DONDE TÚ QUIERAS,
GRACIAS AL POKÉWALKER
¡A PARTIR DEL 26 DE MARZO!
Pokémon
EDICIÓN ORO
HEARTGOLD
Pokémon
EDICIÓN PLATA
SOULSILVER
CADA JUEGO INCLUYE
UN POKÉWALKER
Camina a todas partes con el
Pokéwalker, un accesorio
increíble que te permite
disfrutar del mundo Pokémon
fuera de tu consola Nintendo
DS o Nintendo DSi
© 2010 Pokémon. © 1995 - 2010 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Nintendo DS, Pokémon y los nombres de los personajes Pokémon son marcas comerciales de Nintendo. © 2010 Nintendo

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 209 - ABRIL 2010

¡2 SUPER CONCURSOS!
6 DSi XL + 10 juegos y 15 FFCC
páginas 43 y 46

4 NOTICIAS
Los últimos desarrollos anunciados, los juegos que están a punto de salir... Este mes fliparás con «LEGO Harry Potter» y «LEGO Star Wars III», entre otros.

10 REPORTAJES
10 Cómo ha cambiado Disney
«Alicia en el País de las Maravillas», «Epic Mickey» y «Toy Story III» son tres juegos que muestran la nueva cara de la compañía.

16 Nintendo Summit 2010
Viajamos hasta Londres para jugar a los mejores títulos que Nintendo prepara para este año. Nos quedamos impresionados, y tú serás el primero en saber por qué.

22 Monster Hunter Tri
En ocho intensas páginas desglosamos al detalle cada elemento del juego más grande de la primavera. Pronto serás un cazador, y te esperan terribles presas.

32 NOVEDADES
32 Pokémon Oro y Plata
38 Sonic & SEGA All-Stars Racing
39 Sonic Classic Collection
40 Red Steel 2
42 Vamos al Circo

44 TIENDA VIRTUAL
¡Llegan nuevas entregas de los arcades más clásicos! MegaMan, Frogger o ExciteBike son algunas de las sagas inolvidables que renacen como juegos descargables.

48 GUÍA DE COMPRAS
Si vas a comprarte un juego nuevo para Wii o DS, no tienes que buscar en otro sitio. Sólo aquí verás las mejores recomendaciones.

52 TRUCOS

54 GUÍAS
54 Zelda Spirit Tracks

60 COMUNIDAD
Las preguntas que nos hacéis y las respuestas que damos...

64 AVANCES
64 Naruto
66 Prince of Persia
66 Dragon Ball Origins 2
67 Infinite Space
68 No More Heroes 2



16 Mario Galaxy 2
YA LO HEMOS JUGADO, y también «Metroid Other M» y otro montón de títulos que arrasarán este año. ¡Todo en un repor de lujo!



32 Pokémon
ORO Y PLATA es la novedad del mes y un juego que va más allá de lo esperado...



64 Naruto
VOLVERÁ A Wii con un juegazo de lucha. En nuestro avance te lo contamos todo.



10 Los héroes Disney van a por ti
DESCUBRE TRES JUEGOS que demuestran que Disney ya no es tan "dulce"...



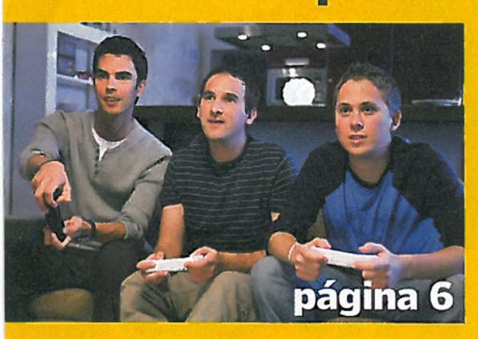
22 Monster Hunter Tri
SUPERREPORTAJE del juego que va a marcar época en Wii. Te hablamos de los cazadores, los monstruos, el modo online...

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...



¡Nintendo vende más consolas que nadie en España!


página 6



Los nuevos Transformers no van a dejar títere con cabeza

página 8



Llega el nuevo «Dance Dance Revolution 3»




página 8



ACCIÓN Wii y DS

¡Los LEGO van a 'montarla' en Wii y DS!

Y será por partida doble, con «Lego Harry Potter» y «Star Wars III: The Clone Wars».

Después de atreverse con Indiana Jones, Batman y la saga completa de Star Wars, los LEGO vuelven a Wii para protagonizar dos nuevos títulos llenos de acción, humor "leguero", diversión cooperativa... y más magia que nunca.

¡Unos 'piezas' de película!

En primer lugar aterrizará «LEGO Harry Potter», la primera fusión de ambos mundos, que nos llevará a revivir los cuatro primeros cursos del mago; por tanto, tendremos que ir a clase para ir aprendiendo nuevos hechizos como Wingardium Leviosa, para hacer levitar objetos con el poder del mando, reconstruir piezas para resolver puzles y ayudar a tus colegas de Hogwarts. Llegará Wii en mayo, de la mano de Warner Bros.

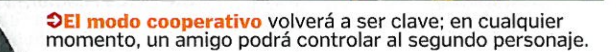
Unos meses después, en otoño, será el turno de 'LEGO Star Wars III: The Clone Wars', que incluirá a todos los personajes de la serie de televisión, además de nuevos modos y escenarios de batalla personalizables. Tendrá versiones Wii y DS, y está siendo desarrollado por los chicos de LucasArts, así que habrá calidad.



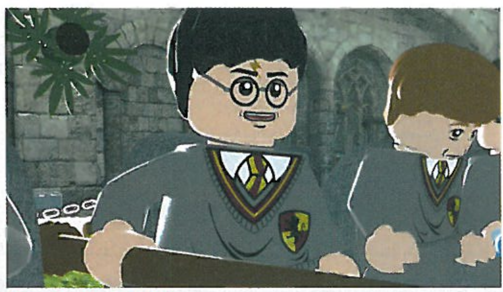


La genial ambientación de los exteriores o del propio interior de Hogwarts, incluirá toques 'a lo LEGO'.

STAR WARS III
THE CLONE WARS



El modo cooperativo volverá a ser clave; en cualquier momento, un amigo podrá controlar al segundo personaje.



Será divertidísimo ver a los 'protas' luciendo de esta guisa, aunque no perderán su toque épico.

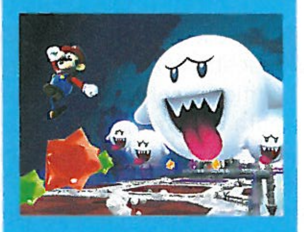


Harry, Ron y Hermione estarán acompañados por más de cien personajes jugables... ¡Una pasada!.

LO MEJOR DEL MES

Nintendo Media Summit 2010

Cita con el futuro de los videojuegos. Y de Wii y DS. Jugamos con Mario, Metroid, Wario, Sin & Punishment 2... ¡flipante!



Apabullantes datos de Nintendo

Dos millones de Wii vendidas en España y casi 5 millones de DS, hablan a las claras del éxito de la propuesta jugable y tecnológica de Nintendo. Acierto pleno. Podéis comprobar los datos en las páginas siguientes.

Y nuestra revista es la segunda más vendida...

... de videojuegos en España, con casi 42.000 ejemplares de media. Sólo Hobby Consolas supera a Nintendo Acción en el quiosco. Todo un éxito de nuestra editorial Axel Springer España.

La expectación que levanta Monster Hunter

Cada mes nos regala una cosa sorprendente. Nuevas imágenes o datos que os hacemos llegar para que flipéis como hacemos nosotros. Va a ser el lanzamiento del año en Wii.

Los nuevos Pokémon

Claro, Oro Heartgold y Plata Soulsilver van a marcar una nueva época en el universo Pokémon, porque son las mejores ediciones jamás hechas para Nintendo DS.



DATOS | Wii y DS

Nintendo vende más que nadie

De los 2,94 millones de consolas vendidas en España en 2009, el 61% fueron de Nintendo.



Un detallado informe presentado por **Nintendo Ibérica** muestra el apabullante dominio de Wii y Nintendo DS. Lo certifica la **compañía GFK**, encargada de medir las cifras de venta de videojuegos en España. Los datos dicen que desde su lanzamiento hasta finales de 2009 se han vendido 2.000.000 de Wii y casi 5.000.000 de DS, sólo en España. Y si en consolas el dominio es total, en títulos Nintendo es también líder absoluto, como reflejan estos gráficos.

SEGMENTO DE CONSOLAS DOMÉSTICAS DE NUEVA GENERACIÓN

CUOTA DE MERCADO 2009

NINTENDO WII	50,2 %
COMPETIDOR 1	33,8 %
COMPETIDOR 2	16 %

FUENTE: Informe semanal GFK
BASE: Venta de hardware al consumidor en unidades
PERIODO: 29-12-08 a 3-1-2010

SEGMENTO DE CONSOLAS PORTÁTILES DE NUEVA GENERACIÓN

CUOTA DE MERCADO 2009

NINTENDO DS	72,8 %
COMPETENCIA	27,2 %

FUENTE: Informe semanal GFK
BASE: Venta de hardware al consumidor en unidades
PERIODO: 29-12-08 a 3-1-2010

En estas tartas veis cómo está repartido el mercado de consolas. En la de la izquierda, Wii destaca con un 50,2% del parque instalado en 2009. En la de la derecha, DS arrasa con un 72,8% de cuota de mercado frente a su rival, también durante 2009.

SEGMENTO DE CONSOLAS DOMÉSTICAS DE NUEVA GENERACIÓN

TOP 25 VENTAS DE SOFTWARE EN 2009

Total títulos Wii en Top 10: 6 (60%) · Total títulos Wii en Top 25: 13 (52%)

Posición	Título	Plataforma	Ventas
1	Wii Play	Wii	358.262
2	Wii Sports Resort + Wii Motion Plus	Wii	300.682
3	Mario Kart + Wii Wheel	Wii	296.037
4	Wii Fit + Balance Board	Wii	246.928
5	Pro Evolution Soccer 2010	PS3	231.304
6	Call of Duty: Modern Warfare 2	PS3	229.424
7	FIFA 10	PS3	181.476
8	New Super Mario Bros.	Wii	171.991
9	Wii Fit Plus + Balance Board	Wii	141.320
10	Assassin's Creed II	PS3	112.696
11	Resident Evil 5	PS3	89.066
12	Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno	Wii	85.969
13	Pro Evolution Soccer 2009	PS3	84.101
14	Wii Fit Plus	Wii	78.189
15	Killzone 2	PS3	74.563
16	Call Of Duty: Modern Warfare 2	Xbox 360	68.317
17	Fallout 3	PS3	67.325
18	Uncharted 2: El Reino de los Ladrones	PS3	64.339
19	Monopoly	Wii	63.251
20	Trivial Pursuit	Wii	62.544
21	Active Personal Trainer + Cintas	Wii	60.795
22	Super Mario Galaxy	Wii	60.074
23	FIFA 09	PS3	59.050
24	Super Smash Bros. Brawl	Wii	54.476
25	Need for Speed: Shift	PS3	54.236

FUENTE: Top 25. Informe [illegible] GFK [illegible] Nintendo Ibérica, [illegible] Periodo: 29-12-2008 a 3-1-2010

SEGMENTO DE CONSOLAS PORTÁTILES DE NUEVA GENERACIÓN

TOP 25 VENTAS DE SOFTWARE EN 2009

Total títulos NDS en Top 10: 7 (70%) · Total títulos NDS en Top 25: 17 (68%)

Posición	Título	Plataforma	Ventas
1	El Profesor Layton y la Caja de Pandora	NDS	105.606
2	Pokémon Platino	NDS	105.077
3	El Profesor Layton y la Villa Misteriosa	NDS	99.245
4	New Super Mario Bros.	NDS	98.047
5	Pro Evolution Soccer 2010	PSP	74.647
6	Mario Kart DS	NDS	71.513
7	Surtido NDS Ubisoft 9.95 €	NDS	69.580
8	FIFA 09	PSP	62.347
9	Más Brain Training	NDS	60.836
10	Invizimals + Camera + Trap	PSP	60.439
11	FIFA 10	PSP	56.987
12	Pro Evolution Soccer 2009	PSP	56.767
13	Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno	NDS	53.736
14	Brain Training Del Dr. Kawashima	NDS	49.432
15	Nintendo Presenta: Style Boutique	NDS	42.931
16	¡Cocina Conmigo!: ¿Que Preparamos Hoy?	NDS	39.592
17	42 Juegos de Siempre	NDS	37.352
18	Grand Theft Auto: Liberty City Stories Platinum	PSP	33.424
19	Need for Speed: Undercover	PSP	32.578
20	Mario Party DS	NDS	31.943
21	Bakugan + Esfera	NDS	29.876
22	Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos	NDS	29.770
23	Grand Theft Auto: Vice City Stories Platinum	PSP	29.571
24	The Legend of Zelda: Spirit Tracks	NDS	28.828
25	Pokémon Mundo Misterioso - Exploradores de Oscuridad	NDS	26.772

FUENTE: Top 25: Informe semanal GFK - [illegible] de venta: Nintendo Ibérica, extrapolación sobre datos GFK con un ratio 0,683 - Periodo: [illegible] 2008 a 3-1-2010

Las listas de los 25 juegos más vendidos de 2009 también dejan en un magnífico lugar a Nintendo. En Wii, de los 10 más comprados, 6 son de la Gran N, entre ellos los 4 primeros del ranking Y en DS, el mismo resultado. Entre los diez de más éxito, 6 los ha diseñado Nintendo.

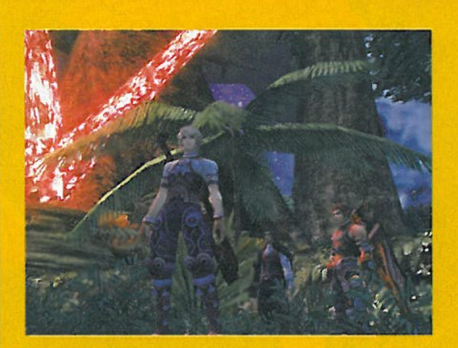
BATMAN SE ANIMA EN Wii Y DS



La aventura va a adquirir tintes de cómic gracias a 'Batman: El Intrépido Batman', basado en la serie de dibujos animados. Te enfrentarás a los villanos de DC Comics, con la ayuda de aliados como Robin, a través de callejones, planetas y laboratorios. Además, ¡podrás conectar las versiones de Wii y DS! En otoño, vía Warner Bros.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



ANTES «MONADO», AHORA...

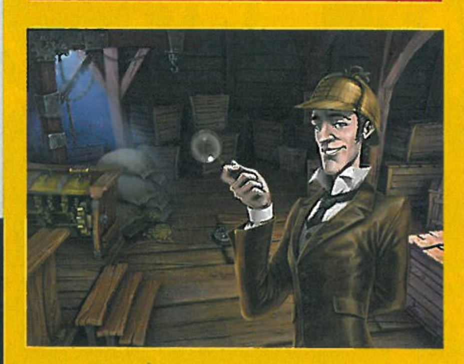
XENOBLADE

«Monado: Beginning of the new World», una de las sorpresas más chulas del pasado E3 continúa adelante como «Xenoblade». A pesar del cambio de nombre, continúa la idea de regresar a las raíces originales de los RPG, sobre una historia con humanos y máquinas peleándose entre sí en un mundo que yace sobre el cuerpo de un dios gigante.

VA A REVOLUCIONAR LA SAGA

SPYRO DS

Nuestro espía se ha enterado de que Activision Blizzard está dando los últimos retoques al nuevo Spyro que debería salir en DS el próximo otoño. Lo que nos dice el espía es que le han lavado la cara por completo al dragón, y tanto la mecánica como el aspecto gráfico van a ser absolutamente rompedores. Y que incluirá un dispositivo innovador.

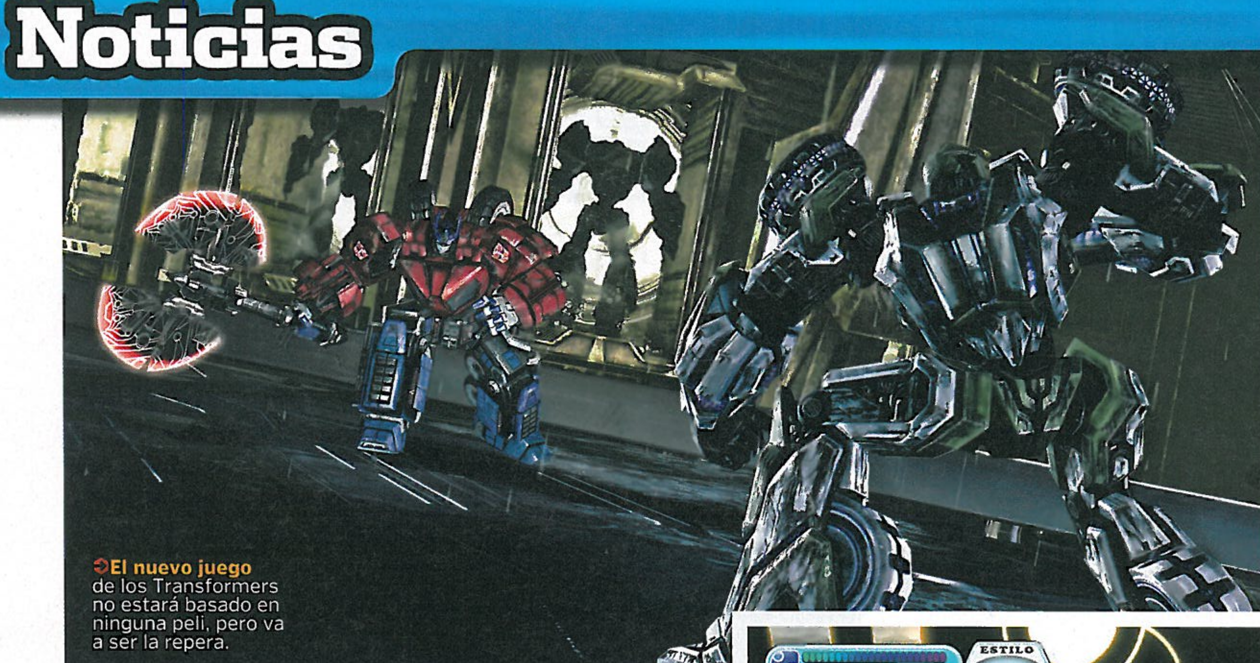


¡VUELVE A NINTENDO DS!

SHERLOCK HOLMES

Mezclando puzles e investigación, el detective más famoso de todos los tiempos regresa a la portátil con «El Secreto de la Reina». Resulta que han robado los informes genealógicos de la Reina Victoria y tendrás que resolver el misterio con lógica, observación, deducción... ¡Guau!




El nuevo juego de los Transformers no estará basado en ninguna peli, pero va a ser la repera.

ACCIÓN y BAILE · Wii y DS

Un veranito muy movidito

Vivirás la acción de «Transformers» y el ritmo de «Dance Dance Revolution».

Este verano vas a sentir la acción en el cuerpo. Por un lado, Activision lanzará en Wii y DS **«Transformers: La Guerra por Cybertron»**, un episodio nunca antes contado, que explicará el origen del conflicto entre Autobots y Decepticons, a los que podrás controlar según el bando que elijas. Además, sus modos multijugador prometen acción explosiva.

Por otra parte, Konami hará que el verano venga aún más calentito, con los 60 temas de **«Dance Dance Revolution Hottest Party 3»**: Rihanna, Bobby Brown o Diana Ross te harán quemar la alfombrilla de baile o la Wii Board. En junio.





La variedad de estilos será más amplia que nunca.



DATOS OJD · REVISTAS

Con más de 41.000 revistas cada mes...

Nintendo Acción es la segunda revista de videojuegos más vendida en España.

Según el último informe de OJD (Oficina para la Justificación de la Difusión) Nintendo Acción vendió una media de 41.873 ejemplares (octubre 2008 a septiembre 2009), lo que nos sitúa como la segunda revista de videojuegos más vendida en nuestro país, sólo superada por Hobby Consolas (60.570), también de Axel Springer. El tirón de N.A. en los quioscos es tal que incluso supera a revistas de PlayStation o a otras multiplataforma como Marca Player. Con estos datos, nuestra editorial alcanza el 75% de las revistas de videojuegos que se venden en España. ¡Enhorabuena!



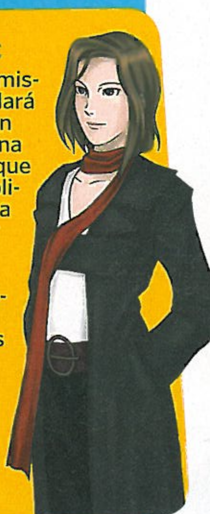


Guitar Van Halen

Vuelve a pillar la guitarra y atrévete a tocar los 28 temazos de este mítico grupo de 'hard rock', además de otras 19 canciones de artistas como Lenny Kravitz, Blink-182, The Offspring o Queen. El título es para Wii y ya está en las tiendas, distribuido por Activision. Así que corre a por él...

Cate West

Si te van los misterios, te molará convertirte en Cate West, una clarividente que ayuda a la policía de Arcadia a reconstruir más de 50 escenas del crimen y buscar más de 1000 indicios para pillar a los culpables. Este mismo mes llega a DS y Wii, a través de Nobilis.

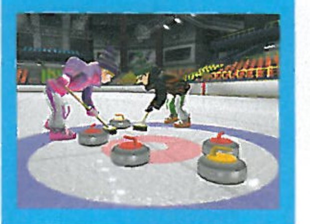


Grease

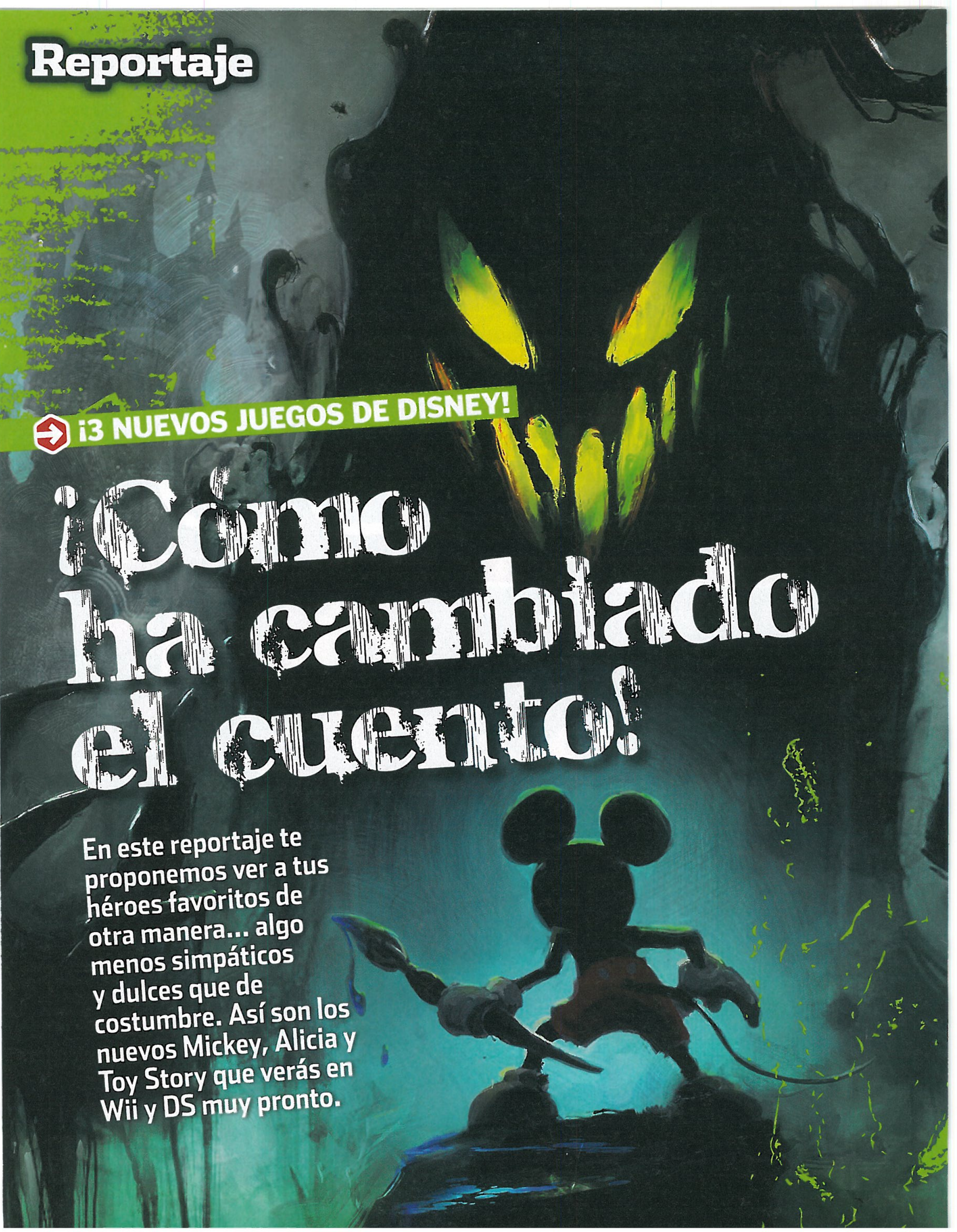
La peli más "engominada" de todos los tiempos tendrá su juego, ¡y no sólo en Wii! DS también nos pondrá a bailar canciones del musical, tan inolvidables como "You're the one that I want". 505 Games se encargará de lanzarlo a lo largo del año.

Winter Fun

Aprovecha lo que queda del hielo olímpico e invita a otros tres amigos a competir en multijugador o cooperativo, elige entre más de 12 deportistas e intenta conseguir el oro en pruebas como curling, snowboarding o ski. Ya está disponible para Wii.




RINGLING BROS. AND BARNUM & BAILEY
THE GREATEST SHOW ON EARTH
Vamos al
CIRCO
Wii
NINTENDO DS
AMIGO DE LOS ELEFANTES
¡¡TODA LA DIVERSIÓN DEL CIRCO EN TU CONSOLA EL 18 DE MARZO DE 2010!!
3
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
havok
CAT DADDY
2K PLAY
2009 Take-Two Interactive Software, Inc. 2K Play, the 2K Play logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Developed by Cat Daddy. Cat Daddy Games and the Cat Daddy Games logo are trademarks of Cat Daddy Games, LLC. © Feld Entertainment, Inc.RINGLING BROS. AND BARNUM & BAILEY, THE GREATEST SHOW ON EARTH, CLOWN COLLEGE, CIRCUS CELEBRITY, ZING ZANG ZOOM, and BARNUM'S FUNUNDRUM are trademarks of and are under license from Ringling Bros.-Barnum & Bailey Combined Shows, Inc. All rights reserved.



¡3 NUEVOS JUEGOS DE DISNEY!

¡Cómo ha cambiado el cuento!

En este reportaje te proponemos ver a tus héroes favoritos de otra manera... algo menos simpáticos y dulces que de costumbre. Así son los nuevos Mickey, Alicia y Toy Story que verás en Wii y DS muy pronto.



Los "chicos" de la casa

Veremos cameos de personajes Disney... con una forma ligeramente diferente a la original. Decide tú cómo comportarte con ellos, y así será tu vida durante el juego...

El pincel tendrá el poder de cambiarlo todo, de crear, de borrar y de hacer un juego diferente.

Será una aventura de acción con elementos de rol y un mapa enorme.

Mickey volverá a brillar

Su nuevo juego le pondrá de nuevo en boca de todos, y hará olvidar a los Jonas, a Hannah... ¡será el nuevo ídolo!

DISNEY'S EPIC MICKEY

Mickey es más siniestro

ESTE OTOÑO Mickey vuelve a la acción con un título que está dando mucho que hablar: la exploración de Zelda, las plataformas de Mario, entorno abierto... ¡Flipante!

Cuál es tu imagen del simpático ratón Mickey? ¡Cámbiala! En el juego que le están haciendo a medida va a poder decidir su destino, y convertirse en un ratón heróico o en uno dispuesto a hacer lo que sea para conseguir su objetivo.

«Epic Mickey» será una gran aventura de acción en la que puedes interactuar con el mundo y los personajes de diferentes maneras. Y según la forma de resolver cada puzle, o los amigos y enemigos que vayas haciendo, así llegarás a diferentes finales. Por el camino, el "arma" de Mickey, un pincel mágico, te permitirá pintar o borrar plataformas y lugares: quizá no avances porque te falte borrar un obstáculo o pintar una plataforma. La idea es vivir el juego como una experiencia única, que decidas si quieres ayudarte de otros personajes, rescatarles o no, tirar "p'alante" tú solo... Y todo en un ambiente muy lejos del universo Disney...

El sombrerero Loco, el Conejo Blanco o el Gato de Chesire serán algunos de los protas del juego... ¡Y cada uno exhibirá sus habilidades!

ALICIA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

Alicia se va de marcha

QUÉ MONA VA ESTA CHICA SIEMPRE. Pero ¿has visto el aspecto de sus amigos? Pues estos pintorescos personajes tendrán que salvar el País de las Maravillas en Wii y en DS.

El juego, exclusivísimo de las consolas de Nintendo, tendrá el mismo argumento que la peli de Tim Burton: ya veinteañera, Alicia vuelve al País de las Maravillas para liberar a sus habitantes de la tiranía de la Reina Roja. Pero nosotros no la manejaremos a ella, sino a sus aliados: el gato de Chesire, el Sombrerero Loco o el Conejo Blanco, entre otros. Con sólo pulsar un botón, podremos "invocar" a cualquiera de estos personajes para superar combates, zonas de saltos o puzles... y cada uno tendrá habilidades muy distintas y alucinantes. Por ejemplo, el Conejo ralentizará el tiempo, o el Sombrerero jugará con las perspectivas visuales para resolver puzles. Una mecánica que se mantendrá en la versión DS, aunque los escenarios serán en 2D y controlaremos a los personajes con el lápiz táctil.



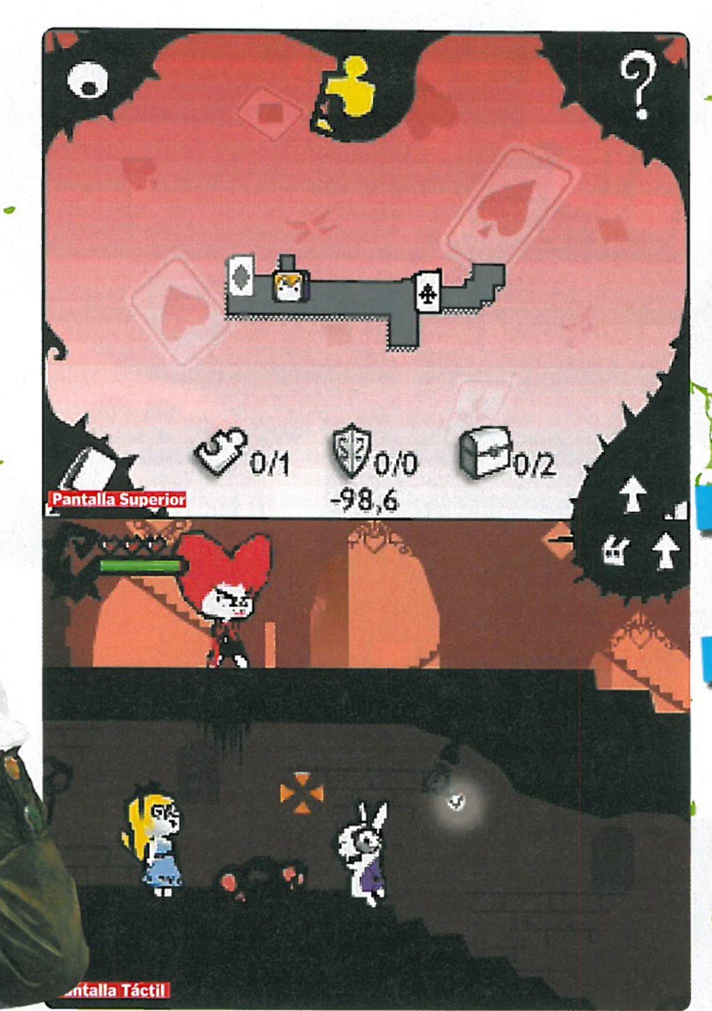
La estética del juego, sacada de la peli, será entre infantil y oscura. ¡Una aventura escalofriante!



¡Defiende a la chica! En ocasiones protegeremos a Alicia de las cartas-soldado de la Reina Roja.

¡Johnny se disfraza!

La mega estrella de Hollywood da vida al Sombrerero Loco en la peli ¡y el personaje del juego es clavadito a él!

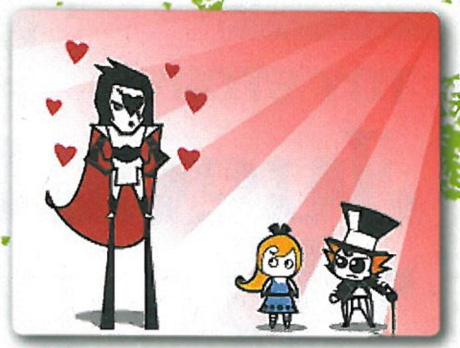


Acción en la pantalla táctil

Arriba tienes un mapa que te indica dónde está tu objetivo. Abajo ocurre la acción, y ten en cuenta que para avanzar Alicia tiene que ir siempre acompañada del conejo. Solo tienes que marcar con el puntero la dirección hacia donde quieres ir.



En DS Alicia nos sigue en todo momento y tendremos que guiarla entre peligros.



El juego incluirá sorpresas como puzles compatibles con la cámara de DSi.

Las dos versiones mezclan acción, puzles y saltos, pero con estéticas muy diferentes



Entre fase y fase, divertidas animaciones nos contarán el inquietante argumento.



En la pantalla superior veremos el mapa. Y con el puntero manejaremos a los personajes.

Son monos... pero te darán miedo

Lo primero que llamará la atención en DS es el aspecto de los personajes: seres entre adorables y siniestros. Los diseñadores se han inspirado en la estética de la peli y también en las obras del Lewis Carrol, autor de las novelas originales.







TOY STORY 3

¡Lo avanzamos en primicia!

Juguetes con vida propia

ANDY ES MAYOR Y SE VA DE CASA, pero sus juguetes de siempre no están dispuestos a que todo acabe así... ¿Les ayudarás?

Experimentar y disfrutar el universo Toy Story 3 de muchas formas. Es la idea de Avalanche Software, que trabajan en la versión Wii/DS de la próxima peli de Pixar. Habrá un modo historia que seguirá el desarrollo de la película, pero también tendremos una nueva opción, Toybox, que nos permitirá crear un mundo abierto en el que desarrollar nuestro propio juego. Nos situaremos en escenarios que no aparecen en la película en los que, como si regresáramos a la infancia, jugaremos con nuestros juguetes de la forma que queramos. ¿Hace una de indios y vaqueros, o un combate espacial? Lo que la imaginación te dicte, no habrá límite... Coge tus vaqueros, dinosaurios, aliens verdes y prepara una historia... para el próximo junio.

Refuerzos para Buzz y Woody

Ken (el de Barbie), los trillizos y un oso rosa serán los nuevos personajes que veremos en la película.



La película se estrenará en junio, y tendrá su versión en 3D para alucinar.



Buzz y Woody protagonizarán el modo historia/peliculero de la aventura.

+ Disney

VALE, NO TODO IBAN A SER HÉROES DE CUENTO con un aspecto siniestro, también hay música, personajes de siempre y hasta fenómeno 'fan'. Toma nota de estos juegos más "clásicos" de Disney.

Disney Sing it! Pop Hits

Wii. 59,95€ Ya disponible

Este karaoke te lo puedes comprar con o sin micro, para darle caña a más de 40 temas versionados de Miley Cyrus, Jonas Brothers, Duffy o Coldplay... Puedes grabarte, ponerle efectos a la voz, y si no se te da muy bien, pasarte por las clases de voz y ritmo de Tiffany Thorton, una de las estrellas del Disney Channel. Atento a los desafíos para hasta 8 jugadores.



Sunny entre las estrellas

DSi. Disponible en mayo

Las aventuras de Sunny Monroe (Demi Lovato), actriz de una popular comedia de televisión entre los adolescentes americanos (So Random!). Podréis vivir los momentos más divertidos de la serie a lo largo de más de 40 minijuegos (dos de ellos exclusivos para DSi), situados en los escenarios de la tele, e incluso personalizar el vestuario de todos los protagonistas.



Campanilla y el Tesoro Perdido

DS. 39,95€ Ya disponible

Sobrevuela Nunca Jamás en busca de un tesoro y disfruta de los más de 30 minijuegos mágicos. Tienes vestidos, objetos y accesorios para decorar la casa de Campanilla y puedes crear hasta 5 hadas a tu gusto.

Jonas

DSi. 39,95€ Ya disponible

La serie de TV que protagonizan estos tres hermanos de oro sirve de inspiración para una aventura con mucha música. Manejamos a Nick, Joe y Kevin por los escenarios de la tele, hablando con personajes, explorando y usando objetos en aventuras llenas de humor... y compagina su vida cotidiana con conciertos y minijuegos musicales como tocar la guitarra.

Tiana y el Sapo

Wii y DS. 59,95€ y 39,95€. Ya disponibles

La peli con la que Disney vuelve a la animación tradicional se convierte en tu consola en una colección de minijuegos. Tiana (en su forma humana y de rana) y sus amigos cazan moscas, preparan pociones o se visten de fiesta con un objetivo: conseguir puntos para mejorar el restaurante de Tiana. Ah, y todas las pruebas permiten cuatro jugadores simultáneos.



265 tiendas en toda España
www.GAME.es/tiendas

www.GAME.es

¡¡¡Resérvalos ya!!!





Monster Hunter 3 Tri
+ Mando clásico negro **+**
Figura **Rathalos**

ó

Monster Hunter 3 Tri
+ Figura **Rathalos**

Fecha estimada de lanzamiento 23/04/2010.
Promoción limitada a 2.000 und.

Wii + Wii Sports **+ Silent Hill:** Shattered Memories

Exclusiva GAME

por sólo **219.95 €**

Promoción limitada a 1.000 unidades.





Bleach 3rd Phantom **+ Bleach** Dark Souls

39.95 €

Promoción limitada a 2.500 unidades.



Sonic & Sega All-Stars Racing

por sólo **44.95 €**





Pokémon Ed. Oro +
Pokéwalker +
Figura **Ho-oh**
de regalo.

ó

Pokémon Ed. Plata +
Pokéwalker +
Figura **Lugia**
de regalo.

Fecha estimada de lanzamiento 26/03/2010
Promoción limitada a 10.000 und. de figura Ho-oh y 10.000 und. de figura Lugia.



Descárgate a Arceus gratis en tu tienda GAME

Acércate a tu tienda GAME más cercana con tu consola NDS, NDS Lite ó NDSi y tu juego original de cualquiera de las ediciones Diamante, Perla ó Platino y podrás recibir un ARCEUS

Disponible hasta el 11/04/2010



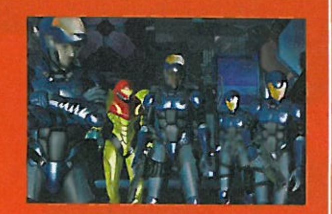


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/04/10. Impuestos incluidos.

GAME
Tu especialista en videojuegos



Nintendo organizó un evento de lujo, en el que reunió a la prensa más importante de toda Europa.



METROID OTHER M
Samus en su juego más innovador



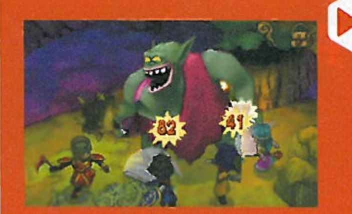
SIN & PUNISHMENT 2
El "shooter" más intenso de Wii



WARIO WARE D.I.Y.
¡En DS te harás tus microjuegos!



FLINGSMASH
Una inesperada mezcla de tenis, pinball... y mucha diversión



DRAGON QUEST IX
Nintendo traerá a Europa al juego de rol adorado en Japón

¡EL DATO!
Subidos en Yoshi visitaremos nuevos tipos de niveles: algunos serán laberintos ascendentes

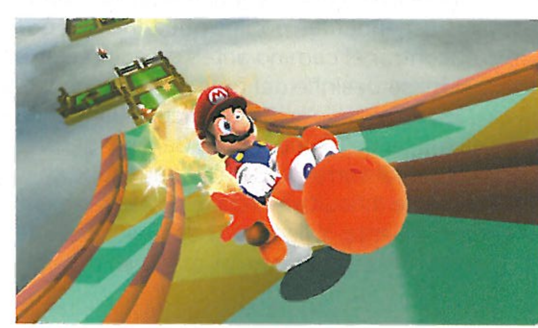
Mario surcará toda la galaxia. De nuevo nos esperan pequeños planetas, pero habrá entornos mucho más grandes.

CONSOLA: Wii **FECHA DE LANZAMIENTO:** 11 de junio

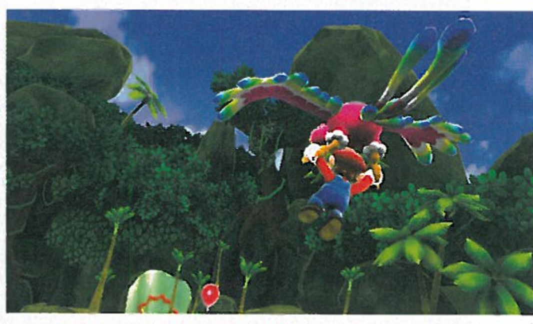
Super Mario Galaxy 2

SÓLO MARIO ES MEJOR QUE MARIO. Nos quedó claro tras probar este título y ver que supera a su antecesor.

Así lo jugamos: Nintendo puso a nuestra disposición niveles con las novedades importantes del desarrollo. Eso sí, para empezar jugamos el primer mundo... ¡y tiene todo lo que nos encantó de «Super Mario Galaxy»! Así, manejamos a Mario con el stick del nunchuk y con el mando dirigimos el puntero (para recoger gemas o dispararselas a los enemigos). Pero el juego tendrá muchísimas sorpresas: la primera, el taladro. Servirá para atravesar el suelo y llegar así a la cara apuesta de algunos niveles. ¡Mola un montón, porque usándolo en los puntos señalados alcanzaremos sitios de otro modo inaccesibles y zonas secretas que guardarán monedas o champiñones...! Nosotros lo usamos para acabar con un enemigo final, atravesando un pequeño planeta esférico y alcanzando su punto débil en... ejem, los bajos. Y después estarán los Yoshi. Subidos en el dinosaurio, atraparemos a los enemigos con la lengua y nos



Yoshi será el coprotagonista del juego. Este "dino" naranja recorrerá rampas veloz y ágil como él solo.



Mario colgado de un pajarraco. Una forma rápida de desplazarnos por algunos niveles del juego.

El despliegue técnico del juego será de escándalo, con mención especial a los gigantescos enemigos finales.

➲ los tragaremos. Y el dino conservará su capacidad de mantenerse unos segundos en el aire tras cada salto y se agarrará a ciertos salientes para balancearse.

Pero lo mejor fueron los Yoshies de colores. El Yoshi rojo puede comer guindillas... ¡que le hacen salir disparado como un cohete! Lo que da lugar a un nuevo tipo de niveles con rampas que recorreremos a toda velocidad. Y también estará el Yoshi azul, que comerá frutas que lo inflan como un globo y ascenderá soltando el aire por otro tipo de zonas nuevas, laberintos ascendentes por los que tenemos que encontrar el camino antes de que nuestro Yoshi se desinfle del todo.

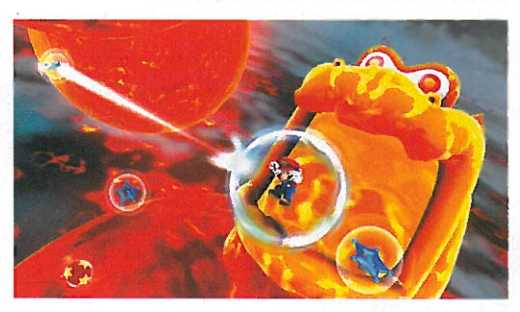
Así lo vivimos: ¡Pues felices! Tiene toda la magia de «Super Mario Galaxy» pero con un desarrollo aún más variado, y un pelín de dificultad extra que lo hará más apasionante. Y llega el 11 de junio. ¡El 11 de junio! No se puede pedir más...

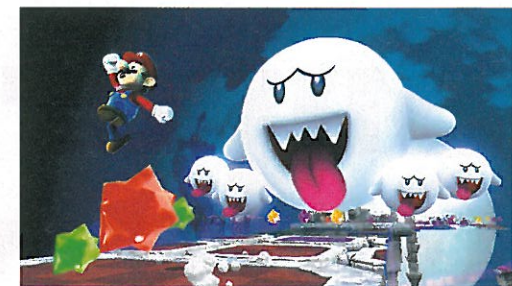


¡Pero sí es plata Gelato! Qué bien volver a este escenario clásico de «Super Mario Sunshine».



¿Quién será el malo del juego? No hay nada seguro, pero hemos visto a Baby Bowser por ahí...

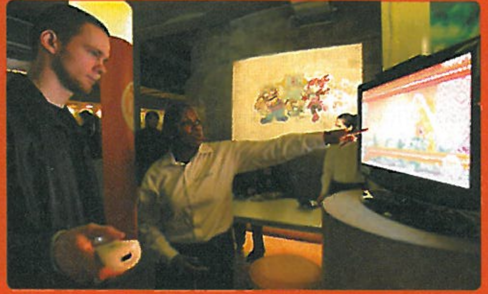




¡¡Los probamos antes que nadie!!

EL 'SUMMIT 2010' FUE UN LUJO

Nintendo organizó el evento de manera que los periodistas invitados podíamos probar los juegos con total libertad y asesorados por miembros del Club Nintendo que los conocían perfectamente. Con Mario y Metroid la cosa fue distinta: el tiempo de juego se restringió. ¡Nintendo se guardará ases en la manga para sorprendernos hasta el último minuto antes de sus lanzamientos!



Expertos del Club Nintendo nos asesoraron.



Nuestro redactor Rubén, en la entrada del evento.



¡EL DATO!
Por primera vez, Samus realizará golpes cuerpo a cuerpo cuando un rival consiga agarrarla

CONSOLA: Wii
FECHA DE LANZAMIENTO: Tercer trimestre de 2010

Metroid Other M

LA VERDAD SOBRE SAMUS ARAN será revelada en un juego rompedor.

Así lo jugamos: Sólo con el mando, sin nunchuk ni nada: lo pondremos en horizontal, nos desplazaremos con la cruceta y usaremos los botones para saltar y disparar. Todos los escenarios son en 3D, aunque en muchos pasillos la cámara toma una posición lateral y avanzamos como en un juego 2D. Y atención: ¡sólo hay que apuntar a la pantalla para pasar a una vista subjetiva desde la que escaneamos y disparamos misiles!

Así lo vivimos: De forma especial. Es el Metroid de siempre y a la vez diferente de cualquier juego.



En el primer Metroid 3D en tercera persona buscaremos piezas de armadura que abrirán nuevas zonas.



Los vídeos (por ordenador o con el motor del juego) serán frecuentes. El juego ahondará en la historia de Samus como no se había hecho hasta ahora.



Pasaremos a la perspectiva subjetiva sólo con apuntar a la pantalla. No podremos movernos, pero sí escanear enemigos y objetos y disparar misiles.

Sin & Punishment 2
Succesor to the Sky

BRILLANTE COMO UN RAYO LÁSER
llega el rey de la acción.

Así lo jugamos: En este arcade de disparos, la cámara se mueve sobre raíles, con el stick desplazamos a nuestro personaje (corriendo o volando) y apuntamos a la pantalla para disparar. Los enemigos no dejan de acosarnos: a nuestro alrededor aparecen cada vez más robots letales y hay que empezar a fijar los objetivos para lanzarles bombas y librarnos de unos cuantos a la vez. Que no te toquen: así tu multiplicador de puntos se disparará...

Así lo vivimos: Con frenesí. Es pura adrenalina y huele a auténtico juego de culto.

CONSOLA: Wii **FECHA DE LANZAMIENTO:** 5 de mayo



Isa y Kachi se las verán con robots asesinos. El juego permitirá dos jugadores a la vez.



El juego será espectacular gráficamente, con decenas de enemigos en pantalla, enemigos finales enormes y escenarios muy detallados.



Para conseguir las mejores puntuaciones habrá que conseguir rachas de enemigos destruidos sin que nos toquen. Un reto enorme a nuestros reflejos.

¡EL DATO!
El juego incluirá un ranking online en el que podrás medir tus puntuaciones con los mejores jugadores



¡EL DATO! La tarjeta contendrá 90 microjuegos... ¡más los que te hagas o te bajes desde DSiWare!

CONSOLA: DS **FECHA DE LANZAMIENTO:** 30 de abril

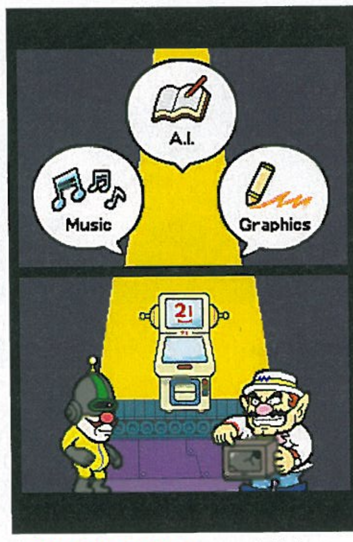
WarioWare D.I.Y.

CREA TUS MICROJUEGOS. Wario traerá un juego en el que sus minipruebas de 3 segundos se mezclarán con las que tú inventes.

Así lo jugamos: El nuevo WarioWare incluirá más de 90 microjuegos tan divertidos como siempre: tu lápiz táctil echará humo, porque apenas tendrás tres segundos para resolver uno... ¡y ya empezará el siguiente! Pero lo mejor es que podremos editar nuestros propios minijuegos... ¡con total libertad! Habrá un editor de dibujo para que creemos los gráficos, otro de música y sonido (usaremos el micro para grabar efectos) y otro para que creemos la mecánica de los minijuegos. Las posibilidades serán infinitas, y podremos compartir nuestros microjuegos con amigos o descargarnos nuevos vía internet...
Así lo vivimos: Asombrados. Aquí hay horas y horas de diversión jugando y creando.



La pantalla táctil será el escenario de estas locas minipruebas.



Con tres editores completísimos crearemos nuestras propias pruebas.



Estos retos podremos "pasarlos" al WarioWare que saldrá en Wii.

EN BREVE...



CONSOLA: Wii **LANZAMIENTO:** Verano

FlingSmash

Así lo jugamos: Con el Wii MotionPlus bien acoplado al mando, porque es imprescindible para disfrutar de un juego de lo más original. En niveles 2D de scroll constante (la pantalla nunca deja de avanzar) manejamos un héroe en forma bola llamado Zip. O, mejor dicho, no le manejamos a él, porque no para de rebotar y nosotros usamos el mando como si fuera una raqueta para darle impulso en la dirección que queramos. Si evitamos peligros y le damos con suficiente fuerza, Zip destruirá cualquier obstáculo que encuentre. Y podremos conectar otro mando para jugar a dobles.
Así lo vivimos: Con una sonrisa en la cara. Al principio desconcierta, pero luego vemos que el control con MotionPlus funciona bien.



Zip crece y destroza obstáculos a golpes.



Wii MotionPlus será necesario para jugar.

CONSOLA: DS **LANZAMIENTO:** Verano

Dragon Quest IX: Sentinels of the Starry Skies

Anuncio especial: Aunque no pudimos jugarlo en el Summit, mucha atención a esta noticia porque es importantísima: Nintendo traerá a España la novena entrega de la saga del rol más querida en Japón. Ni siquiera Final Fantasy tiene tanto éxito en el país del Sol Naciente como Dragon Quest, y en concreto «Dragon Quest IX» es el capítulo más vendido de la historia (con más de 4.100.000 unidades). Un juego de rol con combates por turnos protagonizado por un ángel que ha perdido sus poderes. Podremos jugar en solitario o con tres amigos vía Wi-Fi, y configuraremos cada detalle de nuestro equipo de 4 personajes. Ofrecerá los mejores gráficos vistos en la consola y diseños de Toriyama (creador de Dragon Ball). Llegará en castellano.



Sus mundos 3D serán de lo mejorcito de DS.



REPORTAJE

«MONSTER HUNTER TRI»

El Señor de las Bestias

Llega a Wii una aventura épica de acción y rol que te convertirá en un cazador de monstruos gigantes. Un juego revolucionario, una nueva pasión que compartirás con millones de jugadores.

EL DATO
El modo online, incluidas las cacerías especiales que se organizarán, será totalmente gratuito

Tipo de juego
Acción y rol
Te crearás a tu propio personaje para ir equipándole con armas y armaduras cada vez más fuertes, y después lanzarte a la caza en increíbles batallas en tiempo real.

Multijugador
El mejor online
El juego tendrá un modo historia alucinante para un jugador, y lo del online gratuito será histórico: cacerías para 4 jugadores...

Lanzamiento
23 de abril
Ya queda poco... ¡reserva el juego o algunos de los dos packs especiales (juego y mando clásico o juego, mando clásico y Wii Speak).



Batallas legendarias

Los combates que libraremos serán épicos, algunos se prolongarán durante más de media hora y en ellos tendremos que reducir a criaturas muy, muy poderosas.



Las misiones irán más allá de acabar con una sola bestia. A veces habrá que cazar a todo un grupo, o robar sus huevos...

Prepárate para alucinar con los gráficos. ¡Va a ser una pasada total!

Ya llevamos unos meses avisándote de que se acerca un título que **marcará un antes y un después en el universo Wii**. La mejor entrega de una saga de Capcom que levanta pasiones en Japón y que ya goza de gran popularidad en Estados Unidos. Ahora Nintendo lo trae a Europa en su mejor versión, con **modo online gratuito** y compatibilidad con Wii Speak. Y nos apostamos lo que sea a que será uno de los títulos clave que harán de 2010 el mejor año de la consola.

¿Por qué es tan bueno?

La base del éxito es que «Monster Hunter Tri» mezcla **acción y rol** de manera magistral. El argumento nos convertirá en un cazador, miembro de una estirpe de guerreros que mantiene a raya a las bestias que cohabitan con los humanos. Para ello libraremos **intensísimos combates en tiempo real**, con un estilo de lucha que variará según el arma que elijamos (hay siete clases básicas). Y **la profundidad la pone el rol**: con el dinero y los materiales que consigamos en nuestras cacerías compraremos y fabricaremos armas y armaduras y, como hay cientos de variantes disponibles, no verás dos cazadores iguales. Añade además que podrás **fabricarte tus propios items** con elementos que recogerás de los escenarios, como hierbas o minerales, y tendrás un juego enorme.

¡Acción en compañía!

Hasta que no veas el juego en movimiento no comprobarás que otro de sus valores son sus gráficos, con unas criaturas gigantescas y que, **gracias a unas animaciones increíbles**, parecerán vivas. Y después estará el online. El juego tiene una aventura muy larga para un jugador que, por sí sola, merece la pena. Pero el online, para 4 jugadores, será otro mundo. La baza definitiva de un juego que mirará de tú a tú a intocables como Mario o Metroid.

LAS TRES CLAVES DEL JUEGO

Es una fiebre en todo el mundo

Aunque esta sea la primera entrega de saga que llega a un consola de Nintendo, la franquicia de Capcom es todo un fenómeno al que juegan millones de personas en Japón y USA. Casi al nivel de Pokémon.



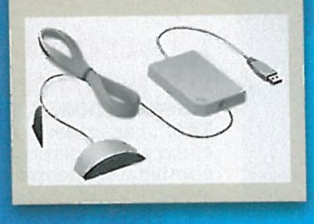
Un control a la altura de la leyenda

Podrás jugar con el nunchuk y el mando de Wii, aprovechando así el puntero. Pero también será posible usar el mando clásico. Mover la cámara con su stick derecho será muy cómodo.



Organiza tus cacerías con Wii Speak

El modo Online permitirá compartir cacería con jugadores de toda Europa sin necesidad de códigos amigo (y completamente gratis). Para lo único que harán falta los códigos será para usar WiiSpeak: así podrás comunicarte con voz en las cacerías.



¡Presume de tus trofeos!

Cuando caces a una bestia poderosa, recibirás un trofeo que tu cazador podrá exhibir en su casa virtual... Desde luego es como para estar orgullosos de semejante proeza.

Los cazadores

CREA TU PROPIA LEYENDA...

Selecciona entre cientos de armas y armaduras para crearte un personaje único, un cazador con estilo propio que será respetado entre sus iguales.



Elegimos el sexo y los rasgos del cazador en un completo editor.

Yelmo

Hombro

Pecho

Cintura

Piernas

La vestimenta del guerrero

AMENAZADORAS, ROBUSTAS, ESBELTAS... Las armaduras se componen de cinco partes distintas, que podremos combinar a nuestro antojo para dar aspectos muy distintos a tu cazador.

Armaduras

CÓMPRALAS O FABRÍCALAS: MEJORAR NUESTRAS PROTECCIÓN SERÁ CLAVE. En «Monster Hunter Tri» las armaduras puedes comprarlas y mejorarlas en la herrería. Pero las más poderosas las tendrás que fabricar: combinando materias primas que saques de tus presas con los metales que extraigas de los escenarios, crearás espectaculares protecciones. Y cada criatura te aportará materiales para diseñar una armadura completa de cinco piezas basada en sus características...



Los primeros pasos los daremos con armaduras de cuero. Pronto compraremos mejor equipo.



Los cambios de piezas de la armadura se reflejarán en el modelo del cazador, claro está.

Tu arma, tu vida

LA DECISIÓN MÁS IMPORTANTE QUE TOMARÁS EN «MONSTER HUNTER TRI» ES TU TIPO DE ARMA.
Hay 7 clases, contando las ballestas, y tu forma de luchar cambiará con cada una. ❶Espada y escudo: ideales para principiantes, son veloces y equilibran bien potencia y defensa. ❷Las hachas cambiantes infligen bastante daño y se transforman en manejables espadas. ❸Las espadas largas tiene un gran alcance, pero hacen menos daño. ❹La lanza es el arma más difícil de usar, pero la más equilibrada por su alcance, potencia y capacidad defensiva. ❺Los mazos: demoledores a corta distancia, pero lentos. ❻Las grandes espadas son lentas, pero muy potentes y con un buen alcance.

Para maestros de la puntería

LAS BALLESTAS SON ARMAS ESPECIALES. Se dividen en tres partes: depósito, bastidor y cañón. Hay una enorme variedad de piezas de cada parte, y podremos combinarlas a nuestro antojo. Son lentas de manejar, pero permiten atacar de lejos.

Armas muy especiales

«MONSTER HUNTER TRI» ESCONDERÁ TRES ARMAS ÚNICAS... DISEÑADAS POR JUGADORES.
Estos son los tres diseños ganadores de un concurso organizado por Capcom. Armas difíciles de conseguir pero que te asegurarán un enorme poder... ❶Lion´s Bane, una hacha cambiante que inspira su diseño en la ferocidad del león. ❷Sinister Saints: como espada su filo es un ángel; como hacha, la mismísima muerte. ❸ Tenebra es una gran espada imbuida con todo el poder de la oscuridad.



Terribles monstruos

SIEMBRAN EL TERROR POR DONDE PASAN... y tú has consagrado tu vida a detenerlos. Los seres que pueblan el mundo de «Monster Hunter Tri» son las bestias más terribles y realistas que han pasado por Wii. Están tan vivos que hasta dan miedo.



Descomunales son algunas bestias del juego. En realidad, las hay de todos los tamaños, desde cervatillos a un monstruo de decenas de metros.



El juego incluirá 18 monstruos míticos y multitud de criaturas menos poderosas... pero muy peligrosas.

Bestias de tierra

COMO ESTE URAGAAN. Un ser volcánico capaz de enroscarse sobre sí mismo y rodar. Erguido mide unos 5 metros... Pero hay criaturas muchísimo más grandes.

Dragones

RATHIAN, PODEROSA HEMBRA VOLADORA, es una de las bestias emblemáticas del juego. También habrá dragones terrestres, igualmente capaces de escupir fuego.

Donde viven los monstruos

COMO EN LA NATURALEZA REAL, en «Monster Hunter Tri» encontraremos hábitats y ecosistemas muy distintos. Cada tipo de zona tendrá criaturas propias y adaptadas a ese lugar, algo que habrá que tener muy en cuenta a la hora de cazar. Y también elegiremos equipo específico para aguantar temperaturas extremas o para misiones submarinas (por ejemplo, un arpón).



En los desiertos habrá bestias capaces de sumergirse en las dunas y aparecer por sorpresa.



En las montañas heladas habitan criaturas voladoras que no veremos en ningún otro lugar.



¡Las bestias parecerán vivas! Y no sólo porque serán gráficamente impresionantes y porque sus animaciones serán increíbles: también inteactuarán entre ellas como animales de carne y hueso.

Practica también la caza menor

EN EL MUNDO DEL JUEGO TAMBIÉN HAY ANIMALES QUE NO SON ESTRICTAMENTE BESTIAS... Pero tendrás que cazarlos, ya que son una fuente de alimento y materias primas necesarias. 1 Grandes herbívoros como el Aptonoth proporcionan carne en grandes cantidades. 2 También hay carnívoros de menor tamaño, como los Baggi. 3 Los Kelbi poseen una valiosa cornamenta.



Seres voladores

COMO EL QURUPECO que posee un peligrosísimo ataque sónico aturdidor. Otros voladores usarán sus alas para crear corrientes de aire, o para golpear con ellas.

Monstruos marinos

EL LAGIACRUS será el rey de todos ellos, una serpiente que también puede salir a tierra. Los seres submarinos son una novedad del juego.



Entornos submarinos. Aparecen por primera vez en la saga... nos tocará bucear.



Pantanos, bosques, llanuras... habitats muy comunes, pero no por ello dejan de ser peligrosos.



En las zonas volcánicas convendrá llevar armaduras especiales para altas temperaturas.



Diario de un cazador

PREPÁRATE... Y LÁNZATE A LA CAZA. En «Monster Hunter Tri» básicamente harás dos cosas: prepararte tu equipo y salir a cazar (tú sólo o jugando online). Esta combinación dará lugar a un juego profundísimo.

La Aldea de Moga

SERÁ EL PUEBLO DONDE VIVIRÁS EN LA AVENTURA PARA UN JUGADOR. Tendrás una casa donde guardarás tu equipo. Y tratarás con los aldeanos para conseguir armas y objetos, y para que te asignen misiones.

1 La chica del gremio será tu enlace con el colectivo de cazadores, es decir, irá dándote las misiones de caza. 2 El herrero mejorará tus armas y armaduras, y te fabricará nuevas, siempre que le proveas con los materiales que necesita... y que le pagues, claro. 3 Los granjeros cultivarán todo tipo de plantas que después usarás para preparar pociones y otros objetos. 4 El jefe de la Aldea será tu mentor en las primeras horas de juego y te enseñará los detalles del control. 5 El hijo del jefe te informará de los trabajos de reconstrucción de la aldea que se realizarán con los materiales que consigas.

La Aventura

SERÁ EL PRIMER «MONSTER HUNTER» CON MODO HISTORIA PARA UN JUGADOR
El objetivo final será conseguir los materiales para reconstruir completamente la Aldea de Moga, lo que conseguiremos realizando decenas de misiones de caza divididas en categorías (podremos elegir el orden en el que las realizamos y hasta repetirlas). Antes de cada misión seleccionaremos el equipo que queremos en nuestro campamento base. En total, se estima que este modo dura unas 40 horas.

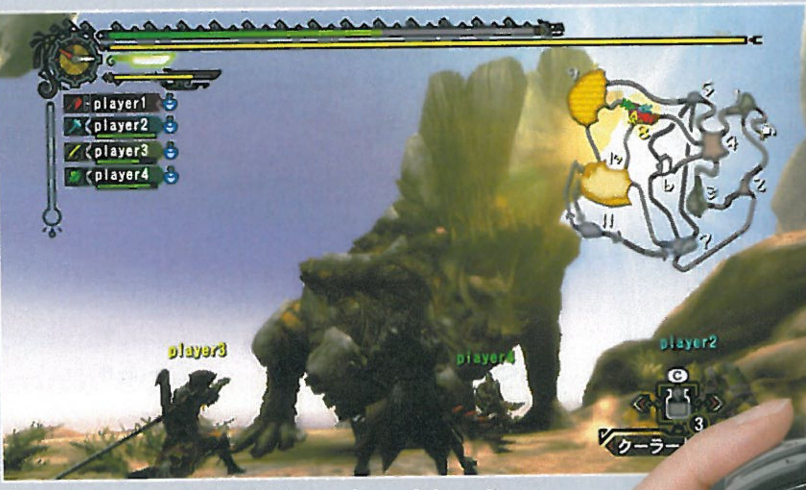


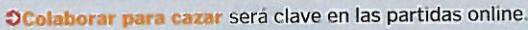


En las misiones para un jugador a veces tendremos que cazar varios monstruos de un determinado tipo.

Cacerías online

LA GRAN REVOLUCIÓN DE «MONSTER HUNTER TRI»: ONLINE GRATUITO.
Este modo estará compuesto por misiones específicas, que recibiremos en otro escenario: la ciudad. Puedes usar a tu cazador del modo Aventura y unirte a otros tres jugadores de toda Europa. No harán falta códigos amigo y te comunicarás con tus compañeros usando el sistema de iconos que incluye el juego o vía chat con un teclado USB. Y, si juegas con amigos, podrás usar el Wii Speak y hablar con ellos. La experiencia será distinta: habrá que trabajar en equipo para afrontar retos mayores y más duros. ¿La duración? Lo normal es que supere incluso al modo para un jugador.





Colaborar para cazar será clave en las partidas online.



La Arena

MISIONES DE CAZA ESPECIALES PARA UN JUGADOR... O PARA DOS A PANTALLA PARTIDA.
En este modo primero seleccionarás entre varios equipamientos preestablecidos y después te lanzarás directamente a la caza. Será el único modo en el que podréis jugar dos cazadores en la misma consola (con pantalla dividida). Si añadimos estas misiones, «Monster Hunter Tri» superará las 100 horas de juego... ¡y no querrás perderte ni un minuto!

En tu mando

UN DETALLAZO: es posible guardar en el mando a nuestro cazador, para usarlo en la misiones de la Arena en la consola de otro amigo... y guardar las recompensas.

Novedades

40 Red Steel 2
CONECTA Wii MOTIONPLUS a tu mando y prepárate para disfrutar de un juego de acción único, que ofrece un realismo en el control como jamás habíamos visto.

32 Oro Heartgold y Plata Soulsilver
LA ESPERA HA TERMINADO. Llega una aventura enorme y con novedades increíbles. ¿Qué nota llevará?



38 Sonic & SEGA All-Stars Racing
VELOCIDAD PUNTA es lo que traen a DS los mejores héroes de SEGA... ¡no te lo pierdas!



42 Vamos al circo
EL MUNDO DEL CIRCO inspira una nueva colección de minijuegos que llega a Wii de la mano de los creadores del genial «Carnival».

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación

 EDAD RECOMENDADA  VIOLENCIA  DROGAS   SEXO  MIEDO  LENGUAJE SOEZ DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

 PANTALLA DOBLE  PANTALLA TÁCTIL  SIN CABLES  CHAT   MICRÓFONO  Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

 NUNCHAKO   PUNTERO  VIBRACIÓN  SENSOR MOVIMIENTO  ALTAVOZ INTERNET

En abril...

LA PRIMAVERA LLEGA con una nueva aventura Pokémon para DS que te atrapará durante meses. En Wii, el filo de una katana toma todo el protagonismo.

NINTENDO DS

32 Pokémon Oro y Plata
38 Sonic & SEGA All-Stars Racing
39 Sonic Classic Collection

Wii

40 Red Steel 2
42 Vamos al Circo

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



3

➲ Tipo de juego:
RPG
➲ Compañía:
Nintendo / Game Freak Inc.
➲ Jugadores:
1 / hasta 20 online
➲ Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano
➲ Precio:
39,95 €
Pokéwalker incluido
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

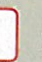
FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT



MICRÓFONO
Wi-Fi
WI-FI ONLINE

¡EL MEJOR DE LA HISTORIA!

Pokémon Oro HeartGold y Plata SoulSilver

Revive las aventuras más increíbles de toda la saga en un viaje prodigioso por las regiones de Johto y Kanto.

DS

EDICIÓN ORO HEARTGOLD

ESTÁ LIDERADA por el Legendario Ho-Oh, el Fénix Pokémon. Los Pokémon exclusivos son: Mankey, Primeape, Growlithe, Arcanine, Spinarak, Ariados, Gligar, Mantine, Phanpy, Baltoy, Donphan, Gliscor, Sableye, Claydol, Kyogre y Mantyke.



Tu Pokémon te acompañará allá donde vayas. Vuélvete y habla con él de vez en cuando para ver cómo está.

El Pokémon se pone a luchar sin necesidad de salir de la Poké Ball. También usará los movimientos de campo.

EDICIÓN PLATA SOULSILVER

LUGIA, el Guardián de los Mares, es su Legendario. Y los exclusivos: Vulpix, Ninetales, Meowth, Persian, Ledyba, Ledian, Teddiursa, Ursaring, Delibird, Skarmory, Mawile, Gulpin, Swalot y Groudon.

Los más veteranos Poké-maníacos recuerdan con afecto aquellas ediciones que, hace casi 10 años, jugaron por primera vez, y que confirmaron el éxito del fenómeno Pokémon definitivamente. Las Ediciones Oro HeartGold y Plata SoulSilver **reeditan esas antiguas Ediciones Oro y Plata** que tantas horas de juego y de recuerdos supusieron para muchos de nosotros.

Redescubriendo Johto y Kanto

Como en los juegos originales, despiertas un día en Pueblo Primavera, y tras dejar que el Profesor Oak te introduzca en el mundo Pokémon, sales de casa. Pero al contrario que en Oro y Plata, no saldrás al mismo lugar exactamente. El pueblo ha sido rediseñado, incluyendo múltiples detalles, desde el viento hasta nuevos efectos de agua.

Vas a experimentar las regiones de Johto y Kanto en un **estilo completamente distinto, muy mejorado gráficamente** desde la propia Edición Platino, y no digamos ya desde las versiones originales de Game Boy.

Al igual que las regiones japonesas que imitan, **Johto y Kanto son fiel reflejo de la cultura japonesa:** la más tradicional de Kansai (Johto), y la modernidad de la gran urbe de Tokio en Kanto. Todo el juego está marcado por este ambiente genuinamente japonés, cuyo máximo exponente se encuentra en Ciudad Iris, con sus dos torres tradicionales cargadas de leyendas.

EL DATO

Explorarás dos regiones enteras y deberás conseguir 16 medallas de Gimnasio. ¡Todo un reto!

Ciudad Cerezo luce estupendamente en los nuevos juegos, al igual que Johto. Los gráficos son preciosos y te dejarán con la boca abierta más de una ocasión.



Ruinas Alfa es uno de los lugares más misteriosos de Johto. En sus Cámaras secretas descubrirás cómo una tribu de humanos convivía con los Unown.

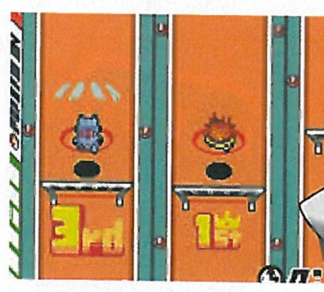
El Pokéathlon

En esta nueva competición deberás controlar a tus Pokémon con la pantalla táctil para ganar en 10 pruebas distintas. Apunta algunas: 'Saltaobstáculos' exige rapidez de reflejos para hacer saltar a tus Pokémon en carrera; en 'Metegoles' o 'Pisacírculos' deberás controlar a tu equipo en un campo de juego para marcar goles o ganar puntos en el círculo. Podrás fabricar Bongurchata con los Bonguris que recojas por Johto para mejorar la velocidad, fortaleza, precisión, resistencia y salto... Pero recuerda que aquí el principal atleta eres tú...



En nieve Cruzada lanzas bolas de nieve a los rivales mientras evitas su "respuesta".

En Rompelosas rompes bloques de piedra con las zarpas. Esto cansa...



En saltaobstáculos controlas a tus tres Pokémon a la vez.



El mapa del PokéGear te permite ver todas las zonas de Johto y Kanto y hacer notas sobre ellas.



Las rutas de Johto al principio son bastante cortas y sencillas, pero pronto se irán complicando.



Esto convierte a Oro y Plata en posiblemente el **juego más largo de Pokémon**, puesto que deberás conseguir las 8 medallas de cada región, y **superar la Liga Pokémon dos veces** antes de dirigirte al Monte Plateado. Y es que tras derrotar a todos los líderes de Johto y alzarte en Meseta Añil, se te abrirán las puertas a la inmensa región de Kanto, donde la aventura y misterios continúan. En todo momento deberás seguirle la pista al renovado **Team Rocket**, que ha resurgido de sus cenizas...

¡Novedades!

Las nuevas Ediciones Oro HeartGold y Plata SoulSilver incluyen muchas novedades adicionales. La principal es esencial a todo el juego, y realmente cambia tu percepción de él: **el primer Pokémon de tu equipo te acompaña fuera de su Poké Ball** allá donde vayas. Sea tu primer Pokémon o el todopoderoso Arceus, siempre tendrás a un Pokémon acompañándote continuamente en tu aventura, al que deberás prestar atención interactuando con él de vez en cuando para comprobar su estado de ánimo.

La siguiente gran novedad es el **Pokéwalker**, un pequeño aparato, incluido en el pack del juego, donde puedes almacenar uno de tus Pokémon para que te acompañe donde vayas en el mundo real. Funciona así: cuanto más camines con tu Pokéwalker, más vatios ganarás, y por tanto aumentará la experiencia de tu Pokémon, la posibilidad de encontrar objetos y Pokémon salvajes...



Sin el Pokéwalker, no será el mismo Pokémon

Dicho de otra manera: el Pokéwalker que incluye el juego original es imprescindible para acabar la aventura. Para tener a todos los Pokémon. Para ser el mejor entrenador. Este Pokepodómetro te permitirá entrenar a tu Pokémon mientras caminas. Así consigues el suficiente número de vatios para aumentar los puntos de experiencia, descubrir regiones exclusivas, encontrar Legendarios imposibles de hallar de otra forma y, por supuesto, conectarte con la Pokéwalker de un amigo. Lo dicho, un artilugio imprescindible. ¡Y viene con el juego original, no lo olvides!

Pokéradar Usa esta opción y aparecerán varias hierbas, entre las que podría encontrarse un Pokémon salvaje. En batalla puedes elegir entre atacar y esquivar.

Captura Puedes derrotar al Pokémon para ganar experiencia, o lanzarle una Poké Ball cuando tenga poco PS para capturarle (hasta 3 Pokémon por sesión).

Conexión Si encuentras a un amigo con otro Pokéwalker, podéis intercambiar objetos por infrarrojos. Es muy útil si alguno tiene una zona que el otro no tiene.

Zahorí Con esta opción aparecerán 6 hierbas, entre las que podría esconderse un objeto. Puedes guardar hasta 10 objetos antes de devolverlos a Oro y Plata.

En un lugar donde el sonido del Pokéwalker no moleste,

El primer paso para transferir un Pokémon al Pokéwalker es elegirlo. Vale cualquiera de los 493.



Elige la zona en que se encontrará el Pokémon, y así serán los Pokémon y objetos que se encontrará.



Al devolver el Pokémon al juego, un Diario resumirá las acciones importantes que has realizado.

Las 10 reglas del entrenador

¿Eres nuevo en Pokémon? ¡No importa! Hemos hecho esta página para ti: aquí encontrarás todo lo que tienes que saber para adentrarte en este increíble universo. Y si no eres tan nuevo, échale un vistazo para comprobar que no se te olvidan los 10 mandamientos.



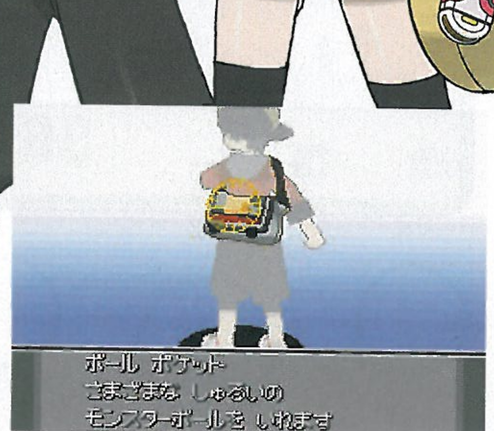
1. Elige tu Pokémon inicial

Podrás elegir a Chikorita, Totodile o Cyndaquil. Los primeros gimnasios son más difíciles con Chikorita que con Cyndaquil.



2. Cuida de tu Equipo Pokémon

Debes llevar a tus Pokémon lo más sanos posible. Para ello deberás curarlos frecuentemente en el Centro Pokémon más cercano.



3. Una Mochila llena

Otra forma de curarlos es comprar Pociones y medicinas en la Tienda. También querrás llevar muchas Poké Ball para capturar más Pokémon.



4. Investígalo todo

Lo mejor que puedes hacer al llegar a una ciudad o zona es empezar a hablar con todos los personajes, buscar objetos en todas partes, etc.



5. Entrena duro

No seas vago y entrena a tus Pokémon siempre que puedas. Lo mejor es no evitar entrenadores y derrotar a muchos Pokémon salvajes.



6. Ventaja de tipo

Apréndete los tipos de Pokémon, sus ventajas y debilidades, harán que ganes batallas. Fuego vence a Planta, Planta a Agua y Agua a Fuego.



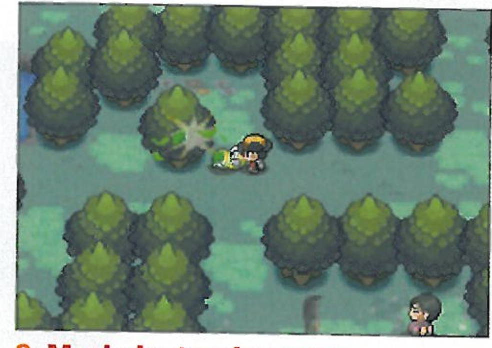
7. Cambios de estado

Algunos movimientos te permiten paralizar, dormir, confundir, etc. al rival. Hay muchos efectos especiales distintos a hacer daño, no lo olvides.



8. Medallas de Gimnasio

Tu principal meta es conseguir las 8 medallas de Gimnasio de Johto (y las 8 de Kanto). No podrás avanzar en el juego sin hacerte con ellas.



9. Movimientos de campo

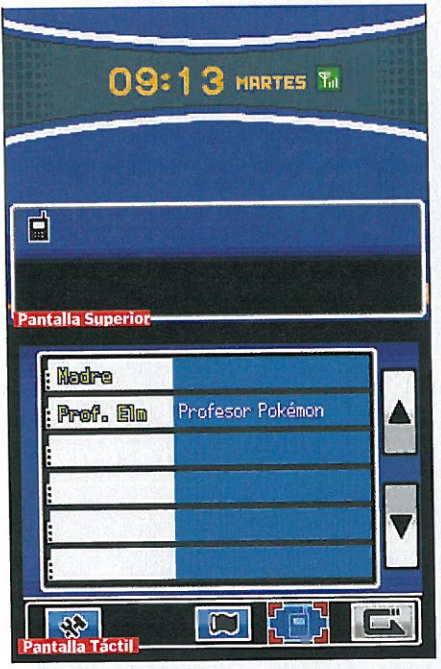
Gracias a esas medallas podrás usar movimientos de tus Pokémon para evitar obstáculos que impiden tu paso (ej. Fuerza, Surf, Golpe Roca).



10. Hazte con todos

Una vez superes la Liga Pokémon, deberás completar la PokéDex Nacional con 493 especies de Pokémon. ¡Es el objetivo de todo entrenador!

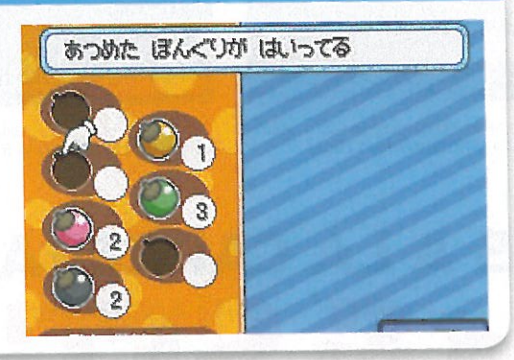




➲En el PokéGear podrás anotar los teléfonos de personajes para que te den pistas útiles.



➲Un Gyarados rojo te espera en el Lago de la Furia. El Team Rocket planea algo allí.



➲Mejora táctil en la Pokédex

La PokéDex, al igual que otros muchos controles de juego, es ahora totalmente táctil. Deberás usar el stylus de la Nintendo DS para seleccionar la especie Pokémon que quieres visualizar, y para moverte entre páginas. Venga un ejemplito.



¡Vuelven los Bonguris!

En lugar de árboles de Bayas, en Johto te encontrarás con árboles de Bonguris. Estos frutos crecen constantemente en los árboles y sirven para dos cosas. Por un lado, César, de Pueblo Azalea, puede fabricarte Poké Ball especiales con ellos, y por el otro, puedes usar la Batibonguri para fabricar Bongurchata.





➲Con el Pokéwalker podrás llevar a tu Pokémon donde sea, y conectar con un amigo por infrarrojos.

Por otro lado, hay un nuevo sistema de competición: el **Pokéathlon**. En él deberemos convertirnos en Pokéatletas y formar un equipo equilibrado en rendimiento en cinco categorías (velocidad, fortaleza, precisión, resistencia y salto), cada una con un circuito de tres pruebas en las que deberás coordinar a todos tus Pokémon con el stylus para triunfar.

Las ediciones Oro y Plata cumplen las expectativas de los jugadores más veteranos y harán las delicias de los más jóvenes. Se trata de **las mejores ediciones de Pokémon jamás realizadas**, tanto por la mayor calidad gráfica y técnica de la Nintendo DS como por el respecto a la cultura japonesa que muestra. Y todo ello sin renunciar a lo "básico", como la Terminal Global, el Frente Batalla o la CWF de Nintendo. Un juego que todo fan de Pokémon debe tener.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★★
El juego más bonito de Pokémon que has podido jugar nunca. Le sigue faltando más 3D.

➲Diversión ★★★★
A la historia principal se le añade el Frente Batalla, el Pokéathlon o la nueva Zona Safari.

➲Multijugador ★★★★
Como en Platino, tienes CWF para rato: Terminal Global, batallas online, Plaza Wi-Fi, etc.

➲Duración ★★★★
Deberás conseguir 16 medallas de Gimnasio, capturar 493 Pokémon y superar docenas de sidequests.

Lo mejor y lo peor

☺ Que los Pokémon te siguen por Johto y Kanto. El Pokéwalker y el Pokéathlon.

☹ El Frente Batalla es idéntico al de Platino. Queremos más 3D en Pokémon.

Nuestra Opinión

El mejor juego jamás hecho de Pokémon

Se trata del mejor juego de Pokémon de la historia. Sin duda es el más largo, el que ofrece un aspecto más trabajado, mejor gráficamente que ninguno, y el más divertido de todos. Y además, viene con Pokéwalker.

Te gustará...

Más que... Pokémon Edición Platino

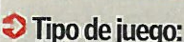
y más que... Pokémon Ediciones Perla y Diamante

Puntuación Final









- Tipo de juego: Carreras
- Compañía: SEGA
- Jugadores: 1-4 J. (4 online)
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS













PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Sonic, Alex Kidd o Ryo de «Shenmue» son algunos de los 19 héroes de SEGA incluidos, cada uno con su vehículo propio.



Derrapando acumulamos impulso para salir disparados en cuanto enfilamos una recta.





En la pantalla superior se desarrolla la carrera (veloz como un rayo) y en la inferior la sigues con un útil mapa.

DS

EL DATO
Prepárate a correr por 24 circuitos basados en sagas como Samba de Amigo, Monkey Ball, Sonic...

ESTRELLAS A LA CARRERA

Sonic & SEGA All-Stars Racing

Si Sonic te parece rápido, imagínatelo en un deportivo...

Las mayores estrellas del universo de Sega, **capitaneadas por Sonic**, se han reunido para celebrar un torneo de aúpa, cada uno subido a un vehículo diferente con sus propias características y compitiendo en las carreras más trepidantes...

¡¡Pisa el acelerador!!

Para llegar primeros a la meta contamos con un preciso control (usamos la cruceta) y con ítems, desde **misiles a un arco iris** que tiñe de color la pantalla para que nuestros rivales no vean nada. Podemos disfrutar en solitario del juego o por conexión Wi-Fi, así que siempre tendremos nuevos rivales para competir. El resto de modos alargan la vida del juego, ya que el modo misiones dispone de más de **50 retos donde la habilidad es fundamental** para obtener la mayor puntuación. Además, ganando carreras logramos 'millas SEGA' que usamos para comprar nuevos corredores, desbloquear circuitos y obtener nuevas músicas. Tanto los gráficos como el sonido están a la altura y, gracias a una ajustada dificultad, no hará falta ser un experto para disfrutar de estas **alocadas y divertidas** carreras.



Puntuaciones

- Gráficos ★★★
- Diversión ★★★
- Multijugador ★★★
- Duración ★★★

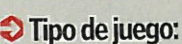


Valoración

Un juego de carreras completísimo: tiene héroes carismáticos, buena sensación de velocidad, la dificultad justa y garantiza horas de entretenimiento con sus variados modos.

Total 84



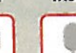



Tipo de juego: Plataformas
Compañía: Sega
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Es el estilo original, con el erizo azul recogiendo anillos por todas partes... ¡y perdiéndolos cada vez que le golpean!



Sonic, Tails y Knucles son controlables a partir de «Sonic 2», el mejor juego del pack.










En la pantalla superior transcurre el 100% de la acción; la de abajo ofrece botones táctiles para guardar, cargar, pausar...

LA EDAD DE ORO DEL ERIZO

Sonic Classic Collection

Veinte años después, las primeras aventuras de Sonic siguen en forma como para dar el salto a la DS.

Allá por los 90, la rivalidad entre las sagas «Sonic the Hedgehog» y «Super Mario» era brutal. Si quieres descubrir cómo consiguió el sipático erizo ponerle tantos problemas al fontanero, echa un ojo a esta tarjeta.

Una selección de lujo

La 'collection' trae las **ediciones 1, 2 y 3** de la saga «Sonic the Hedgehog», más **«Sonic and Knucles»**. Además, puedes jugar con este último personaje tanto en «Sonic 2» como en «Sonic 3». Y la edición que sale a la venta es única, con una caja metálica, postales y un muñeco de Sonic.

Además del acompañamiento, resulta genial comprobar que estos juegos **siguen siendo muy divertidos**; de hecho, pocos títulos posteriores de la saga son mejores, especialmente que el genial «Sonic 2».

Sin embargo, la adaptación a DS no ha sido tan fina como cabría esperar. Son exactamente las ediciones de Megadrive, **sin multijugador** y con los gráficos pixelados y algo aplastados para llenar la pantalla. Pero sigue siendo una oportunidad genial de tener **cuatro grandes clásicos en edición portátil**. Y además incluye una opción de guardar partida, que nos permite retomar la aventura en el capítulo en el que estábamos.



EL DATO

Trae los 4 juegos de Sonic más explosivos de Megadrive, con el extra de Knucles



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★




Valoración

Técnicamente han cuidado poco la conversión, y falta el multijugador, pero es una recopilación de juegos divertidísima y además viene en un pack absolutamente apetecible.



Total 80



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 50€/60€ (con WMP)
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡NO PODRÁS JUGAR SENTADO!

Red Steel 2

El lejano Oeste se llena de espadachines para poner a prueba tu MotionPlus. ¿Cuál será su respuesta?

Hace cuatro años, cuando Wii salió al mercado, «Red Steel» nos hizo descubrir una nueva forma de vivir la acción en primera persona. Sin embargo, la ausencia de Wii MotionPlus hizo que los disparos relegasen la prometida emoción de las espadas a un segundo plano. Hoy, Ubisoft nos invita a desenvainar el mando con su Wii MotionPlus (de uso obligado), para hacerte sentir, por fin, el auténtico poder de la Sora Katana.

EL DATO

A lo largo de 7 capítulos, vas a aprender hasta 8 golpes ocultos y poderes de kusagari

Armas blancas al rojo vivo

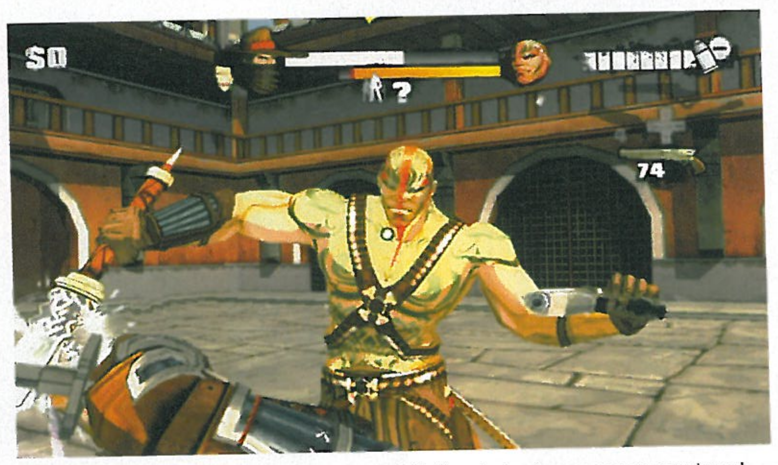
Eres el último protector vivo del clan Kusagari, y esta vez no es culpa de la Yakuza, sino de los chacales (o piratas) del desierto, que suelen llevar varias capas de armadura encima. Sólo hay cuatro armas de fuego, y la munición es mucho más escasa, vamos, que vas a sacudir el brazo todo lo que te escaqueaste en la primera parte. Aunque los giros de muñeca no se reconocen tan bien como en «Wii Sports Resort», los **tajos, estoques y bloqueos sí se trasladan al juego con fidelidad** -siempre que uses movimientos amplios-, aunque el verdadero punto fuerte está en los poderes Kusagari. Los hay tan chulos como "El Águila", que te permite lanzar al bandido por los aires y dispararle desde el suelo, o "El Dragón", que convierte tu mando en un lanzador de 'frisbis' de energía.

Igual de flipantes son los golpes ocultos, que puedes usar a modo de combos o brutales 'finishers'. Entre ellos destaca 'The Rush', un giro alrededor de tu enemigo para "firmarle un autógrafo" por la espalda, gracias al sistema de fijación automática. Por contra, esto nos obliga a luchar con los malos de uno en uno, saltando entre ellos con 'Z'. Además, los espadazos desestabilizan la cámara en ocasiones, ya que vuelve a depender de cuánto acercamos el cursor a los bordes de la pantalla.

A pesar de estos flecos del control y un desarrollo a base de misiones algo repetitivo, la **espectacular ambientación** western con gráficos de cómic, tiene suficiente gancho como para atraer a veteranos y nuevos forasteros.

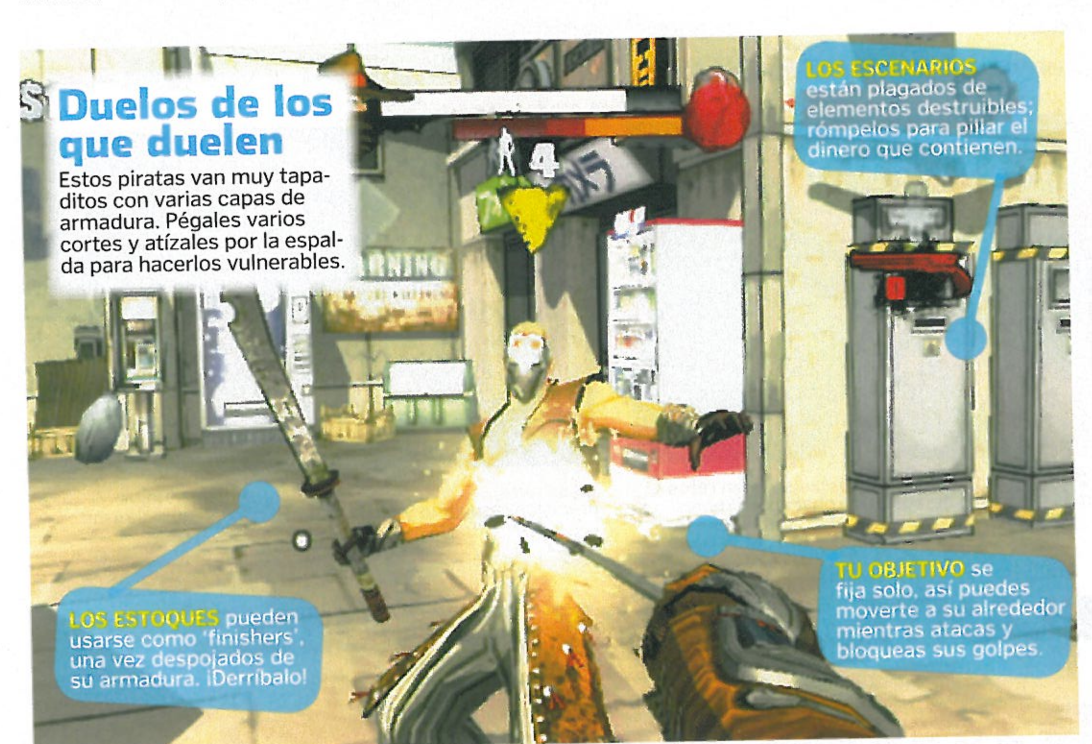


La ciudad de Caldera está plagada de misiones como acabar con grupos de chacales, robar sus depósitos de munición o destruir sus camiones. ¡Cuánta paz!



Los jefes de los clanes, como Payne o Shinjiro, te las hacen pasar canutas al final de cada capítulo. Si quieres recuperar tu katana, vas a sufrir las agujetas...

El control es mucho más preciso gracias a MotionPlus, aunque no llega a ser perfecto



Duelos de los que duelen

Estos piratas van muy tapaditos con varias capas de armadura. Pégales varios cortes y atízales por la espalda para hacerlos vulnerables.

LOS ESCENARIOS están plagados de elementos destruibles; rómpelos para pillar el dinero que contienen.

LOS ESTOQUES pueden usarse como 'finishers', una vez despojados de su armadura. ¡Derríbalo!

TU OBJETIVO se fija solo, así puedes moverte a su alrededor mientras atacas y bloqueas sus golpes.

Cobrar la paga... para recobrar las fuerzas

Puedes comprar armas, vidas, piezas de armadura... Entre los sitios que esconden dinero están las cajas fuertes; pégate el mando al oído y gira hasta que haga "clic".





¡Aprende de un maestro!

Sacudo el mando rápidamente para soltar tajos o ejecutar golpes fuertes y pulso 'A' para bloquear los ataques y las balas con la hoja de la katana. Para cargarla, pulso 'A' y 'B' antes de desatar un poder especial.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
El cambio radical de look ha quedado chulísimo, pero pierde el realismo y la madurez de 'Red Steel'.

Diversión ★★★☆
Fliparse con los poderes y golpes ocultos es la caña, y eso compensa las limitaciones del control.

Multijugador NO TIENE
Una pena, después de ver shooters con "multis" tan cañeros como los de «The Conduit» o «Call of Duty».

Duración ★★★☆
Sus 7 capítulos parecen poca cosa, pero cunden lo suyo, y los puedes rejugar en 3 niveles de dificultad.

Lo mejor y lo peor

Los combos y 'finishers' que vas aprendiendo. Su original estilo gráfico. Trae MotionPlus.

Que el control no sea fiable al 100%. Los enemigos clónicos. Se hace algo repetitivo.

Nuestra Opinión

Las katanas casi "lo clavan" en Wii

El control le da mil vueltas al anterior, pero esperábamos más precisión con el MotionPlus. Aun así, los flipantes combos y su original estilo gráfico libre de 'gore', reorientan la saga hacia un público mucho más amplio.

Te gustará...

Más que...	Menos que...
Red Steel	The Conduit



Puntuación Final

86

- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: 2K Play
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: 27 de marzo

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En el completo modo para un jugador primero tenemos que entrenar en más de 20 pruebas para después poder dar funciones frente al público.

A los payasos o equilibristas se unen retos más originales como las acrobacias en moto.

Los minijuegos ponen a prueba nuestros reflejos, precisión, equilibrio y hasta capacidad de seguir el ritmo.

EL DATO
El juego tiene la licencia de Ringling Bros. y Burning & Bailey, los circos más grandes del mundo

¡ADELANTE, PASEN Y JUEGUEN!

Vamos al Circo

¿Tienes vocación de artista de circo? Pues ahora tú y tus amigos podéis descubrirlo en 40 minijuegos.

Los creadores de «Carnival» quieren repetir exitazo con una colección de minijuegos que nos convierten en **payaso, equilibrista, malabarista o domador,** y en los que el control se adapta para cada ocasión: usamos el mando, mando y nunchuk y hasta la Wii Balance Board.

El rey de la pista

En el modo para un jugador debemos llegar a lo más alto en el mundo del circo, y para ello entrenamos en los minijuegos y al conseguir determinadas puntuaciones, damos funciones con público. Además, vamos desbloqueando prendas para **disfrazar a nuestro personaje** y darle el aspecto de una auténtica estrella.

Un segundo modo engloba las **pruebas multijugador**, selección de 12 minijuegos que admiten un máximo de **2 jugadores a la vez y 7 alternativamente**. El número de pruebas para compartir se queda corto, y además algunas detectan con poca precisión los movimientos. Esto impide que el juego llegue a entusiasmar, aunque tiene bastantes pruebas bien realizadas para ser entretenido.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Recrear el mundo del circo en forma de minijuegos es una gran idea, pero no todos funcionan igual de bien. Eso sí, el juego tiene bastantes pruebas y opciones para entretener.



CONCURSO



Épica, drama, romance, grandeza... Siente la emoción y el espectáculo de una de las aventuras más increíbles jamás creadas para tu Wii.

¡Participa y gana uno de estos juegos!



Envía un mensaje de texto al 25888 desde tu móvil poniendo: ntffcrystal + una palabra que defina esta revista + tus datos personales

: ntffcrystal(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,39€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 15 de marzo al 15 de abril de 2010.

BASES DEL CONCURSO

1. Válido para Movistar, Vodafone y Orange
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

WiiWare | DSiWare | CONSOLA VIRTUAL

Selección de Descargas

¡Los arcades clásicos

Además de juegos nuevos y exclusivos, el Canal Tienda nos trae revisiones de clásicos de éxito con un montón de novedades... ¡y a un precio espectacular!



Wii | 1.000 Puntos | Ya disponible
Nintendo | Carreras | +3 años | 1-4 Jugadores | Castellano

Excite Bike: World Challenge

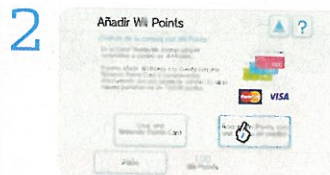
¡Calienten motores! El clásico vuelve al estilo de sus primeras carreras, con mejor aspecto y la misma diversión. Gira el mando y acelera sin parar con el botón '2'; para dar más caña, puedes activar el turbo con '1', aunque hay que gastar cuidado y no recalentar el motor. La estrategia no acaba ahí, ya que la esencia del juego está en coger bien las rampas con caballitos... y en caer sobre las dos ruedas tras el salto. Podemos elegir hacerlo a través de los sensores del mando de Wii o con la cruceta; en cualquier caso, cambiamos de pista con arriba y abajo, evitando chocar contra obstáculos o rivales. El sistema sigue funcionando de lujo, y sólo echamos en falta un multijugador local. Por lo demás, genial: online impecable para 4 jugadores, 16 circuitos y un completo editor.



Cómo descargar estos juegos

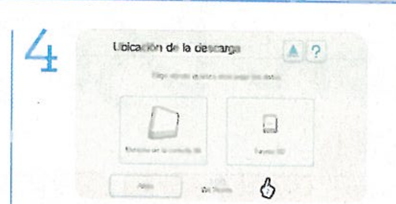
1

Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2

Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3

Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4

La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

se renuevan a tope!



Cambia de pista con la cruceta para evitar a los rivales. Lo único importante es el tiempo.



Inclina el mando a la izquierda para hacer el caballito, luego recolócate para caer bien equilibrado.



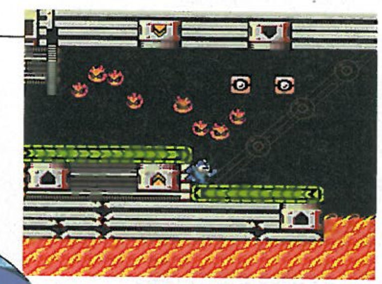
El editor es bastante completo, y podemos compartir los circuitos y usarlos en el online.


Valoración ★★★★

Wii — 1000 Puntos · Ya disponible
Capcom | Plataformas | +7 años | 1 Jugador | Inglés

Megaman 10

La fiebre del píxel no para. Tras el éxito de su novena entrega, Megaman vuelve al estilo NES.
Colores, sonidos, control, resolución... más que una revisión del «Megaman» original, es como si la saga hubiese continuado en la 8 bits de Nintendo. Tenemos acción plataformera 2D, en la que cada pantalla es casi un puzle que hay que memorizar para que los enemigos no nos eliminen sin despeinarse... incluso en el nuevo modo "easy". Desde el principio podemos elegir a Proto Man, debutan jefazos finales y un modo "challenges", y ya hay contenidos extra descargables.



Es tan difícil que hasta los más expertos sudarán de lo lindo.



Valoración ★★★★


DSi — 500 Puntos · Ya disponible
Hudson | Fiesta | +7 | 1-8 J. | Castellano

Bomberman Blitz

La fiesta Bomberman llega a DS con la edición más completa de este clasicazo.
En esencia, es la fórmula de siempre: pon tu bomba y sal corriendo para que la explosión pille a otro. Pero esta vez trae modo online para 8 jugadores, 10 niveles que exprimen la pantalla doble, opciones de todo tipo... ¡y hasta un cursillo!

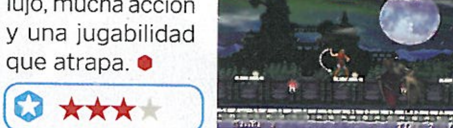



★★★★


Wii — 1000 Puntos · Ya disponible
Konami | Aventura | +12 | 1 J. | Inglés

Castlevania
The Adventure Rebirth

El mismísimo conde Drácula ha vuelto de entre los muertos... ¡y acompañado por una legión de criaturas infernales!
En la piel de Christopher Belmont, el último miembro del ancestral clan de cazavampiros, disfrutamos de una aventura al más puro estilo «Super Castlevania IV»: exploración 2D, ambientación de lujo, mucha acción y una jugabilidad que atrapa.


★★★★

¡Con DSi XL todo es más grande!

Buscamos las fotos más gigantescas

Las pantallas de DSi XL son un 93% más grandes*. Busca o imagina cualquier objeto un 93% más grande de lo normal y hazte una foto con él. O retoca una foto como éstas de aquí...

Estas gafas permiten a nuestro lector ver bajo el agua de cualquier océano

Uf, vaya mando, con esto no hay quien te tosa en New Mario Bros.

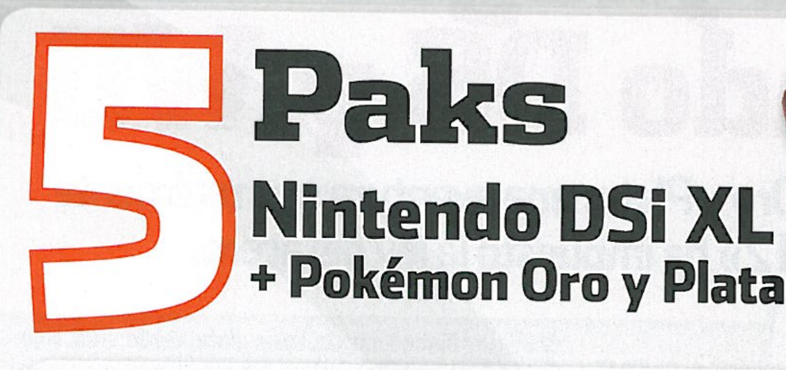
Un balón para que cualquiera sea portero

Un stylus que pesa más que la propia consola, y que un adulto...

* Dato comparado con el tamaño de las pantallas de DS Lite

¡Participa en el concurso de fotos y llévate...!

Envíanos una foto en la que aparezcas junto a un objeto aumentado al 93% (vamos, mucho más grande de lo normal); puede ser tu consola, el mando, un lugar, una persona, un objeto... ¡¡pero procura que sea divertido y nintendero!!



Envía un email a **concurso.nintendoaccion@axelspringer.es** adjuntando las fotos que quieras. Pon en el asunto **FOTOS CONCURSO DSi** y en el mensaje del e-mail escribe tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1. Puedes enviar tantas fotos como desees.
2. Los archivos deben estar en formato de imagen JPEG; si exceden los 10 MB de tamaño, por favor envía las fotos en un fichero comprimido.
3. No olvides incluir tus datos personales completos: nombre, dirección, teléfono, ciudad y edad.
4. Entre todas las fotos recibidas, un equipo de redacción elegirá las ganadoras, que serán publicadas en próximos números de la revista. También incluiremos las más divertidas y "nintenderas".
5. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España.
6. Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en *www.axelspringer.es/datospersonales*



Pokémon Oro HeartGold / Plata SoulSilver

¡O también puedes enviar un SMS y ganar...!

1 Pak
Nintendo DSi XL + 5 juegos para DS

Envía un **mensaje de texto** al **25888** desde tu móvil poniendo: **nintendoxl** + una **palabra** que defina esta revista + **tus datos** personales

Ej.: nintendoxl(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,39€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida de 15 marzo a 15 abril de 2010.

BASES DEL CONCURSO

1. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España.
7. Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y por tanto no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

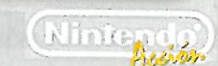






Pokémon Oro HeartGold/ Plata SoulSilver | The legend of Zelda Spirit Tracks | Style Boutique | El Profesor Layton y la Caja de Pandora | Mario Kart DS

Concurso organizado por Axel Springer España. Nintendo Ibérica S.A.U. no percibe retribución alguna del coste de envío del SMS.



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Este mes las estrellas son los Pokémon Oro y Plata, una aventura que realmente nos ha impresionado. En Wii, «Red Steel 2» ha impuesto la ley del acero.

LAS APUESTAS DE ESTE MES

SONIC & SEGA



QUÉ RÁPIDO
«All-Star Racing» ya nos gustó en Wii, y ahora demuestra su clase en DS.

RED STEEL 2



TIPOS MUY DUROS
Eso son los protas de «Red Steel 2», un juego de acción que usa con soltura el Wii MotionPlus.

ORO Y PLATA

FLIPA CON LAS NUEVAS EDICIONES
La aventura Pokémon más completa jamás jugada da la campanada en DS.



Nintendo DS

- DS Lite: **Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo**
- DSi: **Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo**
- DSi XL: **Chocolate, cereza**

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.



Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 10

EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
Puntuación 88

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

PLANET 51 [P]



Pyro/SEGA · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.
Puntuación 85

SONIC & SEGA ALL STARS RACING [N]



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

DEMENTIUM: THE WARD



Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS [P]



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

SPACE INVADERS EXTREME 2



Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
Puntuación 84

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA [P]



Konami · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

[N] Nueva entrada [P] Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

TOP 10 LECTORES

Este mes, en Wii habéis elegido dos juegos en vista subjetiva como vuestros favoritos. Y en DS, vuelve un clásico intemporal.

Wii



1. Metroid Prime Trilogy .... Sube
2. The Conduit .... Sube
3. Spectrobes Orígenes .... Sube
4. One Piece El Despertar de un Héroe .... Sube
5. Final Fantasy The Crystal Bearers .... Novedad
6. New Super Mario Bros. Wii .... Baja
7. Super Smash Bros. Brawl .... Igual
8. Speed Racer .... Sube
9. One Piece El Tesoro bajo las Olas .... Baja
10. Super Mario Galaxy .... Sube

NINTENDO DS



1. Phoenix Wright Ace Attorney .... Sube
2. C.O.P The Recruit .... Igual
3. Metroid Prime Hunters .... Sube
4. Pokémon Platino .... Sube
5. Asphalt Urban GT 2 .... Sube
6. Mario Kart DS .... Sube
7. 42 Juegos de Siempre .... Sube
8. Dementium The Ward .... Sube
9. Style Boutique .... Sube
10. Dragon Ball Origins .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

RIVALES VELOCES

SONIC Y SUS AMIGOS irrumpen con fuerza en el panorama de la velocidad en DS. Un mundo duro y exigente en el que hay tipos muy "chungos", como los MySims. Así que ha llegado el momento de que se midan dos de los juegos más rápidos de la DS.

Sonic & SEGA VS MySims Racing





Sonic & SEGA
- ▲ Gran sensación de velocidad.
- ▲ 19 héroes de SEGA jugables.
- ▲ Retos de habilidad desafiantes.
- ▼ Varios coches, mismo control.

MySims Racing
- ▼ La velocidad no sorprende.
- ▼ Llevas un Sim creado por ti.
- ▼ Modo historia un pelín soso.
- ▲ Personalizas coches y pilotos.

DRAGON BALL Z ATTACK OF THE SAIYANS



Namco Bandai · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

La primera saga de 'Dragon Ball Z' inspira este juego de rol de desarrollo clásico, que tiene en sus protas su gran baza.

Puntuación 81

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL (P)



Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador

Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», revisado y mejorado aprovechando la capacidad de DS.

Puntuación 90

FINAL FANTASY IV (P)



Square Enix · 9,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

Puntuación 91

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



Square Enix · 39,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.

Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!

Puntuación 92

PHANTASY STAR Ø



SEGA · 39,99€ · +12 años · 1-4 J. (4 online)

Rol de acción ambientado en el futuro, genial tanto para jugar solos como en multijugador. ¡Pero llega en inglés!

Puntuación 88

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2 online)

Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.

Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA (N)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)

Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!

Puntuación 99

POKéMON PLATINO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)

Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.

Puntuación 95

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.

Puntuación 89

SCRIBBLENAUTS

5TH Cell · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.

Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores

El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.

Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)

La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?

Puntuación 97

Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.

Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, aunque no sorprenda como el primero.

Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador

Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.

Puntuación 93

ELITE BEAT AGENTS (P)



Nintendo · 9,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.

Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

RHYTHM PARADISE

Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador

Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.

Puntuación 84

STYLE BOUTIQUE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.

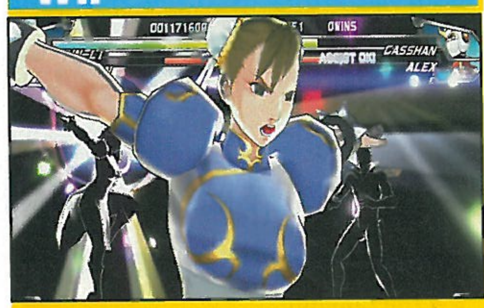
Puntuación 88

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Tatsunoko sigue teniéndonos loquitos, aunque la cercanía de «Mario Galaxy 2» ha resucitado a Mario. En DS, Link ha arrasado en votos.

Wii



1. Tatsunoko vs. Capcom .... Igual
2. Super Mario Galaxy .... Sube
3. Mario Kart Wii .... Baja
4. Wii Sports Resort .... Sube
5. The Conduit .... Sube
6. New Super Mario Bros.Wii .... Baja
7. Zelda Twilight Princess .... Baja
8. Red Steel 2 .... N
9. Metroid Prime Trilogy .... Baja
10. Silent Hill Shattered Memories .... Sube

NINTENDO DS



1. Zelda Spirit Tracks .... Sube
2. Scribblenauts .... Sube
3. Mario & Luigi Viaje al Centro de Bowser .... Sube
4. Mario Kart DS .... Sube
5. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .... Sube
6. GTA Chinatown Wars .... Baja
7. Chrono Trigger .... Sube
8. Rythm Paradise .... Sube
9. Sonic & SEGA All-Stars Racing .... N
10. Call of Duty Modern Warfare Mobilized .... Baja

N Novedad   Sube   Baja   Igual



Wii → Nuevo Pack edición limitada: **Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus**

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



RABBIDS MI CAAASA!!!
→ Ubisoft → 49,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores
Los Rabbids por fin su aventura... ¡y es loquísima! Llena tu carrito de objetos en un juego frenéticamente divertido.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
→ Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras





GRAND SLAM TENNIS
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
Puntuación 90

FIFA 10
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80



MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91

NEED FOR SPEED NITRO (P)
→ EA Games → 19,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores
Diseñado especialmente para Wii, este juego es pura velocidad y tuning. Gran control, aunque tiene pocos circuitos.
Puntuación 85



PES 2010
→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94



SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
→ THQ → 39,95 € → +16 años → 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88





Wii SPORTS RESORT
→ Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción



CALL OF DUTY MODERN WARFARE
→ Activision → 59,95 € → +16 años → 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92



THE CONDUIT
→ Sega → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87

DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO
→ Namco Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat´em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
Puntuación 85



LEGO INDIANA JONES 2
→ Activision → 59,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores
Acción, puzles, plataformas... con todo el humor de LEGO y fases en todas las pelisdel héroe. ¡Y se puede jugar a dobles!
Puntuación 88



METROID PRIME TRILOGY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99



MURAMASA THE DEMON BLADE
→ Rising Star → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador
Un bellísimo juego 2D que nos traslada al Japón de los Ninjas y Samuráis. Acción profunda y de calidad.
Puntuación 89



RED STEEL 2 (N)
→ Ubisoft → 49,95 (59,95 con MotionPlus) → +16 años → 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
Puntuación 86



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
→ Capcom → 49,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91

N Nueva entrada   P Precio económico

ESPADAS VS. BALAS

LA LLEGADA A Wii DE UN SHOOTER de tanta calidad como «Red Steel 2» hace inevitable las comparaciones. Samuráis modernos contra alienígenas; armas láser contra katanas. «Red Steel 2» se mide con «The Conduit» en el combate del mes.

Red Steel 2 VS The Conduit





Red Steel 2
- ▲ MotionPlus para usar la katana
- ▼ Sólo cuatro armas de fuego.
- ▲ Desarrollo un tanto monótono.
- ▼ Carece de modos multijugador.

The Conduit
- ▼ Control más convencional.
- ▲ Arsenal mucho más variado.
- ▼ La trama peliculera atrapa.
- ▲ Modo online para 12 jugadores.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TATSUNOKO VS CAPCOM
➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



SUPER PAPER MARIO
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



ENDLESS OCEAN 2
➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Una bella aventura en la que exploras los fondos marinos descubriendo su fauna. Es pausada pero muy interesante.
Puntuación 82

FINAL FANTASY THE CRYSTAL BEARERS
➔ Square Enix ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una fantástica aventura con un inmenso mundo por explorar. Los combates, en tiempo real, son un pelín repetitivos.
Puntuación 87



MINI NINJAS
➔ Eidos ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Manejamos a 6 ninjas de distintos poderes en una aventura tan bonita como entretenida. Eso sí, es facilillo.
Puntuación 86

PLANET 51
➔ Pyro / SEGA ➔ 29,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
La genial peli de animación inspira una variada aventura con muchas misiones de conducción. Para los más jóvenes.
Puntuación 84

Varios



GUITAR HERO 5
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY
➔ Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RABBIDS TV PARTY
➔ Ubisoft ➔ 19,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90



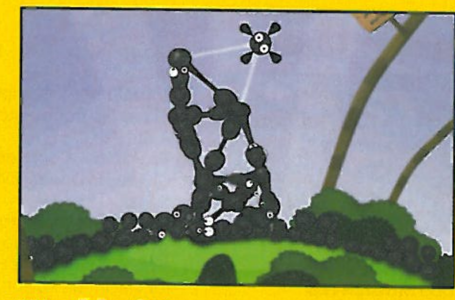
SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
➔ SEGA ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... iy ahora compatible con Wii Balance Board!
Puntuación 84



LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

En las tiendas virtuales ha habido bastante movimiento este mes, pero nuestros favoritos siguen siendo los clásicos.

TOP 5 Wii WARE



World of Goo

Esta mezcla de puzles y estrategia no nota el paso del tiempo. Pero fijaos en novedades tan interesantes como «Excite Bike WC» o «Max and the Magic Marker».

1. World of Goo
2. TV Show King 2
3. Excite Bike WC
4. Lost Winds 2
5. Max and the Magic Marker

TOP 5 DSiWARE



Mario vs. Donkey

Los Electroplankton tienen su encanto, pero en DSiWare de momento no hay juego más completo y divertido que «Mario vs Donkey».

1. Mario vs. Donkey Kong
2. Bomberman Blitz
3. Una Pausa con Brain Training Ciencias
4. Let's Golf
5. Electroplankton

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

...correr con gente

TE GUSTA GANAR, es más, te encanta superar a tus rivales por una centésima en la línea de meta. Pues hay algunos juegos en los que puedes hacerlo tanto a pantalla partida como jugando online. Para convertirte en una leyenda del volante.



1 Mario Kart Wii

EL RIVAL A BATIR sigue siendo Mario, con un diseño de circuitos que para sí quisieran otros juegos.



2 Sonic & SEGA

EN SENSACIÓN de velocidad es el mejor. Típico del erizo.



3 GTi Clib Supermini

ESTOS UTILITARIOS no sólo corren, además juegan al fútbol o se lanzan tomates... Como lo lees.

Wii

BAND HERO



DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES PERSONAJES:

- Adam Levine: Completa Gig en Maroon 5 - She Will Be Loved.
- Adrian Young: Completa Gig en No Doubt - Dont Speak.
- Frankenrocker: Completa el Diamond Bonus Challenge en Fall Out Boy - Sugar, We're Goin' Down.
- Gwen Stefani: Completa Gig en No Doubt - Just A Girl.
- Personaje sombra: Completa Gold Bonus Challenge en David Bowie - Let's Dance.
- Taylor Swift: Completa Gig en Taylor Swift - Love Story.
- Tom Dumont: Completa Gig en No Doubt - Just A Girl.
- Tony Kanal: Completa GIG en No Doubt - Dont Speak.
- Personaje Esqueleto: Completa el desafío Platino 'Every Rose Has Its Thron', de Poison.
- Personajes invisibles: Completa el desafío Platino con 'Take a Picture', de Filter.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES PERSONAJES al introducir las combinaciones siguientes en el menú de trucos:

- Auto Kick: Amarillo, verde, rojo, azul x4 y rojo.
- Ganador concurso 1: Verde x2, rojo x2, amarillo, rojo, amarillo y azul.
- Instrumentos de aire: Rojo x2, azul amarillo, verde x3 y amarillo.
- Modo Performande: Amarillo x2, azul, rojo, azul, verde y rojo x2.
- Siempre con "slide": Verde x2, rojo x2, amarillo, azul, amarillo y azul.
- Todos los hammer-on y pulloff: Verde x2, azul, verde x3, amarillo y verde.
- Todos los personajes: Azul x2, verde x2, rojo, verde, rojo y amarillo.
- Personajes invisibles: Verde, rojo, amarillo x3, azul x2 y verde.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES EXTRAS:

Auto Kick: Completa el desafío Oro con "Río" de Durán Durán.
Instrumentos de aire: Completa el desafío Platino con "Like Whoa" de Aly & AJ.
Modo sin HUD: Completa el desafío Platino Con "Fascination" de Alphabeat.
Todas las Slider Gems: Completa el desafío Platino con "Mr. Roboto" de Styx.

CASTLEVANIA REBIRTH



DESBLOQUEA LA SELECCIÓN DE NIVELES:
Elige la opción de 'Comenzar Partida', y deja pulsado derecha unos segundos.
DESBLOQUEA EL MODO CLÁSICO:
Completa el juego y será seleccionable.

CONTRA REBIRTH

ENTRA EN EL MENÚ DEBUG
Pulsa los botones +, 1 y 2 a la vez. Este menú está cargado de opciones para elegir personajes, armas, niveles y trucos.

DRAGON BALL: RoKP

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO

- Diablo: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Arale: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en todos los niveles.
- Sargento Blue: Recoge los tesoros del nivel 3.
- Tambor: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 10 niveles
- Piccolo (Viejo): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 15 niveles.
- Piccolo (Joven): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 20 niveles.
- Momia: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Sargento Murasaki: Recoge todos los tesoros del nivel 2.
- Son Gohan: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Pandereta: Completa el juego.
- Tao Pai Pai: Recoge todos los tesoros del nivel 4.

NEW SUPER MARIO BROS. Wii

METAS SECRETAS
Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas:
1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.
HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN
En el juego individual, cuando rescatas a un Toad atrapado, aparecerá una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO



La opción guardado normal aparece al completar el castillo del mundo 8.
MARIO Y LUIGI SIN GORRA
Consigue 99 vidas.

RESIDENT EVIL THE DARKSIDE CHRONICLES



DESBLOQUEA EL ESCENARIO EXTRA DE KRAUSER
Se abrirá al completar el Capítulo 7 de la Operación Javier en menos de 10 minutos.
DESBLOQUEA EL ARMA LINEAR LAUNCHER
Acaba todos los capítulos en dificultad difícil.
DESBLOQUEA TODA LA OPERACIÓN JAVIER
Para jugar a los capítulos 6 y 7, vence al jefe del cap. 5 tan rápido como para salvar al personaje.
MODO TOFU
Aparecerá en la esquina inferior derecha del menú como 'secreto', si superas el Capítulo 5 de la Operación Javier, en dificultad normal.
MODOS EXTREMOS DE DIFICULTAD
Modo Muy Fácil: Continúa 10 veces en dificultad fácil.
Modo Muy Difícil: Supera el juego en dificultad difícil.

RABBIDS: MI CAAASA!!!

NUEVOS RABBIDS:
Elige "Rabbids in the Wii remote" en el menú principal, elige 'menú', y entra en 'Administrar Rabbids'. Elige 'Ver Rabbids Administrador'. Mantén pulsados C+Z e introduce los códigos:

- Rabbid Asesino: 2, 2, 1, 1, A, A, 1, 1.
- Rabbid Best Buy: B, 1, 1, B, A, 2, 2, A.
- Rabbid Geek Squad: A, A, 1, 1, 1, 1, 2, 2.
- Rabbid Leonardo: 1, 1, 2, 2, A, A, 1, 1.
- Rabbid Príncipe: 1, 2, 1, 2, 1, 2, A, A.
- Rabbid Splinter Cell: B, B, B, B, A, A, A, A.

TATSUNOKO VS. CAPCOM

DESBLOQUEA NUEVOS PERSONAJES

- Frank West: Completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Capcom.
- Joe the Condor: Completa el modo arcade con seis personajes diferentes de Tatsunoko.
- Tekkaman Blade: Completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Tatsunoko.
- Yatterman-2: Completa el modo arcade con los tres personajes anteriores.
- Zero: Completa el modo arcade con seis personajes diferentes de Capcom.

CURIOSIDADES

- Minijuego: Mantén pulsado el botón 'A' durante los créditos.
- Segundo personaje: Para empezar con el segundo luchador, mantén pulsado el botón de cambio durante la introducción del combate.
- Nuevas Indumentarias: Completa la fase 4 para un tercer color, y la final para el cuarto.



CALL OF DUTY: MODERN WARFARE EDICIÓN REFLEX

CONSIGUE EXTRAS REUNIENDO ARCHIVOS:

- Bola de pintura: 8 Archivos.
- Bombas racimo: 10 Archivos.
- COD Noir: 2 Archivos.
- Foto en negativo: 4 Archivos.
- Lentitud: 20 Archivos.
- Super contraste: 6 Archivos.
- Un mal año: 15 Archivos.
- Vida infinita: 30 Archivos.

CONSIGUE LAS ARMAS DORADAS:

- AK-47: Completa todos los retos de rifle de asalto.
- Desert Eagle: Llega al nivel 55 como comandante.
- Dragunov: Completa todos los retos de francotirador.
- M1014: Completa todos los retos de escopeta.
- M60E4: Completa todos los retos de LMG.
- Mini-Uzi: Completa todos los retos de SMG.

Nintendo DS

CALL OF DUTY MW: MOBILIZED



DESBLOQUEA MODOS

- Modo Arcade: Completa la campaña en dificultad normal o difícil.
- Modo Minijuegos: Completa la campaña en cualquier dificultad.
- Modo Survival: Completa el juego en la máxima dificultad.

DESBLOQUEA EL MODO SUPERVIVENCIA:

Entra en la sala de guerra del menú principal, entra en las opciones, e introduce la siguiente secuencia. Hazlo cada vez que pongas el juego:

- Select, izquierda, derecha, select, Y, Y, Y, X, derecha, izquierda, X, derecha e Y.

DESBLOQUEABLES MULTIJUGADOR:

- Ametralladora M249 SAW: Llega a las 500 muertes en Multijugador, con la facción aliada.
- Escopeta automática AA12: Llega a las 100 muertes en Multijugador, con la facción aliada.
- Heckler-Koch HK MG4: Llega a las 500 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Pistola automática Skorpion: Llega a las 50 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Rifle de asalto AN94: Llega a las 100 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Rifle N4 con puntero rojo de francotirador: Llega a las 50 muertes en Multijugador, con la facción aliada.
- Sala de armas: Termina el modo Campaña en dificultad Regular.
- Steyr AUG A3: Llega a las 300 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Sub ametralladora P90: Llega a las 300 muertes en Multijugador, con la facción aliada.

LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

DESBLOQUEA EXTRAS

- Hámster: Está en la cocina del tren, en el Episodio 1.
- El Juego de Té: Soluciona el puzle 36, en el Episodio 2.
- El Diario Antiguo: Te lo ofrecen antes del anticuario, (Episodio 4).
- Alto Secreto: Termina la aventura.
- Alto Secreto (más perfiles): Completa los 153 puzles del juego.

MARIO VS. DK ¡LOS MINIS MARCHAN DE NUEVO!



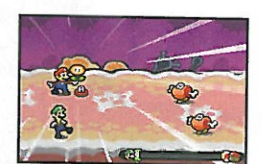
DESBLOQUEA MINIS:

- Los consigues al superar determinados niveles de la azotea, y los activas en 'opciones - extras - personaje':
- Mini Donkey Kong: supera los niveles A-7, A-8 y A-9.
- Mini Party (cambian entre DK, Mario, Peach y Toad): supera los niveles A-10, A-11 y A-12.
- Mini Peach: supera los niveles A-4, A-5 y A-6.
- Mini Toad: supera los niveles A-1, A-2 y A-3.

MARIO Y LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER

DESBLOQUEA FINALES ALTERNATIVOS

- Final Alternativo 1: Acaba el juego con Mario, Luigi y Bowser, teniendo a todos ellos con un nivel superior a 39.
- Final Alternativo 2: Acaba con Mario y Luigi por debajo de nivel 18.



THE LEGEND OF ZELDA: SPIRIT TRACKS

OBJETOS POR CAZAR CONEJOS

- Contenedor de corazón: 5 conejos.
- Scroll de espada: 50 conejos.

NUEVOS OBJETOS POR SELLOS NIKO

- Escudo de la Antigüedad: 10 sellos.
- Scroll de espada 2: 20 sellos.
- Uniforme de ingeniero: 15 sellos.

CLAVES DE LA AVENTURA

The Legend of Zelda Spirit Tracks

Acabamos. Tras esta entrega, Mallard, el maligno, será historia. Y tú podrás decir a todos que te has acabado Zelda.

¡Última entrega!

Info extra

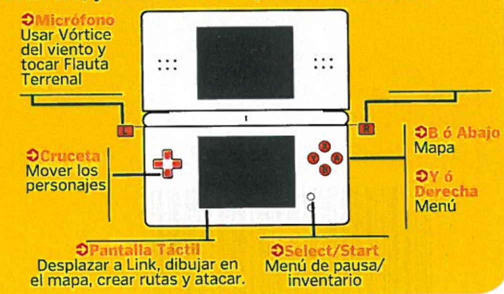


- **Tipo de juego:** Aventura
- **Niveles:** 2 litografías y 2 templos
- **Modos de Juego:** Historia y duelo
- **Tipo de Guía:** Paso a paso
- **Esta guía contiene:** La restauración de los dos últimos sellos
- **Dificultad:** Media-Alta
- **Hemos acabado el juego en:** 15 horas
- **Habilidades:** Maquinista y aventurero

Jugones de cualquier edad

MANEJANDO A UN HÉROE

Link emplea a fondo la táctil, se luce soplando al micro, y tiene útiles atajos en los botones.



TORRE DE LOS DIOSES V

La resurrección de Mallard

Nada más acabar en el Templo del Fuego, debes volver a la Torre de los Dioses. Allí necesitarás el saco de bombas: busca el globo aerostático que ves sobrevolando las vías. Cuando estés cerca, toca el silbato del tren y bajará. Para a su lado y entra en la tienda de Terry.

MECANISMOS DE LAS FLECHAS

Ve a la Torre de los Dioses y sube hasta la planta 17. Allí ve a por la Lágrima de la Luz en la esquina sureste sin que los espectros te vean, o sea a base de bombas.

Ahora ve hasta la esquina noroeste del mapa para alcanzar una zona segura. Para pasar al otro lado, mueve el primer bloque gris 4 pasos al oeste, y el segundo 1 al oeste y otro más al sur. Pisa el interruptor y aparecerá un cofre en la esquina noreste del mapa. Ve allí y usa el látigo en el saliente de la pared para abrir el cofre.

Ya tienes la llave de la puerta al norte de la sala. Sube las escaleras y ve al este. Hay un mecanismo azul que dirige las flechas. Cógelo y ve al sur por el pasillo del oeste, hasta un interruptor. Coloca el mecanismo sobre la baldosa más al sur y oriéntalo al oeste. Pisa el interruptor y usa el bumerán para golpear dos veces el mecanismo que hay al otro lado de la puerta. Cuando mire hacia el norte, dispara una flecha al primer mecanismo para desplegar un puente en la zona sureste.

Al cruzarlo, aparecerá un espectro. Corre hacia el oeste hasta que te pierda de vista y se apaguen las alarmas. Sin que te vea, usa las bombas para despejar el camino hacia la Lágrima **(1)**, y ve hacia la esquina suroeste para subir las escaleras. Si te quedas sin bombas, vuelve a la entrada de la planta 17 y rompe las bellotas que crecen del suelo.

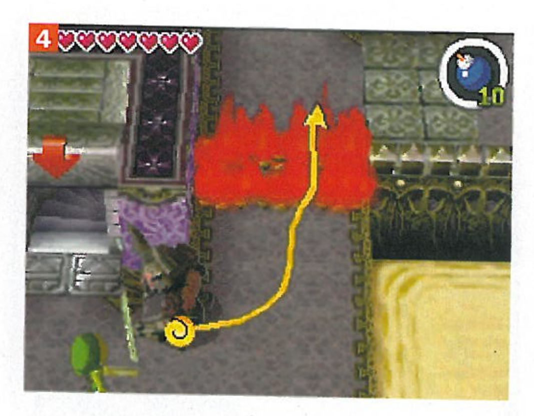
En la planta 19 hay 5 plataformas elevadas y 2 tienen escaleras. La que está más al sur tiene 2 mecanismos para las flechas. Sube a la del oeste y golpea con el bumerán el mecanismo más cercano a ti hasta orientarlo











al norte. Ahora sube a la otra plataforma con escalera, la que está más al noreste, y dispara una flecha hacia el sur-suroeste de manera que aciertes al otro mecanismo.

MOVIENDO BLOQUES

Ya tienes la Tercera Lágrima, golpea al espectro por la espalda y vuelve a pinchar sobre él para poseerlo con Zelda. Regresa a la planta anterior y cruza el puente que desplegaste. Al final hay un camino al oeste bloqueado por unas columnas con pinchos. Haz que Zelda pase a través de ellas y las destruirá.

Al otro lado hay una puerta con cerradura y, un poco más al oeste, unas escaleras a la planta 17. Baja y ve a la esquina noroeste, hay un pequeño bloque gris junto a otro grande azul. Haz que Link mueva el gris 2 pasos al norte, y el grande muévelo con Zelda hasta la pared del oeste **(2)**, y luego al norte, para que quede encima de los 2 interruptores.

Ve a la esquina suroeste, y con Link empuja el bloque pequeño que hay al este, hasta la pared del oeste. Luego tira de él hacia el sur hasta donde puedas. Con Zelda tira del bloque grande hacia el este. Vuelve a entrar por el pasillo desde el norte, y empuja el bloque pequeño hasta que pise el interruptor.

... Y MÁS BLOQUES

En la esquina sureste hay dos bloques grandes y uno pequeño. Que Link empuje el pequeño 2 pasos al norte y otros 2 al oeste. Con Zelda mueve el bloque grande más al oeste 2 pasos en esa dirección, y el otro un paso al norte. Finalmente, haz que Link mueva el bloque pequeño 3 pasos al este, 4 al sur, 3 al este y 1 más al sur, hasta el interruptor. Por último, ve a la esquina noreste y que Zelda tire del gran bloque azul, que sean al menos 2 pasos hacia el sur.

Para activar uno de estos 2 interruptores, que Link traiga aquí el pequeño bloque gris de la esquina noroeste. Empújalo así: 2 pasos al sur, 4 al este, 1 al norte, 6 al este, 1 al norte, 3 al este y 2 al norte. Coloca a Zelda en el interruptor que queda libre para hacer bajar los pinchos, y ve con Link a abrir el cofre que al fin ha quedado accesible... ¡Qué agotamiento de mover tanto bloque!

DA CAÑA AL LÁTIGO

Vuelve a la planta anterior y usa la llave en la puerta con cerradura. Una vez en la planta 19, avanza con Zelda para golpear la esfera. Continúa al oeste y, frente a la zona de lava, toma con Zelda el pasillo estrecho hacia el sur y podrás acceder a la esquina sureste.

Ve con Zelda hasta ese punto y sube a la planta 20. Avanza al oeste y pisa un interruptor con cada personaje... ¡Cuántos enemigos! Elimínalos hasta que salgan 4 espectros, se abrirá la puerta y podrás ir a zona segura. Desde aquí, espera a que uno de los espectros te dé la espalda: golpéale **(3)** y poséelo con Zelda. Vuelve a la planta anterior y sube al escudo para cruzar la lava hasta el lado oeste. Baja, coge el mecanismo azul y sube hasta la plataforma elevada al sureste.

Coloca el mecanismo en una de las 2 baldosas, déjalo orientado al oeste y sube al escudo de Zelda. Regresa a la zona este y sin bajarte del escudo, usa el látigo para alcanzar los salientes de la pared del norte. Coge el mecanismo azul de la plataforma a la que has llegado y súbete al escudo con Zelda. Haz que te lleve a la plataforma elevada al sureste y coloca el mecanismo en una de las dos baldosas marrones de esta zona.

REUNIÓN CON TÁLIGO

Vuelve a usar el látigo sobre los salientes de la pared y alcanzar la plataforma del noroeste. Con Zelda, ve a la posición del primer mecanismo azul: cógelo y mantenlo en alto. Dispara una flecha al sureste a un mecanismo. Cuando se abra la puerta, dispara otra al sur para dar al que tiene Zelda en las manos. Vuelve a la zona este por los salientes de la pared y llama a Zelda. Con el látigo haz que suelte el mecanismo y que te lleve a la zona noroeste para subir las escaleras.

Avanza hasta las escaleras a la planta 21. Ve con Link hacia el oeste y haz que Zelda llegue al otro lado por el camino del norte **(4)**. Al fondo de la sala del sur haz que Zelda pase a través del fuego y coja la gran llave. Haz que te siga hasta la zona de arena y marca su trayectoria por el camino del norte hasta el círculo rojo de la esquina noreste.

Protege a Zelda de las manos que quieren quitarle la llave. Cuando llegue hasta el círculo del suelo, coloca a Link en el otro para que intercambien posiciones. Zelda puede llegar hasta la gran cerradura de la esquina sureste. En la siguiente planta, abre la puerta empujando cada hoja con un personaje, y sube las escaleras a la planta 23... y verás a Táligo.

JEFE FINAL

Táligo

Al principio, Táligo salta de una columna a otra lanzándote ondas de energía. Para evitarlas, escóndete detrás de Zelda y deja que la golpeen a ella. Tras varios intentos, la cámara dará un giro y aparecerá un punto de mira sobre ti. Táligo está a punto de lanzarte su puño. Esquívalo en el último momento para que quede clavado en el suelo, y corre con Zelda a cogerlo antes de que lo saque. Aprovecha mientras esté en el suelo para golpearle todo lo que puedas.

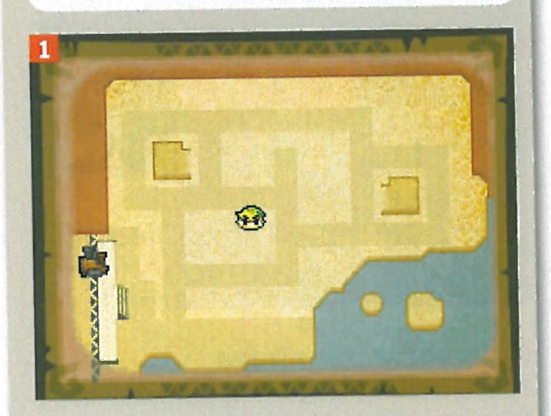
En su siguiente ataque, antes de lanzarte el puño terminará con una onda de energía más potente que las demás. No dejes que alcance a Zelda, o quedará aturdida el tiempo suficiente para que no pueda coger el guante de Táligo.

Cuando baje a luchar cuerpo a cuerpo, golpéale varias veces hasta romper su



defensa. Esto hará que se aparte y comience a cargar energía. Antes de que te ataque, escóndete detrás de Zelda para que embista contra ella y pueda atraparlo. Dale con la espada la mayor cantidad posible de veces antes de que se suelte. Tras derrotarle, sal por la puerta del norte y sube las escaleras para llegar a la cima de la torre.

Altar de las Arenas



De vuelta en el tren, entra en las nuevas vías y llega hasta el único camino sin salida de la zona del desierto. Para en la estación que hay al final y llegarás al Altar de las Arenas. Coloca una bomba en el sitio que indica la imagen **(1)** y descubrirás un pasadizo subterráneo que lleva a los aposentos de Ejelio. Saca la flauta y apréndete bien en la melodía de las arenas. Ya sabes, respeta los turnos y el ritmo que te marque.

Después, avanza con el tren por las nuevas vías hacia la región del fuego. Dentro de la cueva te enfrentarás a la primera prueba: el ojo de la oscuridad. Nada más entrar, pon el tren a toda velocidad y gira la cámara hacia atrás para enfocar a la bestia. Cuando venga con la boca abierta, dispárale al gran ojo que tiene dentro **(2)**. Si tiene la boca cerrada, dispara antes a los barriles cuando pase junto a ellos para hacer que la abra.

DOS PRUEBAS MÁS

Cuando entres en la siguiente cueva, sal metiendo la marcha atrás, y haz exactamente igual en la siguiente zona. Gira en el primer desvío a la derecha y llegarás ante el Templo Inexpugnable. Avanza hacia el templo y da vueltas a su alrededor para eliminar los cañones de sus 4 paredes. Dispara también a sus balas o no aguantarás lo suficiente para eliminarlos a todos. Cuando lo logres, la puerta se abrirá y podrás entrar al templo.



Templo de las Arenas





En la planta baja, avanza por el primer pasillo que hay al este. Sigue hacia el norte hasta un pasillo al oeste. Frente a la puerta cerrada, mira al norte y dispara una flecha al ojo que hay en la pared.

Cruza la puerta y abre el cofre. Elimina a los esqueletos y abre un cofre con llave. Regresa a la entrada y abre la puerta que hay entre este pasillo y la zona central de arena. En la planta 1, avanza al norte por el pasillo hacia la esquina sureste del mapa.

EL BÁCULO DE LAS ARENAS

Ve al norte por la zona de arena hasta la planta 2. Hacia el sur, elimina los esqueletos y entra en la nueva sala... ¡el báculo de las arenas! Vuelve a la sala anterior, colócate en la esquina noroeste y usa el báculo sobre la arena: vuelve a la planta 1.

Para cruzar al sur por las barreras de pinchos, crea una columna con el báculo que frene a una de ellas. Luego, al entrar en la sala de la escalera hacia la planta baja, quedarás encerrado junto a los enemigos de arena. Usa el báculo y quedarán tiesos.

Ve hacia la esquina noroeste creando una columna bajo tus pies para subir al pasillo del norte. Desde aquí, crea una columna que frene la barrera frente a la escalera **(1)**. Vuelve a usarla como pasillo y baja.

Deberías volver al norte por el pasillo de las rocas rodantes... ¡pero bajan de 2 en 2! Ve a la pequeña zona de arena en la esquina sureste del mapa y elévate con el báculo para ir al norte por el pasillo elevado. Al final, salta entre pareja y pareja de rocas y alcanzarás el pasillo del oeste. Abre la puerta disparando al ojo de la pared del norte... antes aparta las rocas con el báculo.

UN DIAMANTE Y UN CUBO

En la siguiente sala hay 3 enemigos que asoman de la arena para atacarte. Pero antes provocan un movimiento de tierra de segundos. Usa el báculo sobre ellos, y crea un pasillo de columnas para eliminarlo.

Sube a la plataforma donde ha aparecido un cofre y usa el báculo en el punto en el que aparece la llave en la imagen **(2)**. Ve a la gran zona de arena de la entrada y empuja la gran roca con el báculo hasta el círculo junto a la esfera. Golpéala y baja por las escaleras.

Al llegar al sótano 1, ve hacia el oeste. Crea un puente con el báculo para sortear las arenas movedizas y abre la puerta con cerradura. En la siguiente sala hay 2 enemigos y 2 interruptores. Paralízalos con el báculo y coloca cada uno en un interruptor.

Al otro lado de la puerta verás arenas movedizas. Para llegar a la esquina noreste del mapa, usa el báculo. Cada vez que avances un tramo del puente, para y vuelve a usar el báculo bajo tus pies. No intentes avanzar con tramos demasiado largos.

Después, avanza al este y llegas ante una zona de arena y un cubo. Usa el báculo para empujarlo este, sur, este, norte, oeste y sur. Así, el diamante de una de las caras del cubo coincidirá con el del centro de la arena. ¡A la siguiente sala!

LLEGA AL JEFE FINAL

Aquí verás un martillo, una esfera y un interruptor de suelo al sur. Usa el báculo para frenar una de las rocas que caen al oeste, y hazla rodar hasta el círculo del martillo. Pisa el interruptor y lanza un bumerán a la esfera. Frena otra roca y ponla en el interruptor para sacar el puente.

Tras cruzarlo, ve al oeste y encontrarás zona de arena con dos cubos. Usa el báculo para empujar el que está más al oeste: este, este, sur, oeste, sur, este, este, este y sur. Déjalo ahí para poder mover el otro hacia: oeste, oeste, sur, este, sur, oeste, norte y oeste. Deshaz los dos últimos pasos del primer cubo y abre otra puerta.

Pisa el interruptor que hay al oeste y cruza la puerta. Espera a que la barrera rodante vaya hacia el oeste para esconderte en el recoveco del sur. Cuando pase, aprovecha para avanzar al otro lado. Al norte hay dos grandes barreras que ruedan de un lado a otro y un interruptor en una plataforma elevada al sur. En primer lugar, frena la del norte para que no te moleste; luego frena la del sur justo delante de la plataforma y elévate para usarla como puente hasta el interruptor. Para llegar hasta la puerta abierta, frena las dos barreras en el mismo sitio de manera que te sirvan de puente hasta ella.

Toca eliminar a unos pocos enemigos subterráneos. Sigue avanzando al norte y llegarás a una habitación donde podrás ver que la arena emite un extraño brillo. Usa el báculo en toda la zona y desenterrarás la gran llave. Cógela y vuelve a la zona de arena con los dos grandes cubos.

Suelta la llave y empuja el bloque de la izquierda hacia el oeste, sur, este, norte, oeste, sur y este. Luego mueve el otro un paso al norte y se abrirá la puerta roja. Crea un puente en las arenas movedizas y, antes de que ceda, coge la llave, pasa hacia el norte, e introdúcela en la gran cerradura. En el sótano 2, avanza hacia el norte elevándote con el poder del báculo, y cruza luego la puerta que hay al fondo para enfrentarte al poderoso jefe final del templo.



TORRE DE LOS DIOSES VI La Brújula de la Luz



Para ir a la Torre de los Dioses, ve al este del templo hacia el camino sin salida, dispara con el cañón al triángulo que hay sobre el portal arcano para activarlo, y toca el silbato mientras pasas a través de él. Así te ahorrarás un buen viaje, ya que aparecerás muy cerca de la torre.

CUESTIÓN DE ANTORCHAS

Nada más llegar a la Torre, sube a lo más alto **y sitúate sobre la luz azul** para alcanzar la **planta 22. Sube por las escaleras del norte y sigue en esa dirección** hasta el exterior. **Sube hasta la cima y dispara una flecha a cada ojo con el arco de** la luz para desbloquear un nuevo nivel de la torre.

Entra por la puerta del norte y, una vez en la planta 29, baja por las escaleras al norte. En esta planta está todo oscuro excepto las zonas con antorcha. Golpea a uno de los espectros por la espalda para poseerlo con Zelda y vuelve a la planta anterior.

Haz que Zelda pase sobre los pinchos que cortan el camino al este y pise el interruptor del otro lado. Pasa ahora con Link y sube al escudo de Zelda para llegar hasta la zona sagrada del noreste. Desde aquí, lanza el bumerán a la esfera que hay en la plataforma del sur, y sube rápido al escudo de Zelda. Camina un poco al noroeste y lanza el bumerán también a la esfera que hay en esa nueva plataforma. Tienes que hacerlo antes de que acabe el efecto del primero...

Avanza por la escalera que has desbloqueado y, en la siguiente planta, usa el vórtice del viento para apagar las 6 antorchas de esta zona. Avanza por la nueva puerta y toma el control del espectro ígneo de esta zona. Sube a la planta anterior por las mismas escaleras, pasa la zona de lava sobre Zelda, y vuelve a bajar por las escaleras del norte.

Ve al sur hasta toparte con una puerta, luego camina un buen tramo al oeste hasta llegar a una zona con 2 antorchas apagadas. Enciéndelas con Zelda y entra en la puerta. Sube las escaleras que hay al este y salta a la zona de arena del norte. A estas alturas, el esqueleto que hay entre 2 plataformas con antorchas apagadas no será rival para ti.

Traza una trayectoria con Zelda hasta la antorcha apagada del este, y haz que Link cree columnas con el báculo para que la princesa pueda llegar a su destino **(2)**. Una vez encienda la primera, haz lo mismo para que encienda otra más, y vuelve a guiar a Zelda a la zona de las escaleras.

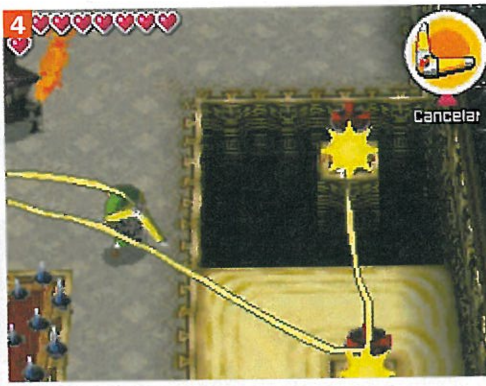
¡ATENTO, OJOS ESPECTRALES!

Sube ahora a Link, y colócate sobre las escaleras más altas para saltar sobre Zelda. Desde esta plataforma, guía a Zelda sobre la arena mientras creas con Link columnas a su paso. Ve hasta el cofre que está más al este de los dos que han aparecido al encender las 2 antorchas. Te será fácil, ya que, mientras vas subido a Zelda, no necesitas desactivar el báculo para trazar su trayectoria. Con la llave en tu poder, vuelve a saltar sobre el escudo de Zelda y regresa a la planta por la que viniste.

Deshaz tus anteriores pasos, dirigiéndote al este y luego al norte, para volver a las escaleras a la planta 29. Cruza de nuevo la zona de lava hasta el noroeste y baja las escaleras. Luego corre a la zona donde encontraste al espectro ígneo, y ve lo más al oeste que puedas hasta encontrar un espectro. Distráelo con Zelda desde el oeste, dispara una flecha de luz al ojo que custodia y te habrás hecho con su poder.









Vuelve a la planta anterior, cruza la lava y baja las escaleras del norte. A Zelda le rodea un halo de luz que te sirve de guía. Ve a la esquina noroeste del mapa y coloca una bomba junto a la pared para abrir un pasadizo oculto. Avanza por las escaleras del noroeste y continúa por el único camino posible.

De vuelta al exterior del túnel, entra en la zona de arena y deja a Zelda justo al lado. Elévate con el poder del báculo para subir al escudo de Zelda y haz que te lleve hasta la plataforma del norte. Pisa el interruptor y aparecerán ojos espectrales y espectros. Coloca a Link en el círculo rojo que hay al sur de esta zona y teletransporta a Zelda hasta la posición del ojo espectral que hay al sur, al otro lado del muro. Hazlo cuando éste pase por encima del otro círculo rojo. Con Link al otro lado, camina un poco al este y pisa el triángulo amarillo del suelo. Vuelve a teletransportar a Zelda hasta la posición del ojo, pero esta vez hazlo cuando pase por la zona de suelo firme que hay justo al este del triángulo.

LLAVES Y ZONAS SAGRADAS

Una vez allí, hazla pasar sobre los pinchos y que pise el triángulo del otro lado. Avanza con Link hacia el norte, pasando por una zona de arena, y deja que el espectro le vea. Corre hacia la arena para que te persiga y se hunda **(3)** y así podrás lanzarle una flecha al ojo que custodiaba. Tendrás que hacerlo muy rápido, ya que el espectro no tarda casi nada en volver a aparecer en su puesto.

Ahora vuelve a pisar el triángulo y avanza al este para entrar con Link en una pequeña zona de arena. Coloca a Zelda justo al lado y elévate con el báculo para subirte a su escudo. Cruza la puerta que has abierto y ve hacia la habitación más al sureste del mapa. En la zona este hay un abismo y, al otro lado, un mecanismo azul de los que dirigen las flechas. Golpéalo con el bumerán hasta orientarlo hacia el norte y dispárale una flecha de luz.

Baja las escaleras que has desbloqueado y toma el control del espectro de acero que anda por aquí. Usa el bumerán para encender la única antorcha apagada de esta sala (está al noroeste) y dispara una flecha de luz al ojo que hay al norte. Abre el cofre y vuelve a subir las escaleras.

Usa ahora a Zelda para romper todos los bloques que cortan el paso al norte, y así encontrarás una tercera llave pequeña. Para volver a la zona central tienes que destruir, de sur a norte, las columnas que hay justo al sur de las escaleras centrales. Toma las escaleras del norte y, desde la zona sagrada, avanza todo recto hacia el sur hasta encontrar una nueva zona sagrada con otras escaleras.

En la siguiente planta hay 3 puertas con cerradura y para cada zona necesitas un espectro distinto. Con el de acero, que es el que llevas ahora, toma el camino de la derecha. Ya en la planta 26, toma el primer desvío al oeste para llegar a un pasillo por el que baja una hilera de rocas, luego usa a Zelda para llegar hasta la zona segura del norte, y golpea la esfera que frena la caída de rocas.

MÁS MECANISMO AZUL

Reúne a Link con Zelda, y avanza al sur para que la princesa destruya todos los bloques y columnas que hay al fondo del pasillo. Vuelve a la sala de las 3 puertas y sube a la planta 28 por las escaleras por las que llegaste aquí.



Hazte con el control de cualquiera de los espectros (que no sean de acero) y regresa a la zona de las 3 puertas para abrir ahora la de la izquierda.

Deja a Zelda y cruza la zona de arena para pisar el interruptor que hay al otro lado. Cruza ahora el puente con Zelda, y usa luego el báculo para elevarte y subir a su escudo. Avanza por el único camino posible hasta encontrar un abismo y usa el látigo sobre el saliente para pisar el interruptor que hay al oeste. Se desplegará entonces un nuevo puente para Zelda.

Cruza con Link la zona de arena y, cuando el espectro que ha aparecido se dé la vuelta, sube a la plataforma con el poder del báculo para golpearle por la espalda y poseerlo con Zelda. Avanza con Link al norte y sube a un estrecho tramo de escaleras. Desde aquí, crea columnas para que Zelda llegue hasta la plataforma que hay al oeste y coja el mecanismo azul para las flechas.

Con el mecanismo azul en las manos de Zelda, lánzale el bumerán para orientarlo hacia el norte y luego una flecha de luz. Salta con Link hacia la zona de arena que hay al este, elimina al esqueleto, y sigue al este para situarte sobre un círculo rojo del suelo. Teletransporta a Zelda hasta el ojo espectral más al este de todos, y avanza un poco al norte para situarla en el otro círculo rojo.

Pisa con Zelda el interruptor que tiene justo al norte para abrir una puerta en la zona de Link. Dirige ahora a nuestro héroe hacia la posición del ojo espectral que tiene al sur. Una vez allí, lanza una flecha de luz hacia el este para impactar en un mecanismo azul, de forma que acabe dándole a un ojo.

¡QUÉ JAURÍA DE ENEMIGOS!

Vuelve a teletransportar a Zelda a ese mismo ojo espectral y toma las escaleras del noreste para volver a la sala de las 3 puertas. Sube las escaleras del oeste para volver a la planta 28, y hazte ahora con el control de un espectro ígneo. Regresa a la planta anterior y toma el camino del centro.

En la planta 26 hay 4 antorchas apagadas. Enciende primero la del noroeste con Zelda; luego usa ese fuego para encender con el bumerán la del



sureste y la del noreste **(4)**; por último, que Zelda se encargue de encender la antorcha del suroeste. Luego ve hacia la puerta que has abierto, y lanza una flecha de luz al ojo que hay detrás.

Ve con Zelda hacia el norte para eliminar el ojo que custodia el pasillo, y reúnete con ella para tomar ambos las escaleras del fondo. Nada más llegar a la planta 25, quedas encerrado junto a unos pequeños enemigos eléctricos. Puedes eliminarlos con Zelda o a base de flechas. Luego te enfrentas a 8 esqueletos contra los que las bombas resultan muy eficaces. Por último, aparecen 3 enemigos a los que primero tienes que arrebatarles el escudo con el látigo, para luego atacarles como prefieras.

Tras acabar con todos, avanza por las escaleras de la esquina noreste. Deja a Link en una zona segura y ve con Zelda hacia la puerta cerrada por la que se accede a la sala central desde el sur. Enciende las dos antorchas y, para que el espectro que custodia la puerta pierda de vista la entrada a la habitación, háblale desde uno de los dos lados **(5)**. Entra ahora con Link y toma el control del espectro cambiante que va de un lado a otro.

Ve con Link hacia la pequeña zona de arena del noroeste y espera a que el ojo espectral se pegue a ti. Cruza ahora la arena hacia el norte, y haz que Zelda se teletransporte hasta tu posición. Ya puedes poner a un personaje sobre cada uno de los 2 interruptores que hay en el suelo.

Hazte ahora con el espectro de acero. Úsalo para dejar aturdido al espectro normal que custodia la puerta que acabas de abrir, y destruye todas las columnas que hay detrás de él. Reúne a Link con Zelda, vuelve a aturdir al espectro para que Link pueda pasar sin problemas, y abre la gran puerta empujando cada hoja con un personaje.

Al otro lado, en la planta 23, Zelda pierde el control del espectro. Ve al centro de la sala y abre el cofre para obtener la Brújula de la Luz **(6)** y así hagas aparecer nuevas vías en la Región de los Bosques.

Colócate sobre la luz azul para volver al tren, que te espera rumbo al viaje definitivo: suroeste, bajo la región de los bosques, donde espera... El Mundo de las Tinieblas.

El Mundo de las Tinieblas



Dentro del mundo de las tinieblas hay 6 trenes diabólicos que debes destruir. Para hacerlo, lo primero es hacerte antes con alguna de las muchas Lágrimas de la Luz que hay regadas por las vías. Las Lágrimas te otorgan un poder temporal con el que puedes embestir a los trenes para acabar con ellos **(1)**. Mientras este poder permanezca, puedes tocar el silbato para multiplicar tu velocidad. Las estrellas que hay al final de algunas vías sirven para transportarte de unas a otras.

JEFE FINAL 1

Tren diabólico

Tras eliminar los 6 trenes, apareces en una zona con 4 vías paralelas, junto al tren diabólico. Su primer ataque es lanzarte barriles explosivos desde su último vagón. Explótalos disparándoles cuando aún están en el vagón. Al destruir los 5 compartimentos pasa a otro ataque casi idéntico en el que cambia los barriles por rayos láser. Tú sigue disparando a los cañones láser mientras la compuerta esté abierta. Cuando acabes con los 4, le quedará un cuerpo que gira por partes con luces rojas. Acércate a él y dispara a los puntos de los que salen los rayos. Cuando rompas todos los cristales azules, el tren perderá velocidad.



Adelántalo y dispárale a la cara que tiene delante del todo. Repite este proceso hasta detener el tren por completo y Radiel hará aparecer un espectro para que Zelda lo posea.

JEFE FINAL 2

Mallard, el maligno

Tu objetivo es avanzar al fondo del nivel para llegar a Mallard. Por el camino, Makiavelo va soltando ratas que tienes que eliminar para que no consiga controlar a Zelda como a una marioneta. Si finalmente lo consigue, tienes que cortar las cuerdas que le unen a ella.

Cuando Mallard te ataque con su rayo, escóndete detrás de Zelda para usar al espectro como escudo. Cuando lo alcances, traza una trayectoria con Zelda hasta él para que lo agarre y echen a volar. Aprovecha para disparar a Mallard una flecha de luz.

Mallard saldrá del cuerpo de Zelda y tomará el de Makiavelo, adoptando así su forma final. Así, Zelda recuperará por fin su cuerpo.

Forma final de Mallard, el maligno

El siguiente paso es proteger a la princesa de las bolas de fuego que lanza el enemigo, para que le dé tiempo a concentrar su energía. Golpea las bolas con la espada para destruirlas, usando el ataque circular si te lanza varias.

Una vez concentre toda su energía, tienes que volver a echar mano de tu talento musical. Toca tu parte respetando su turno, y completa



la melodía de Zelda para hacer brillar un símbolo en la espalda de tu enemigo.

Distrae ahora a Mallard, para que le dé la espalda a Zelda. En la pantalla superior tienes el punto de vista de Zelda. Cuando veas un símbolo de ataque en la espalda de Mallard, pulsa el icono del arco en la pantalla inferior.

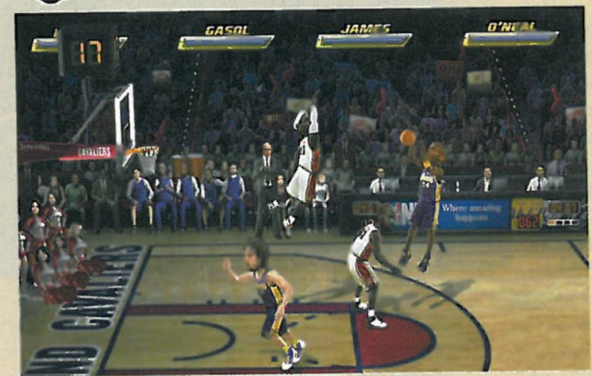
Golpéale tres veces y quedará aturdido. Dale con la espada en la frente y repite el proceso hasta romperle un cuerno. Vuelve a proteger a Zelda de las bolas de fuego. Tienes que hacerlo 2 veces más para romperle el otro cuerno, luego clavar la espada en su frente y, sin separar el lápiz táctil de la pantalla, frotarlo rápidamente de izquierda a derecha.

Si la espada permanece clavada el tiempo suficiente, habrás acabado con Mallard.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Hola, genios de la gran N. Tengo una Wii desde el principio, y aún sigo flipando con los deportes de «Wii Sports». Fui el primero (o casi) en comprar el «Resort», además, me flipan los «PES» de Wii... y aquí va mi pregunta. ¿Para cuándo un genuino juego de baloncesto? Los «NBA Live» son muy flojos, y el «2K10» me dejó algo frío. ¿Llegará algo potente esta temporada o la que viene? ¡Gracias!

Bueno, ya va siendo hora de que las franquicias de basket más importantes den con la tecla en sus versiones de Wii. Pero si te va el rollo arcade, va a salir un «NBA Jam» que tiene una pinta sensacional. Se basará en partidos 3 contra 3, con muy pocas reglas, y modelados 3D sobre perspectiva lateral. A poco que afinen con el (ya confirmado) control por movimientos, y que respeten la jugabilidad del título original, estaremos ante una prometedora apuesta.

Mejor dos

Hola gente de NA. Me gustaría que me recomendaseis algún juego de acción con un buen modo cooperativo. Y si tenéis noticias sobre el nuevo «Zelda» de Wii estaría bien publicarla. Muchas gracias y seguid así.

El más reciente ha sido el brutal «Resident Evil: The Darkside Chronicles», pero también tienen buenos cooperativos «Call of Duty Modern Warfare», «The House of the Dead: Overkill», «Spyborgs», «Dead Space: Extraction», o el primer 'Resident Evil' sobre raíles: «The Umbrella Chronicles». Sobre el esperadísimo «Zelda» de Wii... seguiremos informando puntualmente.

Paulo Sendino (e-mail)



Resident Evil Darkside Chronicles es uno de los mejores arcades de acción con modo cooperativo para Wii.

Más Finales

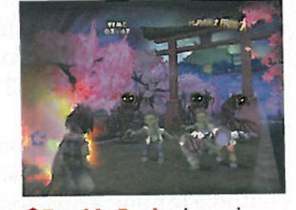
Hola, me llamo Raúl Muñoz Céspedes, tengo 12 años, y soy un fan de «Final Fantasy». Disfruté mucho del remake del «FF IV»... y mi pregunta es si va a salir algún remake más de «FF» para la DS o para Wii?

Pues hombre, en total la saga lleva, entre Wii y DS, nada menos que 13 títulos. Si lo que te gusta es retomar clásicos, prueba el remake de «FF III» que hay para DS, o la continuación del IV que hay en WiiWare. Con un estilo muy particular y poco rolero, acaba de estrenarse en Wii «The Crystal Bearers», que es muy buen juego. Sobre el futuro de la saga a corto plazo no se sabe mucho, pero a este ritmo...

Raúl Muñoz (e-mail)

Juegos de tarjetas

¡Hola, Nintendo Acción! Lo primero deciros que compro vuestra revista desde hace muchos años y me encanta. Ahora las dudas. Me gustaría que me aclaraseis cómo funciona el sistema de guardado de tarjetas SD. También me



Zombie Panic sigue sin estrenarse para WiiWare.



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Spectrobes Orígenes» para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



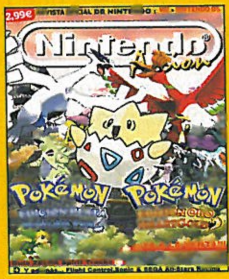
Raquel Heredia Molina desde Quart de Poblet, en Valencia.



Nicolás Guerrero García, 16 años, envía su portada desde Granada.



Mario López Ruiz, 13 años, es fan de Pokémon en Palma de Mallorca.



Albert Sarlé Solé también flipa con Pokémon, en Tarragona.

gustaría saber que ha pasado con el juego de WiiWare «Zombie Panic in Wonderland», puesto que me interesaba bastante y no aparece para descargar. Por último, agradecería que me recomendaseis tres o cuatro juegos para descargarme de WiiWare. Muchas gracias.

Para guardar un juego en la SD, no tienes más que elegir ese destino cuando lo compres en el Canal Tienda. También puedes cambiarlo de la Wii a la SD desde el menú de Wii (abajo a la izquierda). Para cargar el contenido, simplemente pulsa en el icono SD del menú de Wii, y te aparecerá el menú SD, con todos sus canales. Sobre el divertido juego de zombis 'made in Spain', de momento sigue sin fecha. A nosotros nos encantó cuando lo analizamos... pero habrá que esperar un poco más. Por último, en la 'Guía de Compras' tienes todos los meses listas de recomendados de Wii Ware, ¡no dejes de consultarla!

Mario Martínez (e-mail)



EL MEJOR ARTISTA

Roberto Rodríguez

HA MODELADO CON PAN estas figuras tan chulas. Uno es Link, claro, y el otro, Patán, de los 'Autos Locos'.

¡«Sonic Chronicles» de DS para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Clásicos y RPG

Hola a todos. Me llamo Rubén y tengo algunas dudas que espero podáis resolver: ¿Veremos próximamente el «Super Mario Kart» o el «Super Mario All Stars» en la Consola Virtual? Últimamente hay muy pocas novedades y estoy deseando ver alguno de estos clásicos: «UN Squadron», «TMNT 4 Turtles in Time», «Megaman X»... ¿Estarán disponibles algún día en la CV? Otra cosa que me quita el sueño es el juego «Fragile Dreams», según un rumor este título no estará traducido al español. Espero que no sea cierto ya que apenas nos llegan juegos RPG para nuestra Wii, y además llegan sin traducir.



«Fragile Dreams» es un viaje a la profundidad del alma humana

Sobre el debut de la saga «Mario Kart», sólo te podemos decir que hace ya meses que está disponible en EEUU, así que es de suponer que acabará llegando. «SM All Stars» lo tiene más difícil, ya que es una recopilación de juegos que están ya disponibles por separado. Sobre las novedades,



es cierto que el ritmo ha bajado, pero poco a poco van llegando todos; sin ir más lejos, este mes tenemos «Street Fighter Alpha 2» y «Final Fight 3». De «Fragile Dreams: Farewell Ruins of the Moon» ya sabemos que saldrá a la venta el próximo 19 de marzo... pero aún no os podemos confirmar que vaya a estar traducido al castellano.

Rubén Pandiella (e-mail)

Sceninglish

Hola, ¿me podéis decir si el juego «Scene it?» para la Wii se puede jugar en inglés también? Es que en la carátula no pone nada de eso. Muchas gracias.

MI TOP 10 DEL MES

Aun alucinando con las dos pantallas de mi nueva XL, os cuento mis TOPS de este mes



JUAN CARLOS GARCÍA

1. **El lanzamiento de XL** va a suponer un antes y un después en tu visión de la Nintendo DSi.
2. **Lo que hemos visto en el Summit** de Nintendo aun no nos lo creemos. Qué pinta tiene Mario, y cómo nos hemos enamorado de Metroid...
3. **Se ha revelado el nombre de los Pokémon** de la quinta generación. Y el juego podría estar listo a finales de año...
4. **Las cifras de ventas** que ha ofrecido Nintendo Ibérica. Su propuesta funciona, está claro: 2 millones de Wii y casi 5 de DS...
5. **No More Heroes 2** llegará a España en breve. Genial, es todo un juego de culto... con un diseñador a su medida.
6. **Sonic tendrá nuevo juego** este otoño... pero yo no os he dicho nada...
7. **Monster Hunter Tri...** ¿podremos aguantar hasta el 23 de abril?
8. **La tercera de Layton** está más cerca de lo que pensáis...
9. **Nuestros vídeos** en el Canal Nintendo. No os los perdáis, please.
10. **Mi atleti** sigue pisando fuerte. ¡Qué alegría!

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo. Los Gormiti, el megacrack Monster Hunter Tri y un nuevo estreno de Hollywood, son los elegidos.



MONSTER HUNTER TRI

http://www.nintendo.es/NOE/es_ES/games/wii/monster-hunter-tri_15420.html
¿Preparado para el fenómeno «Monster Hunter Tri»? En este número tienes un reportaje especial y en el próximo vas a alucinar... Pero si la impaciencia te puede, echa un ojo a la web oficial, que no tiene desperdicio. Incluye información general del juego, consejos de caza, galerías de fotos y chulísimas descargas. Además, ofrece una pequeña enciclopedia de monstruos para que te vayas familiarizando con las razas.



GORMITI

http://www.gormiti.es/home/index.php
La serie que emite ClanTV está a punto de llegar en exclusiva a Wii y DS. Si aún no conocéis el fenómeno de serie-comics-figuras de estos curiosos seres, no dudéis en pasaros por su web. Además de explicaciones sobre su particular "mitología", podéis consultar todas las criaturas, haceros del club, descargar todo tipo de contenidos para el ordenador, e incluso probar tres curiosos minijuegos.

PRINCE OF PERSIA

http://prince-of-persia.es.ubi.com
El príncipe por excelencia de los videojuegos vuelve a Wii y DS por la puerta grande. Para celebrarlo, os traemos un completo reportaje, pero también podéis entrar en la página oficial para alucinar con el primer tráiler. Aún no hay demasiados contenidos, pero ya incluye noticias, capturas de pantalla y algo de información. Veremos si en este prometedor 2010, el 'Príncipe de Persia' puede aspirar al trono.



Pues no. La versión que se vende en España sólo está en castellano. Ten en cuenta que está completamente doblado y que trae muchísimos vídeos, por lo que las voces de los diferentes idiomas ocuparían demasiado espacio.

Kinga Kiss (e-mail)

Gormiti

Hola Nintendo Acción. Tengo nueve años y mi madre me compra todos los meses la revista. Me encanta. También me encanta la serie de la tele de los Gormiti que echan los fines de semana. ¿Sacarán algún juego de esta serie para Wii o para DS? A mí me gustaría mucho.

Aún no tiene fecha confirmada, pero es seguro que durante este mismo 2010 llegará, en exclusiva para Wii y DS, el juego de la popular franquicia que nos tiene a todos locos. Con un estilo gráfico calcado al de la serie, la historia se ambientará en la tierra 'Venture Falls', donde los Señores de la Naturaleza tendrán la misión de acabar con el malvado Magmion. Para uno o dos jugadores, siempre controlaremos al equipo al completo, y decidiremos usar las habilidades de uno u otro (tierra, mar, aire y bosque) en función del enemigo o del puzle en cuestión. Esta aventura 3D con toques de estrategia, tiene pinta de ser el juego que los pequeños fans de la serie llevaban tiempo esperando. La compañía que está detrás de él es Konami, casi nada...

Cristian Pujol (e-mail)



Gormiti estará listo en Wii y DS a finales de este año.



La Consola Virtual ofrece grandes clásicos de todos los tiempos por un precio muy razonable. Como Smash Bros...

Regreso al futuro

Hola, Nintendo Acción, sigo la revista desde hace mucho tiempo, y quisiera saber si me podíais resolver esta duda. Tengo la consola Nintendo 64 desde hace muchos años, me he aburrido de los juegos que tengo, a ver si vosotros me podíais decir algunos juegos clásicos. Gracias y felicidades por vuestra revista.

En primer lugar, recomendarte que te actualices a Wii, que por 200€ viene con «Wii Sports Resort» y el genial Wii MotionPlus. Pero bueno, si la crisis aprieta, te recomendamos un top5 de la consola que sirva también para los que busquen maravillas a 10€ en el Canal Tienda de Wii: Super Smash Bros; Lylat Wars; Mario Kart 64; Super Mario 64; Zelda: Ocarina of Time... Incluso hoy siguen siendo buenísimos.

Carlos Benítez (e-mail)

DSi XL

Hola nintenderos, me llamo Javier, es la primera vez que escribo a esta



revista, y quería preguntaros si me podríais decir con exactitud la fecha en la que llegará la DSi XL a España.



Gormiti estará en Wii y DS de la mano de Konami

También os quería preguntar lo mismo sobre «Super Mario Galaxy 2». Muchas gracias y suerte con la revista.
La nueva DSi la tienes en tiendas desde el 5 de marzo, mientras que la nueva aventura galáctica de Mario se espera para el 11 de junio. No te pierdas el reportaje que te traemos en este número sobre las novedades de Nintendo para 2010.

Javier García (e-mail)



5 cosas sobre... KANAME FUJIOKA

1. Desde 2003 está implicado en la saga Monster Hunter. Comenzó como director y desde entonces supervisa la dirección creativa de la saga.
2. Se unió a Capcom en 1993 y comenzó trabajando en la creación y animación de personajes en juegos como «Gigio´s Bizarre Adventures».
3. Una de sus pasiones es recorrer enclaves históricos, y sus favoritos en Japón están en Nara y Kyoto.
4. Adora las películas de Pixar, y sus personaje favorito es Mr. Increíble.
5. Sus juegos favoritos, y por los que decidió dedicarse a su trabajo, son «Mega Man» y «Street Fighter II» (qué casualidad, los dos de Capcom).

Vídeo en Wii

Hola, enhorabuena por los doscientos numeros, ¡sois los mejores! ¿Qué es el canal 'Wii no MA'? ¿Por qué solo está en Japón? ¿Por qué no se pueden ver películas online en la Wii? La pantalla se pone en negro y no sale nada. Gracias y por favor publicad esta pregunta.



Se trata del canal de televisión a la carta de Wii en Japón. Sólo está disponible allí y de momento no se espera que llegue a España. Sobre el vídeo online en Wii, se puede ver todo lo que soporte la versión 8.0 de Adobe Flash. Otros formatos de vídeo, o ediciones posteriores de Flash, no son compatibles.

Jose Angel (e-mail)



Double Dash

Hola, estoy buscando el «Mario Kart Double Dash» de Game Cube, en la versión que acepta la Wii, y no lo encuentro por ninguna parte. ¿Me podríais decir alguna manera para comprarlo?
La Wii acepta absolutamente todos los juegos PAL de GameCube. Eso sí, a estas alturas sólo podrás comprarlos en tiendas de segunda mano o de coleccionismo.



Ángel Torres (Palencia)

Actualización de PES

Hola NA, quería preguntaros por la nueva actualización de «PES 2010». ¿Cuándo saldrá? ¿Qué incluirá?
La segunda actualización ya está disponible, e incluye casi todos fichajes de diciembre, así como actualizaciones de las características de jugadores según su rendimiento. De este modo, ya tienes a Beckham en el Milán, o a un Pedrito hecho un crack. De balones y las botas, nada de nada.

Dani (Madrid)

¡A bailar!

¡Hola! Tengo unas preguntas, me gusta bailar y cantar... ¿me recordáis algún juego de baile y otros de canto para Wii? Y la última... ¿Qué juego con online me recomendáis para Wii?
Pues de cante tienes la saga «Sing It» si te van los nuevos musicales Disney, o los «Guitar Hero» y «Rock Band» si te va la marcha; para bailar, «Boogie Superstar», «Just Dance» o los «Dance Dance Revolution». Sobre online, dos muy diferentes: «Mario Kart Wii» y «Call of Duty Modern Warfare».

Alberto Barriuso (email)



Beatles Rockband, toda una experiencia sensorial.



LA IMAGEN DESTACADA



AMERICAN PÉREZ

«SUPERMODELO», EL JUEGO PARA Wii Y DS, SE VISTIÓ DE GALA en la 'Cibeles Madrid Fashion Week'. El título de Koch Media fue apadrinado por la firma de moda American Pérez, cuyos diseños se alzaron con el premio a la 'Mejor Colección de un joven diseñador'. ¡Enhorabuena!

LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

¿NUEVA CONSOLA DE NINTENDO?

Internet echa humo con tanto rumor. Este mes todos habéis leído noticias sobre Wii HD o DS 2, pero lo cierto es que no hay nada confirmado, así que zanjemos las especulaciones.



ZELDA

Para variar, la nueva aventura de Link en Wii os trae locos también este mes. Es casi seguro que llegará a final de año, ¿pero habéis visto todo **lo que nos espera antes?**



STARFOX Wii



La saga de naves nintendera os trae locos. El número de e-mails preguntando por el estreno de Fox en Wii ha sido impresionante... pero habrá que seguir esperando.

NEW PLAY CONTROL!

Parece que esta idea de Nintendo acabó antes de tiempo. Los reyes de las peticiones este mes han sido «Luigi's Mansion» y «Super Mario Sunshine». A ver si hay suerte, amigos...



Avance

TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO

Los juegos que vienen

¡Ya los estamos probando!

Prince of Persia
19 de mayo



Dragon Ball Origins 2
Verano



Infinite Space 26 de marzo



No More Heroes 2
Abril

¡MENUDA SELECCIÓN!

El juego batirá el récord de personajes de la saga: superará los 40, y todos serán clavaditos a sus referentes de la tele y ejecutarán sus 'jutsus'. Un gran espectáculo.



El control será sencillo, pero los combates tendrán su miga. ¡A nosotros nos gusta más jugar con mando clásico!

EL DATO
El modo Historia del juego abarcará desde el regreso de Naruto y Jiraiya a Konoha hasta el rescate de Gaara

El modo Vs. permitirá cuatro jugadores simultáneos. ¡Y, además, habrá peleas online para 2 jugadores!

Wii
- LUCHA
- TOMY
- 9 DE ABRIL

Naruto Clash of Ninja Revolution 3

LA MAYOR BATALLA NINJA VA A ESTALLAR

¡Gaara ha sido secuestrado por la organización Akatsuki! Y sólo Naruto y sus amigos pueden salvarle... aunque necesitan tu ayuda en este juego de lucha.

Sí, la tercera entrega de esta saga se adivina espectacular: el modo Historia narrará el rescate de Gaara, habrá más de 40 personajes, modos de juego para dar y tomar... Pero la base de todo volverán a ser las peleas uno contra uno, o dos contra dos. En los combates por parejas daremos el relevo a nuestro aliado cuando queramos, y aprovecharemos este momento para realizar espectaculares ataques combinados. El control será sencillo (podrás elegir entre nunchuk y mando y mando clásico o de GameCube) y las peleas, híperveloces, todo un desafío para nuestro reflejos. Y habrá lucha para rato: además del modo Historia prepárate para un modo Misiones en el que los personajes subirán de nivel o para... ¡los combates online de estreno en la saga! ¡¡Como para perdérselo!!

Primera impresión

- Divertido, vistoso y completo.
- ¿Cómo serán de profundas las luchas?



¡Acumula Chakra! Para hacer Jutsus así de espectaculares.

Wii
- AVENTURA
- UBISOFT
- 14 DE MAYO

Prince of Persia
Las Arenas Olvidadas

¡UN HÉROE DE LEYENDA Y UNA NUEVA AVENTURA!

¡Qué alegría volver a encontrarnos con el Príncipe! Y en su mejor versión: combinando acción, plataformas y puzles. Y controlando el tiempo, además.
Como el día 28 de mayo se estrena la peli 'Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo', esta nueva aventura recupera al Príncipe de aquel mítico juego pero le introduce en una nueva odisea: quedará atrapado en un palacio poseído por una antigua maldad... de la que tendremos que liberar a sus habitantes. El Príncipe volverá a exhibir su dominio de las Arenas del Tiempo para retroceder unos segundos, y salvarse así de terribles caídas, trampas o de los espadazos de sus enemigos. Y todo con un gráficos de alta calidad.

Primera impresión
- **Una aventura con mayúsculas.**
- **¿Durará lo bastante o será corto?**

Nobleza en acción
Es el gran héroe de la trilogía de las Arenas del Tiempo (en Wii salió la tercera parte, «Rival Swords»). Pero su mayor reto llegará con este juego.



Seguiremos la acción desde una cámara elevada y podremos jugar con el lápiz táctil o la cruceta.

DS
- ACCIÓN
- NAMCO BANDAI
- VERANO

Dragon Ball
Origins 2

GOKU VUELVE DISPUESTÍSIMO A PROTAGONIZAR UN CLÁSICO.

Siguiendo el camino del primer «Origins» (un juegazo), Goku se enfrentará esta vez al ejército del Lazo Rojo.
Pero nuestro héroe no estará sólo: a lo largo de la aventura manejaremos a personajes como Krillin, Bulma o Yamcha, para explorar, luchar, saltar y resolver puzles en un desarrollo completísimo. Ah, y otra gran novedad: habrá modos de combate para hasta 4 jugadores.

Primera impresión
- **Tiene pinta de aventuraza de primera.**
- **Que no te guste 'DB'... nada más.**



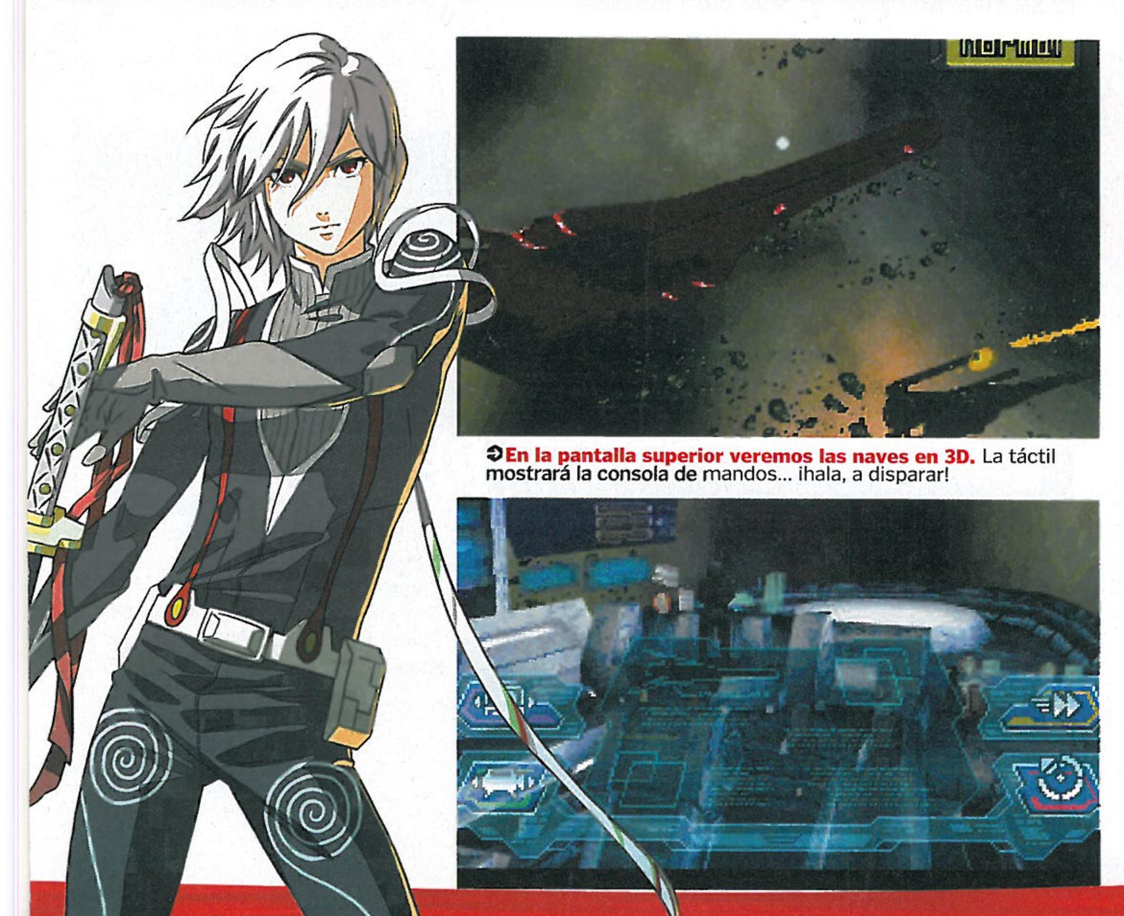
EL DATO
Habrá tres zonas ambientadas en Inglaterra, Italia y Francia, con un estilo que reconoceremos rápidamente

El Príncipe deja su reino para probar su valía... y acaba atrapado en un palacio encantado.

Las luchas de espada más espectaculares están garantizadas. Y habrá enemigos finales de escándalo.

Los escenarios serán impresionantes. Vamos, que sus creadores se han propuesto sacar el máximo partido de Wii.

Habrá trampas tan peligrosas como estas cuchillas, pero el Príncipe será un atleta como la copa de un pino, capaz hasta de correr por las paredes.



En la pantalla superior veremos las naves en 3D. La táctil mostrará la consola de mandos... ¡hala, a disparar!



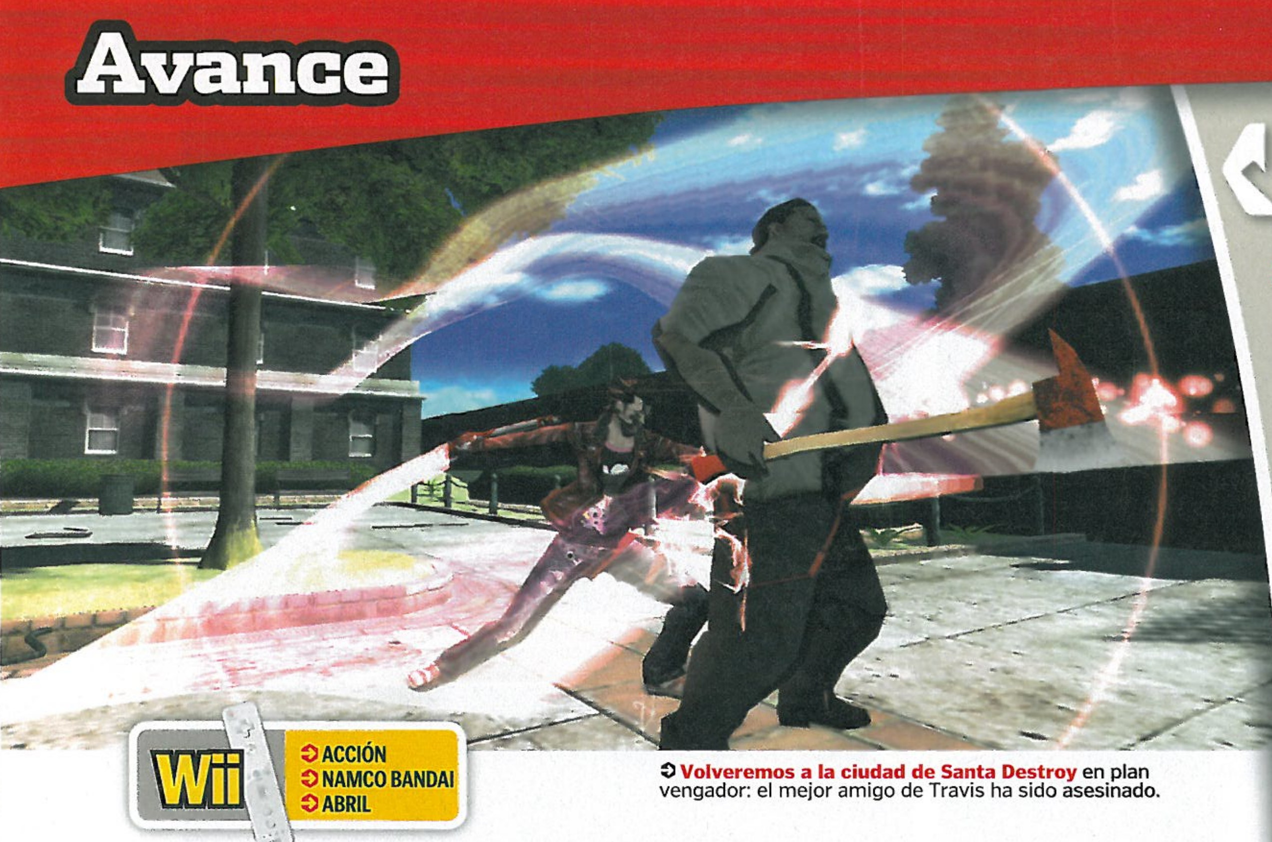
Infinite Space

EL COSMOS SERÁ INFINITO, PERO ESTÁ LLENO DE NAVES HOSTILES.

Si has soñado con ser el capitán de una nave espacial y decir eso de "¡disparen cañones láser!", tu momento está cerca. Este juego nos convertirá en Yuri, joven al mando de una nave que librará combates aleatorios y por turnos contra las naves enemigas. La pantalla táctil se convertirá en consola de mando, y en los planetas reclutaremos tripulación y mejoraremos la nave.

Primera impresión

- **La ambientación espacial va a molar.**
- **Vendrá en inglés y con mucho texto.**



Wii
ACCIÓN
NAMCO BANDAI
ABRIL

Volveremos a la ciudad de Santa Destroy en plan vengador: el mejor amigo de Travis ha sido asesinado.

No More Heroes 2

TRAVIS TIENE UNA MISIÓN... Y DOS ESPADAS PARA CUMPLIRLA.

Por fin: la secuela de uno de los juegos de culto de Wii saldrá en España. ¡Y estamos emocionados, porque ya lo hemos probado! Travis Touchdown quiere vengar la muerte de su mejor amigo. Y para ello debe volver a convertirse en el número 1 del ránking de asesinos. «No More Heroes 2: Desperate Struggle» conservará el sistema de combate que convierte al mando de Wii en una espada. Pero las novedades serán muchas. Por ejemplo, aunque nos seguiremos moviendo libremente en moto por Santa Destroy, también podremos acceder a las misiones desde el apartamento de Travis. Y lucharemos con dos espadas. O realizaremos trabajos en forma de minijuegos "retro" para ganar pasta.

Primera impresión

- **Diversión y estilo para dar y tomar.**
- **Su nivel de "gore" es sólo para adultos.**

EL DATO
Travis no será el único personaje jugable. Manejaremos a secundarios del primer juego como Shinobu y Henry



Con dos espadas láser y usando los movimientos de lucha que irá aprendiendo, Travis será aún más letal.

El estilo y la clase son seña de identidad de Travis. Cambiará de atuendo, a cual más fashion.

Calendario de lanzamientos

Wii

ABRIL
- **Ben 10 Vilgax Attack** Namco Bandai
- **Monster Hunter Tri** / Capcom
- **No More Heroes 2** /Namco Bandai
- **Alicia en el País de las Maravillas** /Disney
- **Naruto 3** /Tomy

MAYO
- **Lego Harry Potter** / Warner
- **Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas** / Ubisoft
- **Sin & Punishment** / Nintendo

PRÓXIMAMENTE
- **Mario Galaxy 2** / Nintendo
- **Gormiti** / Konami
- **Transformers: la Batalla por Cybertron** / Activision Blizzard
- **Metroid Other M** / Nintendo
- **Lego Star Wars III The Clone Wars** / LucasArts



DS



ABRIL
- **Alicia en el País de las Maravillas** /Disney
- **Dementium II** /Southpeak
- **Warioware D.I.Y** /Nintendo



PRÓXIMAMENTE
- **Blue Dragon** / Namco Bandai
- **Golden Sun DS** / Nintendo
- **Dragon Ball Origins 2** / Namco Bandai
- **Dragon Quest IX: Sentinels of the Starry Skies** / Square Enix
- **Spyro DS** / Activision Blizzard



DANOS TU OPINIÓN SOBRE
TU REVISTA FAVORITA
¡Regalamos a los 5 primeros un minidecodificador TDT!
Nintendo®
Acción
¡Y entra en el sorteo de 3 DVD portátiles!
DVD
Completa la encuesta en:
http://www.ntdaccion.es/encuesta/

En el próximo número...

MONSTER HUNTER 3 Tri

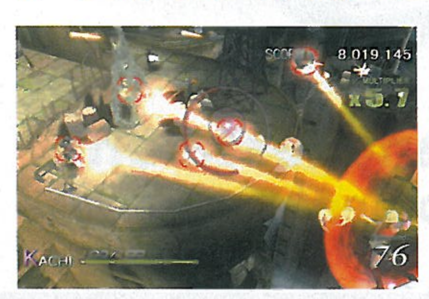
PRIMERA REVIEW

¡COMIENZA LA CACERÍA!

EL MOMENTO MÁS ESPERADO ESTÁ A PUNTO DE LLEGAR. «Monster Hunter Tri», el juego que nos tiene a todos con el alma en vilo, aterriza por fin en nuestras Wii. Y en Nintendo Acción podrás leer la primera review y empaparte con todas sus claves. Además, te hemos preparado un regalo muy especial...

¡NO TE LO PIERDAS!

¡LLEGA «SIN & PUNISHMENT 2»!



Primer contacto con uno de los juegos que va a romper todos los esquemas en su estreno en Wii.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones
Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Tatiana Sigüenza
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


16
www.pegi.info
PREPÁRATE
PARA LA CACERÍA
23 ABRIL 2010
MONSTER HUNTER 3 Tri
Prepárate para entrar en el fascinante mundo de Monster Hunter Tri. Familiarízate con el entorno, desarrolla tus habilidades y plántale cara a las batallas que se avecinan. Sólo así serás capaz de dar caza a las bestias épicas que deambulan por estos vastos territorios. Prepárate. Estás a punto de vivir la mayor aventura de tu vida. El fenómeno Monster Hunter Tri ya está aquí. Sólo para Wii.
Wii
WWW.PREPARATEPARALACACERIA.ES
CAPCOM



16
www.pegi.info
PREPÁRATE
PARA LA CACERÍA
23 ABRIL 2010
MONSTER HUNTER 3 Tri
Prepárate para entrar en el fascinante mundo de Monster Hunter Tri. Familiarízate con el entorno, desarrolla tus habilidades y plántale cara a las batallas que se avecinan. Sólo así serás capaz de dar caza a las bestias épicas que deambulan por estos vastos territorios. Prepárate. Estás a punto de vivir la mayor aventura de tu vida. El fenómeno Monster Hunter Tri ya está aquí. Sólo para Wii.
Wii
WWW.PREPARATEPARALACACERIA.ES
CAPCOM
©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2010 NINTENDO.

16 MAESTROS DEL GOLF Y DEL FREESBE-GOLF

Deportes: Golf y Freesbe

SOLO PARA EXPERTOS

Es posible jugar a estos dos deportes sin indicador ninguno. En la pantalla de elección del recorrido, pulsa y mantén el botón 2. Selecciona recorrido con A y sigue sin soltar 2 hasta que empiece el juego. Ya no habrá mapa o indicador de viento... ¡ahora jugarás como lo harías en realidad!

17 SUSTO EN LA BOLERA

Deporte: Bolos

Para dar un poco de vidilla a la bolera, donde la verdad es que los Mii espectadores están un poco mustios: al ir a lanzar, echa el brazo y, antes de que tu Mii empiece a caminar, suelta el botón B (es decir, suelta la bola). La bola saldrá directamente hacia los Mii espectadores... ¡y verás qué susto se llevan! O, bueno, por lo menos dan un salto que les queda de lo más divertido.



19 MOLAN TUS DEPORTIVAS

Deporte: Ciclismo

Alcanza 1000 puntos de experiencia en este deporte. En la pantalla de selección de Mii, pulsa y mantén el botón 1 y acepta con el Botón A. Sigue pulsando 1 hasta que, en la siguiente pantallas, veas como aparecen las nuevas zapatillas.

20 HACIENDO EL CABALLITO

Deporte: Ciclismo

Seguro que se te ha ocurrido que hacer caballitos con la bici molaría lo suyo... ¡Pues se puede! Mueve el mando y el nunchuk a la vez y hacia atrás muy deprisa... ¡y verás como tu Mii realiza el caballito sin perder el equilibrio! Eso sí, lo que no es tan fácil es mantenerlo mucho tiempo... ¡tira con más fuerza!



18 ¡DESCUBRE LOS BLANCOS SECRETOS!

Deporte: Tiro con arco

¿Te has fijado en que en esta prueba siempre hay una fruta lejana en algún lugar del escenario? Pues dispárala en lugar de dar a la diana y habrás descubierto... ¡un blanco secreto! En cada una de las 12 pruebas (cuatro por cada uno de los tres niveles de dificultad) hay uno. Si aciertas lograrás 10 puntos, pero cuidado, porque son tiros muy difíciles.



allí estará el fotógrafo y deberás de cruzar el anillo (y ten cuidado porque se mueve más de lo normal).



14 ¡SUPER MARIO BROS.!

Deporte: Vuelo

Vuela sobre las casas cercanas al Parque Windmill, al sur de la isla, apaga el motor… ¡y escucharás a alguien jugando a Super Mario Bros.! Y no es el único sonido clásico del juego: la cuenta atrás de la salida del Ciclismo suena como la de los Mario Kart y las caídas con la bici igual que las de «Mario Kart 64». Y durante el Concurso de Triples puedes oír un "Wa-ha!" de Mario. ¿Te habías dado cuenta?

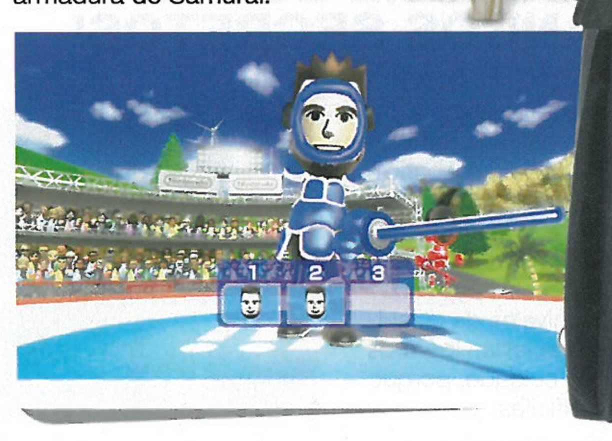


15 EL ATUENDO DEL GUERRERO

Deporte: Espada

SOLO PARA EXPERTOS

Puedes conseguir nuevos atuendos para tu Mii: con 1.000 puntos de experiencia vestirás una armadura con diversas protecciones, y con 1.500 puntos una alucinante armadura de Samurái.



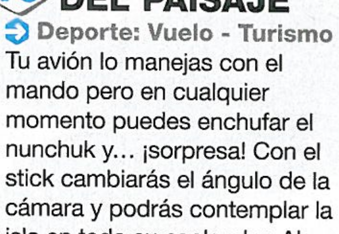
9 ¡100 BOLOS AL SUELO!

Deporte: Bolos

Puedes conseguir un pleno explosivo en el modo 100 bolos. Desplaza a tu Mii hacia la derecha todo lo que puedas y después, muévete un solo paso a la izquierda. Gira la trayectoria dos pulsaciones hacia la derecha (pulsando el botón A) y lanza la bola retrasando el momento de soltar el botón B. Si lo has hecho bien, la bola irá por encima de la barandilla que hay a ese lado de la pista y hará todo el recorrido por ella. Cuando llegué al final, provocará una explosión y los 100 bolos caerán a la vez. No es fácil y tendrás que intentarlo más de una vez, pero si lo logras dejarás alucinados a tus amigos.

Repetición

10 DISFRUTA DEL PAISAJE



Deporte: Vuelo - Turismo

Tu avión lo manejas con el mando pero en cualquier momento puedes enchufar el nunchuk y... ¡sorpresa! Con el stick cambiarás el ángulo de la cámara y podrás contemplar la isla en todo su esplendor. Ah, y para que lo sepas, el botón Z te sirve para disparar y el C para detener el motor...



11 LAS FASES DE LA LUNA

Deporte: pruebas al aire libre

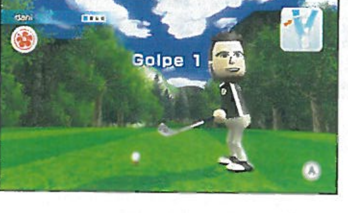
En cualquiera de los deportes que practicas al aire libre, como el Vuelo o Tiro con Arco, fíjate en la Luna: verás que su fase es exactamente la misma que tiene ese día la Luna real. ¡Una curiosidad chula!

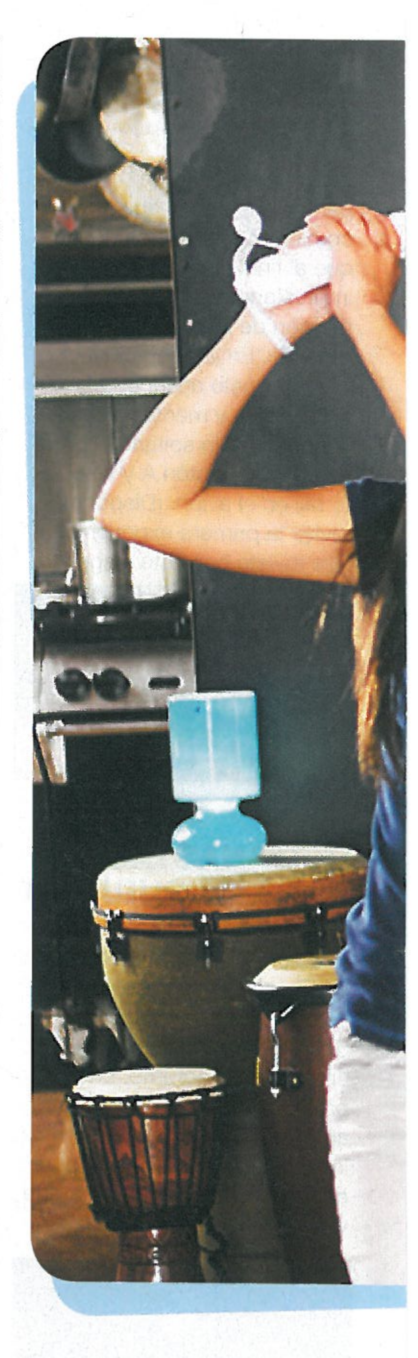


12 UN NUEVO RECORRIDO

Deporte: Golf y Freesbe-golf

¿Sabes que cada uno de estos dos deportes tiene un recorrido oculto? En la modalidad de tres hoyos, debes acabar cada hoyo por debajo del par y los desbloquearás.





13 ¡LA MEJOR FOTO!

Deporte: Vuelo - Skydiving

Prepara tu mejor pose, porque puedes hacerte una foto con el fotógrafo en la prueba de paracaidismo. Para ello tienes que llegar a la zona de caída sin haber realizado ninguna figura. Para no engancharte a los paracaidistas coloca el mando de Wii en posición vertical, con el Mii mirando hacia arriba. Una vez hayas pasado el primer grupo ya no aparecerán más. Cuando llegues al punto de encuentro

2 REGRESO A LA ISLA

Deporte: Vuelo - Skydiving

¿Te gustó el salto en paracaídas con el que comienza el juego, en el que al final haces unas impresionantes figuras con un montón de Miis? Pues puedes repetirlo. En la pantalla que aparece justo antes de dar un salto, pulsa y mantén pulsado el botón 2. Sin soltarlo, acepta pulsando el botón A y verás a tu Mii en el avión. ¡Disponte a revivir la primera experiencia que tuviste con este juego!



3 CANASTAS EN LA OSCURIDAD

Deporte: Baloncesto

El Baloncesto 3 contra 3 puede ser un deporte un poco agobiante si juegas bajo el Sol. Pero puedes disputar un partidito nocturno. En la pantalla en la que eliges Mii antes del partido pulsa 2 y no levantes el dedo. Pulsa A para empezar y mantén 2 hasta que veas la cancha de noche.





5 TU GUÍA TURÍSTICO

Deporte: Vuelo - Turismo



Una de las tareas secundarias más divertidas de «Wii Sports Resort» es encontrar con tu avión los 80 puntos de información. Para recibir ayuda, pulsa 1 en pleno vuelo para lanzar una bengala. Aparecerá un avión que deja una estela de humo naranja. Es el de Miguel, el guía turístico. Síguele y te llevará por varios puntos.

6 NO PIERDAS PUNTOS DE EXPERIENCIA

Deporte: ¡Todos!

La ayuda definitiva: ¡no perderás puntos de experiencia y podrás llegar más fácilmente al nivel Pro en todos los deportes! Sólo tienes que pausar antes de que se muestre el marcador de la partida que vas a perder y seleccionar en el menú Volver a Empezar o Terminar.



7 JUGANDO CON ZAPATILLAS...

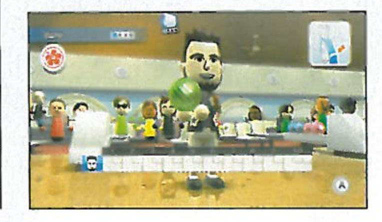
Deporte: Tenis de mesa

Tras conseguir el nivel Pro, en la pantalla de elección de Mii pulsa y mantén el botón 1. Acepta pulsando el botón A y pasarás directamente a la pantalla de Versus. ¡No dejes de pulsar 1 y verás cómo la pala cambia por una zapatilla!

8 BOLAS DE COLORES

Deporte: Bolos

¿Te apetece dar un toque de color a tu bola de bolos? En la pantalla de configuración de este deporte, independientemente del modo de juego que hayas elegido, mantén pulsada una dirección de la cruceta del mando y elige aceptar con el botón A. Dependiendo de la dirección que hayas pulsado, tu bola será de uno de los cuatro colores posibles. Ah y, si eres un maestro y llegas a los 1.500 puntos de experiencia en Bolos, conseguirás una bola especial con estrellas. Para que logres unos plenos brillantes.



4 PARTIDITOS MÁS LARGOS

Deporte: Tenis de Mesa

Si los partidos a seis punto te parecen poco para demostrar todas tus habilidades, puedes jugar partidos de 11 puntos. En la pantalla previa al partido mantén pulsado el botón 2, pulsa A y no dejes de pulsar 2 hasta que aparezca el marcador del partido.



20 claves divertidas y curiosas de Wii Sports Resort

El juego de deportes más divertido del mundo tiene montones de secretos y curiosidades ocultas a simple vista. ¡Descúbrelas y sorprende con ellas a tus amigos!

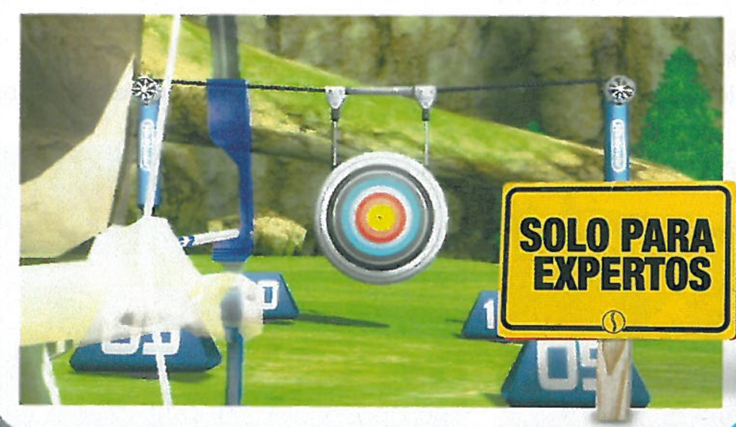




1 MAESTROS DE LA PUNTERÍA

Deporte: Tiro con arco

Para hacer esta prueba aún más realista (y más difícil): en la pantalla de selección de dificultad del Tiro con Arco, mantén pulsado el botón 2 y elige la dificultad con el Botón A. Mantén el dedo en el botón 2 hasta que tomes el control de tu Mii, y verás que ya no tienes el círculo de concentración que te indicaba con más precisión hacia donde apuntabas.



DSiWARE / ESTRENO: YA DISPONIBLE

'Art Academy', clase magistral de pintura

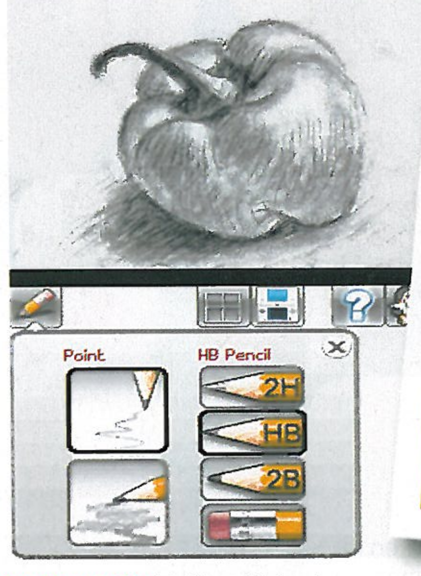
Aprovecha la enorme pantalla de DSi XL para dar rienda suelta a tu creatividad y pintar como los ángeles.

A la vista de estas imágenes, la cosa está bien clara: siempre es buen momento para aprender a pintar. En 'Art Academy', que se acaba de estrenar en la tienda DSiWare con dos "semestres" o cursos diferentes, tu DS se convierte en un lienzo, el stylus en un pincel y tú en un artista capaz de llevar a cabo cualquier cosa. Pero si no eres lo que se dice un gran dibujante, tranquilo: estas "clases magistrales" poco a poco te introducirán en las técnicas artísticas y la teoría del arte.

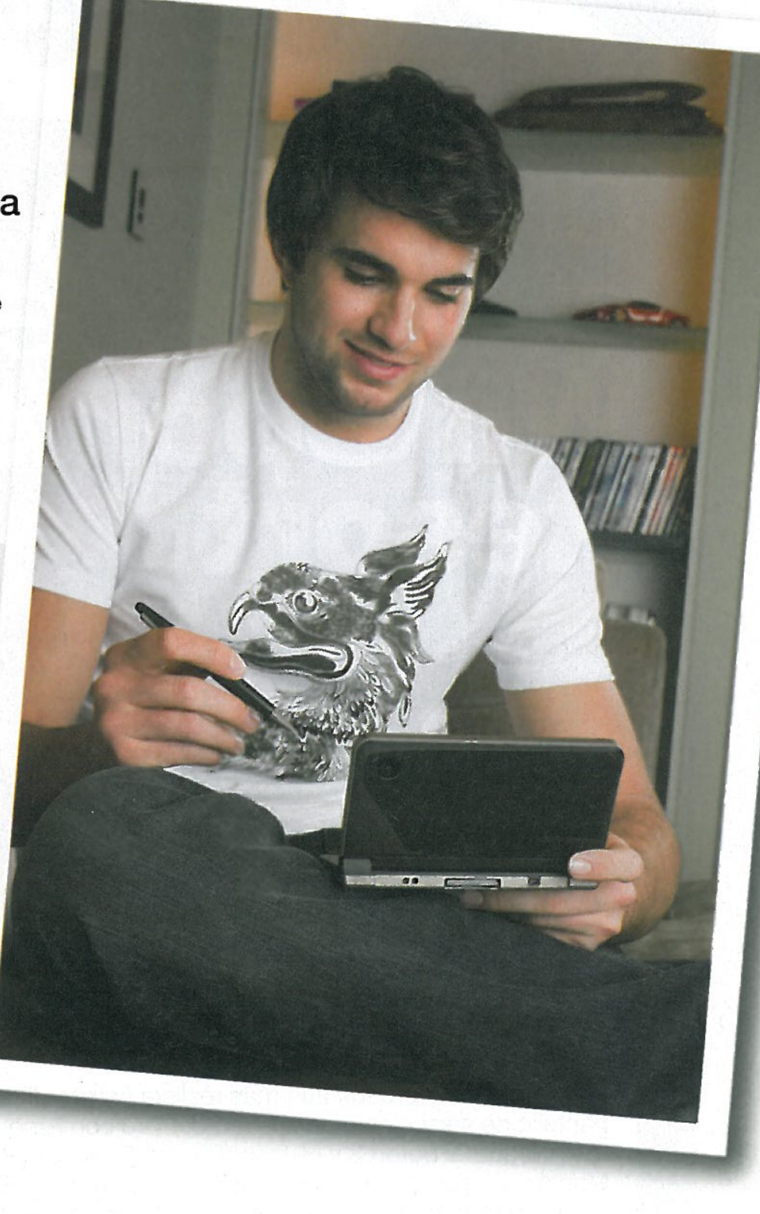
Primero podrás hacer sencillos dibujos a lápiz y después copiarás con detalle las obras de maestros como Alberto Durero o Paul Cezanne. Si te viene la inspiración, usa el modo Pintura libre y déjate llevar por las musas. A ver de lo que eres capaz. Siempre puedes guardar tus creaciones o incluso compartirlas a través de la red social Facebook. Lo que no haga esta consola... 'Art Academy Primer Semestre y Segundo Semestre', ya disponibles en la tienda DSiWare por 800 Points cada uno.



Crea tus propios dibujos o inspírate en artistas.



Menús sencillo, intuitivos y fáciles de usar.



Wii/DSiWARE / ESTRENO: PRÓXIMAMENTE

'Warioware' y 'Photo Dojo' te harán reír a carcajadas

Esta primavera tienes una cita en las tiendas online de Wii y DSi: llegan dos juegos tan originales como increíblemente divertidos.

Apunta el 30 de abril en el calendario de descargas. Ese día Wario llegará a la tienda WiiWare cargadito de microjuegos. Hasta 70, todos divertidísimos, cañeros y breves. Además, podrás incorporarle los que hayas creado en la versión Warioware D.I.Y para DS, además de los discos y cómics.

Y ya que estamos de risas, no te pierdas «Photo Dojo» en DSiWare esta primavera. Es un arcade de lucha en el que te verás soltando mandobles y tarugazos... El truco está en las diferentes fotos con varias poses que te haces al inicio del juego y que luego se usan para pegar patadas, puñetazos, avanzar...



Photo Dojo combina imagen real con dosis de lucha en un arcade terriblemente original y cañero.



Warioware DIY tendrá 70 microjuegos exclusivos, y además podrás incorporarle los que hayas creado en la versión DS.

NUEVOS JUEGOS
Selección de títulos Generations

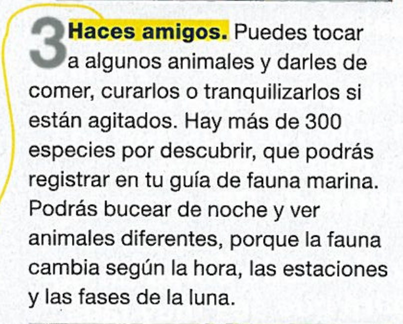
Wii / ESTRENO: **YA DISPONIBLE**

Cosas que hacer bajo el agua en 'Endless Ocean 2'

Antes de sacarte el carné de buzo, coge tu Wii, pon este juego y comprueba de lo que eres capaz. Porque es tan real como si estuvieras bajo el agua... Mira lo que te espera.

LO CONECTAS A TU Wii Y...
- Buceas: controlas el aire, movimientos...
- Recorres lugares idílicos de todo el mundo

1 Mares y océanos abiertos para ti. Del Pacífico Sur a la Antártida, pasando por el Mar Rojo, hasta 6 escenarios idílicos en los que sumergirse. Aprovecha que algunos de ellos serían casi inaccesibles en la realidad.



2 Buceas de verdad. Debes controlar el consumo de oxígeno, mantener la calma ante situaciones peligrosas y aprender técnicas como la media vuelta y el giro natural para desplazarte por el fondo marino con elegancia y compostura.

3 Haces amigos. Puedes tocar a algunos animales y darles de comer, curarlos o tranquilizarlos si están agitados. Hay más de 300 especies por descubrir, que podrás registrar en tu guía de fauna marina. Podrás bucear de noche y ver animales diferentes, porque la fauna cambia según la hora, las estaciones y las fases de la luna.



4 Haz fotos, tienes una cámara subacuática y un álbum donde guardar todas las instantáneas que hagas. Lo mejor es que puedes copiarlas a una tarjeta SD para verlas en otros dispositivos, como la tele u otro equipo. Y si eres un experto fotógrafo, agradecerás que puedes modificar el enfoque y la abertura del diafragma para hacer las mejores fotos posibles. Presume con tus amigos de tu arte, enseñándoles tus gloriosas inmersiones.





5 Busca tesoros y misterios ocultos. Gracias a las ondas electromagnéticas del multisensor con el que vas equipado, localizarás tesoros enterrados y otros objetos que podrás tasar para adquirir nuevo equipo (aletas, traje, gafas...). Al fin y al cabo tu profesión en el juego es la de recuperador profesional de tesoros.

6 Juega. Sí, «Endless Ocean 2» también es un juego, por supuesto, y tendrás otras cosas por hacer como entrenar delfines para que realicen nuevos trucos en el acuario, colocar corales y plantas para crear tu propio ecosistema, incorporar nuevas especies a tu zoo submarino... Un montón de misiones extra que alargarán la vida del juego.



7 Compartirlo todo. Puedes encontrar otros buceadores y hablar con ellos a través del Wii Speak. Llama la atención de otros buceadores con tu silbato especial.





DSi XL / ESTRENO: YA DISPONIBLE

Descubre las dimensiones de la nueva Nintendo DSi XL

La nueva DSi XL ya está en las tiendas. Acércate a esta página y empápate de sus características sin necesidad de usar una lupa.



Hablan los números:

- Pantallas de 10,7 cm, un 93% más grandes que las de DS Lite (7,6 cm), con una resolución de 256 x 192 píxeles.
- Mayor ángulo de visualización, lo que significa que más gente puede acercarse y unirse a la partida, para disfrutar o ayudarte.
- Pesa 214 gramos, tan sólo 100 más que una DSi, por lo que resulta más manejable.
- La batería dura más que la de DSi: entre 9 y 11 horas.
- 2 lápices táctiles, uno diseñado como un bolígrafo, más grande, para que sea muy fácil dibujar con precisión.

Esto es cosa de estilo:

- Disponible en 2 elegantes colores: cereza y chocolate
- La pantalla de arriba queda fija en dos posiciones distintas: 155° y 120°, para que la adaptes a tu postura.
- La placa superior de la carcasa es transparente, y simula la tensión del agua a punto de rebosar. ¡En definitiva, es muy brillante!
- Al coger la consola te parecerá accesible y cómoda; agradable de manejar.

MIC
X Y A B
START
SELECT
POWER

Imagen tamaño real



RANKING
Las listas más estilosas y divertidas



5 atractivos karaokes para Wii

•Boogie Superstar Si te gusta cantar, aquí tienes más de 40 temas de estrellas como Rihanna, Jonas Bros. (que están en todas partes) Tokio Hotel o Fito y Fitipaldis. Además, puedes combinar las canciones con movimientos de baile y hacer un poco de ejercicio. Si le pillas el ritmo, puedes convertirte en un megatalento.

•Karaoke Revolution En cuestión de números, nadie gana al karaoke de Konami: 75 temas originales y miles de opciones de personalización. Las estrellas van desde David Bowie, REM o Rod Stewart a Human, Lady Gaga o Rihanna. En sus 10 nuevos escenarios podrás realizar actuaciones en las que modificar el nivel de las luces, las pantallas de video y los efectos especiales. Además, el juego utilizar un sistema para medir el tono vocal con el que cantes, la precisión y el ritmo.

•U Sing Una buena selección del catálogo de Universal Music, que incluye 30 éxitos de todos los estilos. Desde Coldplay a Beatriz Luengo, pasando por Nena Daconte, Pitingo o Gloria Gaynor. Sin duda toda la familia encontrará una canción que le ponga las pilas.



•Disney Sing it! Pop Hits



Buena oportunidad para disfrutar de hasta 30 éxitos de las estrellas favoritas de medio mundo: Miley Cyrus, Jonas Brothers, Taylor Swift o One Republic. Puedes grabarte o cantar sobre tu propia voz, aplicarle efectos o aprovechar su multijugador para lanzar un desafío para 8 personas. Además es el primer karaoke que te enseñar a mejorar tu técnica vocal, con ejercicios de respiración y entonación. Además, puedes elegir comprártelo con micro o sin él.

•Disney Sing it! Son 35 temas extraídos de los éxitos recientes de la factoría Disney, o sea Camp Rock, Hannah Montana o High School Musical. Para los menos "dotados", queda la ayuda de la entrenadora vocal Olesya Rulin.

5 juegos que dan mucho miedito



•Silent Hill (Wii) El mejor juego de terror; además, va cambiando según nuestras decisiones.

•Cursed Mountain (Wii) Te helará la sangre en pleno Tíbet.

•RE4 Wii Edition (Wii) Acción y miedo a partes iguales.

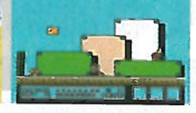
•Calling (Wii) Los espectros se comunican a través de tu móvil.

•RE DC (Wii) Acaba con los zombis a golpe de Zapper

6 Joyas de la consola virtual que debes disfrutar



•Legend of Zelda: OT



•Super Mario BROS. III



•Super Street Fighter II: NC



•Super Metroid



•Metal Slug



•R-Type



EDITORIAL

La experiencia de tener experiencia en Wii Sports



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Este mes, nuestro Generations se viste con ropa deportiva de alta competición. El chándal y las camisetas de lycra las pones tú, de la competición nos encargamos nosotros con las 20 claves que te proponemos para sacarle todo el partido al juego. Seas experto o novato, padre o hijo, abuela o nieto, aquí encontrarás todo lo que necesitas saber para "darle una tunda" a tus rivales. Aplicando nuestra experiencia de juego te echamos una mano para que disfrutes más aún de uno de los juegos más vendidos en España. Hablando de ventas y de juegos, apabullantes los datos que ha presentado Nintendo Ibérica sobre las ventas de consolas y software en nuestro país. Dos millones de Wii y casi 5 millones de DS, seis de los 10 títulos más vendidos llevan la firma de Nintendo en Wii y DS... Poco más se puede decir. Mi más sincera enhorabuena a los chicos de la Gran N.

Contenidos!



IDEAS!
Cuatro páginas llenas de propuestas y novedades...
- Rankings
- Actualidad
- Descargas

página 4

EN! PORTADA
Wii Sports Resort
20 claves para sacar todo el partido al juego de moda en Wii... y de paso ganar a todos.

página 8





LOS 5 JUEGOS MÁS VENDIDOS EN ESPAÑA

Estos datos pertenecen al informe realizado por GFK para Nintendo. Corresponden al periodo del 7-3-2005 al 3-1-2010 y tiene en cuenta todas las plataformas del mercado de videojuegos (consolas y PC).

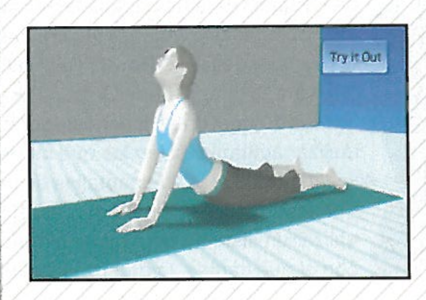


1. Wii Play (Wii; 1.012.609 unidades). La colección de minijuegos que viene acompañada por un mando de Wii ha sido el único título capaz de superar el millón de unidades. Más de la mitad de los usuarios de Wii se lo han comprado.

2. Brain Training (DS; 770.628 unidades). Este título de entrenamiento mental ha hecho historia, y ha introducido en el mundo de los videojuegos y las consolas a muchas personas que jamás los habían probado.

3. Mario Kart Wii (Wii; 661.827 unidades). La saga de velocidad más divertida de todos los tiempos ha triunfado desde los tiempos de Super Nintendo, pero en Wii ha batidos sus propios récords.

4. Wii Fit (Wii; 652.697 unidades). Acompañado de la tabla Balance Board, este juego ha conseguido que cientos de miles de españoles hagan cada día ejercicio con Wii. Otra revolución que ha cambiado los videojuegos.



5. Más Braing Training (DS; 513.679 unidades). Para todos los usuarios que demandaban entrenamiento mental, Nintendo lanzó una segunda entrega con más ejercicios que también arrasó en las tiendas. Y, como todos los juegos de esta lista, continúa siendo un éxito entre todos los nuevos usuarios que cada día se unen a la familia Nintendo.

Nueva

Nintendo®



NINTENDO DSi XL™

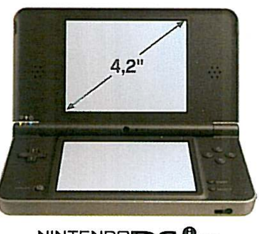
Tu consola se hace más **grande**: mayores **pantallas**, mayores **emociones**

- Pantallas **93%** más grandes que las de Nintendo DS Lite.
- **Nuevas pantallas LCD** con ángulo de visión ampliado.
- Juega desde el primer momento con el **software pre-instalado.**









REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!



AVENTURA SUBMARINA
ENDLESS OCEAN 2

TIENDA VIRTUAL
ART ACADEMY
WARIOWARE
PHOTO DOJO

20 CLAVES PARA DOMINARLO A FONDO

¡Disfrútalo a tope!
Wii Sports Resort